



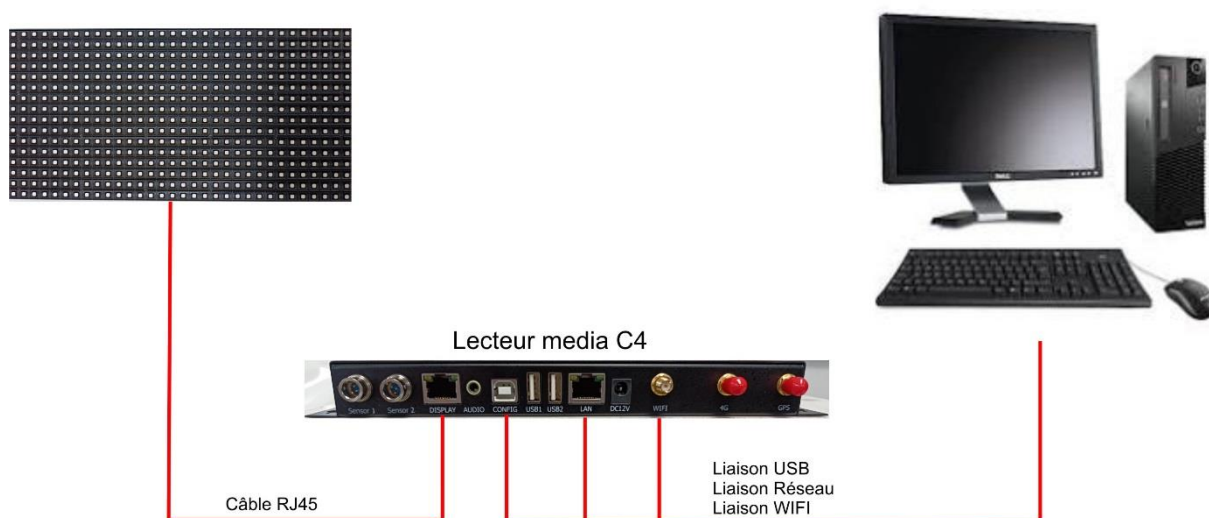
<b>Synoptique de câblage d'un écran .....</b>	<b>Page 2</b>
<b>Connexion a un réseau.....</b>	<b>Page 4</b>
<b>Connexion Wifi .....</b>	<b>Page 22</b>
<b>Application smartphone .....</b>	<b>Page 25</b>
<b>Application Iphone.....</b>	<b>Page 36</b>
<b>Connexion 4G.....</b>	<b>Page 42</b>
<b>Programme sur Clé USB.....</b>	<b>Page 54</b>
<b>Maintenance des écrans.....</b>	<b>Page 57</b>

**PILOTAGE D'UN ECRAN DE TYPE ASYNCHRONE:**

Exemple d'un écran de 4,10 m de longueur x 0,78 m de hauteur avec un pitch de 8 mm, soit un affichage de 512 x 96 pixels.

Ce sont donc 128 panneaux leds de 32 x 16 pixels qui sont positionnés dans la longueur de l'écran (6 lignes de 16 colonnes).

La version française du logiciel étant en cours de développement, certaines traductions sont approximatives.

**I. Connexion****II. Config PC**

Le PC doit avoir au moins un port USB, un port réseau et une connexion WIFI sous Windows 7, 10 ou 11.

Pour que le logiciel Ledvision fonctionne, il faut que l'ordinateur soit en mode Administrateur.

1) Installer le logiciel Ledvision 6.9, puis le lancer :



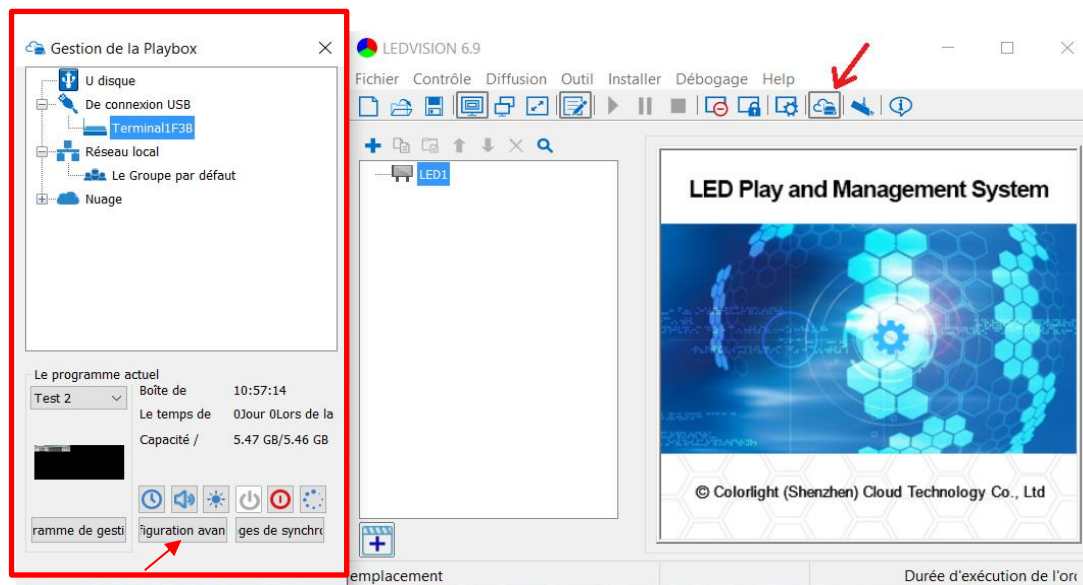
**Lien pour télécharger LEDVISION**



[https://drive.google.com/file/d/18Tw957DZf3DyCNZMyFd1BOE\\_pMaXr4hN/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/18Tw957DZf3DyCNZMyFd1BOE_pMaXr4hN/view?usp=sharing)

**ATTENTION :** Pour la première utilisation, il faut que l'écran soit branché en USB sur le port CONFIG du lecteur media C4.

- Il faut cliquer sur l'icône de gestion de la playbox.
- Une fenêtre s'ouvre à gauche de la fenêtre principale du logiciel.

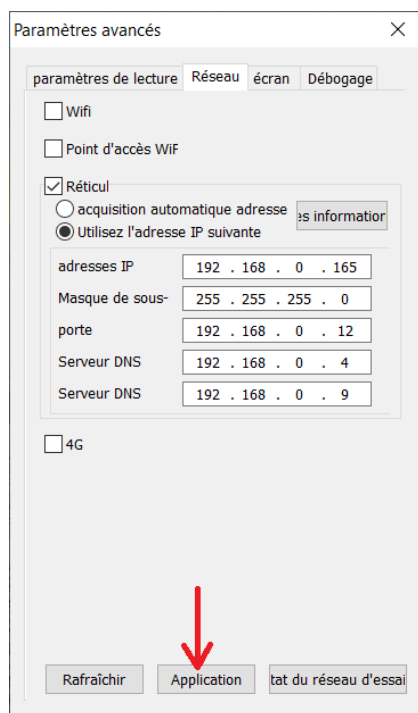


- Le lecteur media C4 doit apparaître sous « De connexion USB »
- Pour notre exemple « Terminal 1F3B », on clique dessus.
- Cliquer sur « Configuration avancé » et taper le code d'autorisation « 168 » pour accéder aux « Paramètres avancés »

**Remarque :** La Configuration de la taille de l'écran et la procédure pour diffuser un media restent identiques que l'on soit directement connecté en USB ou en réseau (voir page 5).

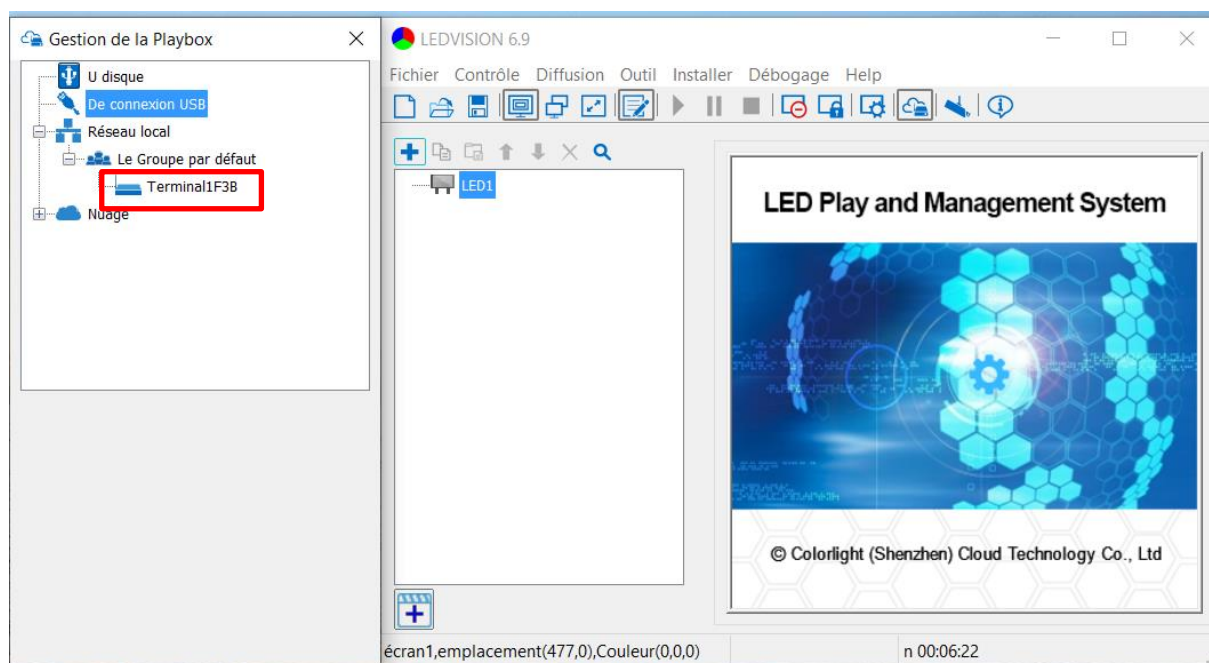
## CONNEXION A UN RÉSEAU

- 1) cliquer sur « Configuration avancé » et taper le code « 168 »
- 2) Une fenêtre apparaît, on clique alors sur l'onglet « Réseau » et on valide la case « Réticul » et la case « Utilisez l'adresse IP Suivante ». A cette étape il faut demander au client une adresse IP libre, si possible IP Fixe afin que lecteur media C4 est un fonctionnement optimal. Puis on clique sur « Application » pour valider.



Ici, par exemple, l'adresse IP définie pour l'écran est : 192.168.0.165

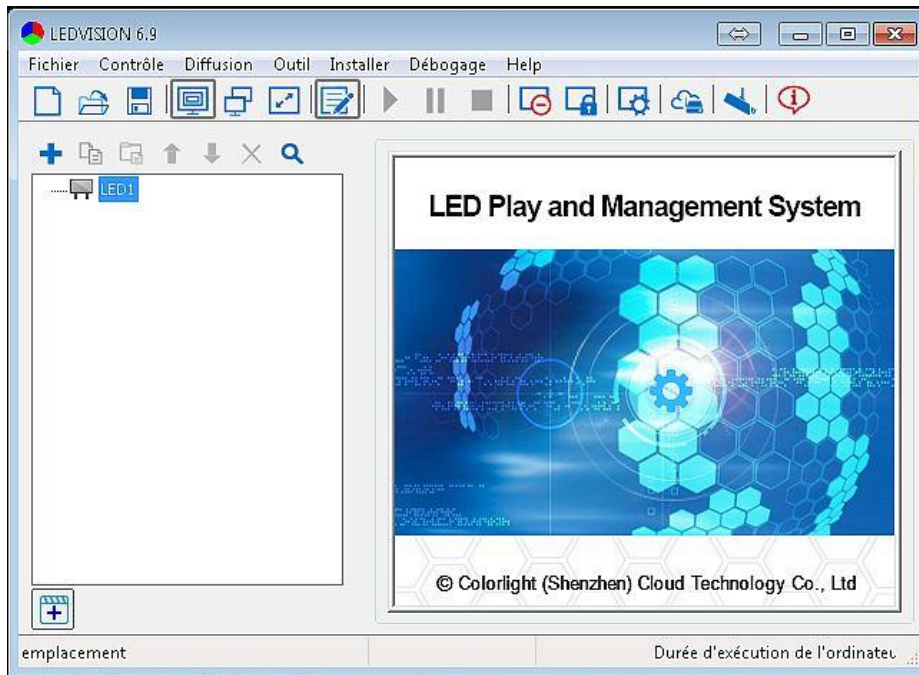
- 3) A cette étape, le lecteur média C4 est réglé en réseau, mais pour que cela apparaisse dans réseau local, il faut débrancher le câble USB entre le lecteur C4 et l'ordinateur.




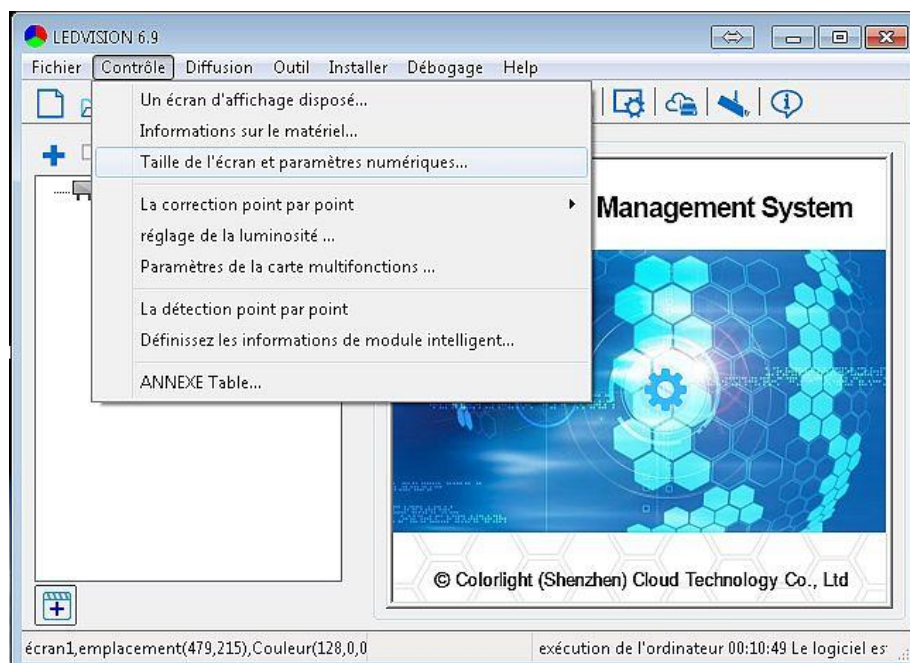
### III. Config Ecran

Le Lecteur media C4 est préconfiguré avec des paramètres usine nécessaires au bon fonctionnement de l'écran.

1) Configurer le boîtier lecteur Media C4, cliquer sur Contrôle :

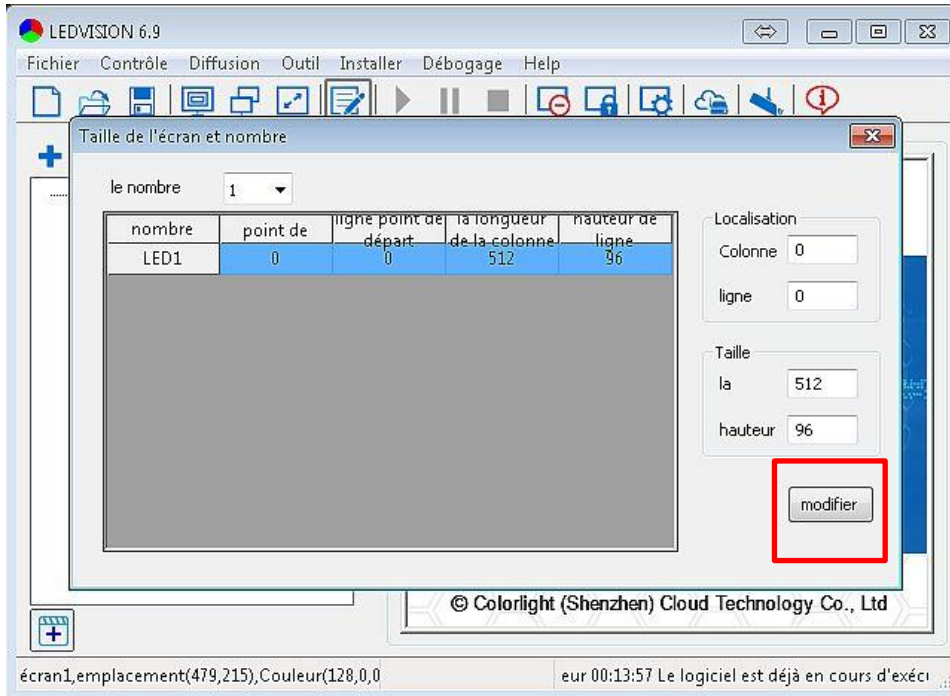


2) Cliquez sur « Taille de l'écran et paramètres numériques » ou cliquez sur 



3) Dans cet onglet, on paramètre la taille de l'écran, dans notre exemple, l'écran fait 512 pixels de large et 96 pixels de haut, donc il faut modifier la taille.

On inscrit alors 512 sur la case « la » pour largeur, et 96 pour la hauteur, puis il faut cliquer sur la case « modifier ».



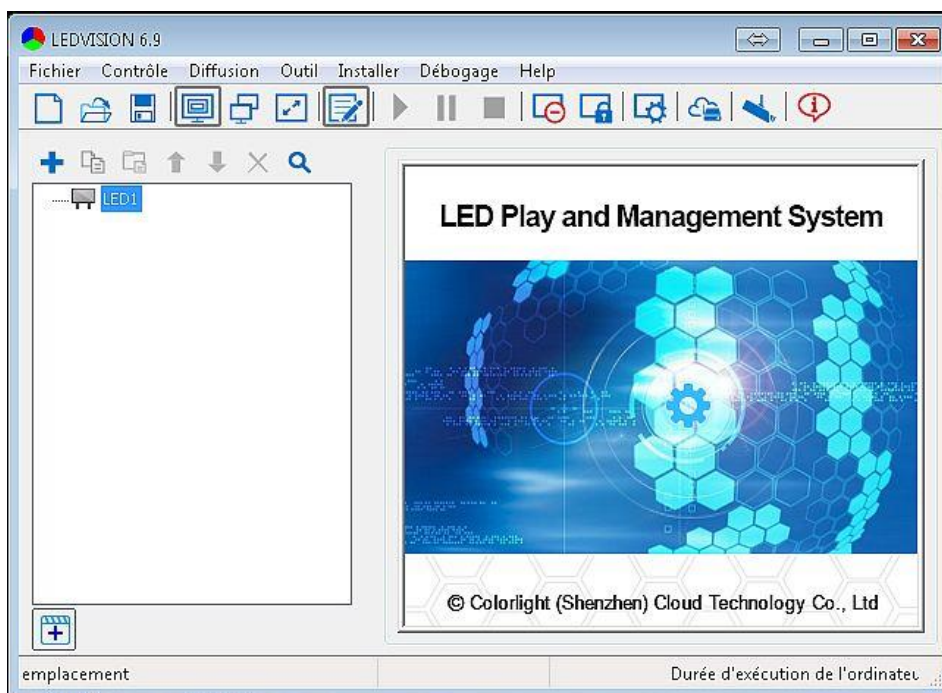
#### Calcul de la résolution d'un écran :

Largeur /Pitch = Largeur en Pixel

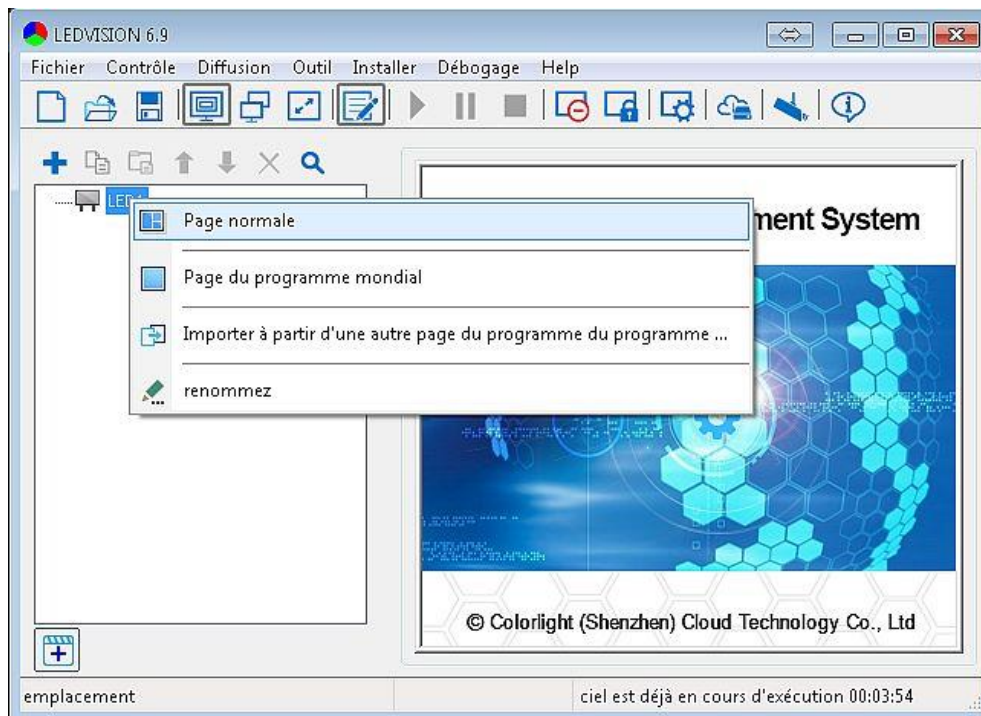
Hauteur/Pitch = Hauteur en Pixels

(La mesure se fait de module led a module led)

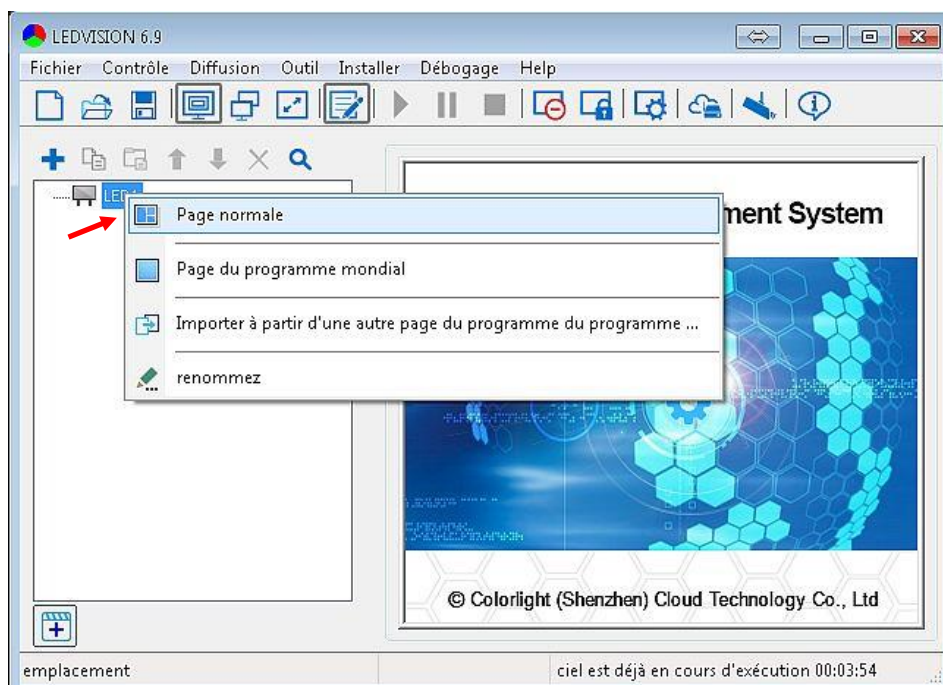
4) A cette étape, il faut créer le media à diffuser, d'abord on fait clic droit sur LED1



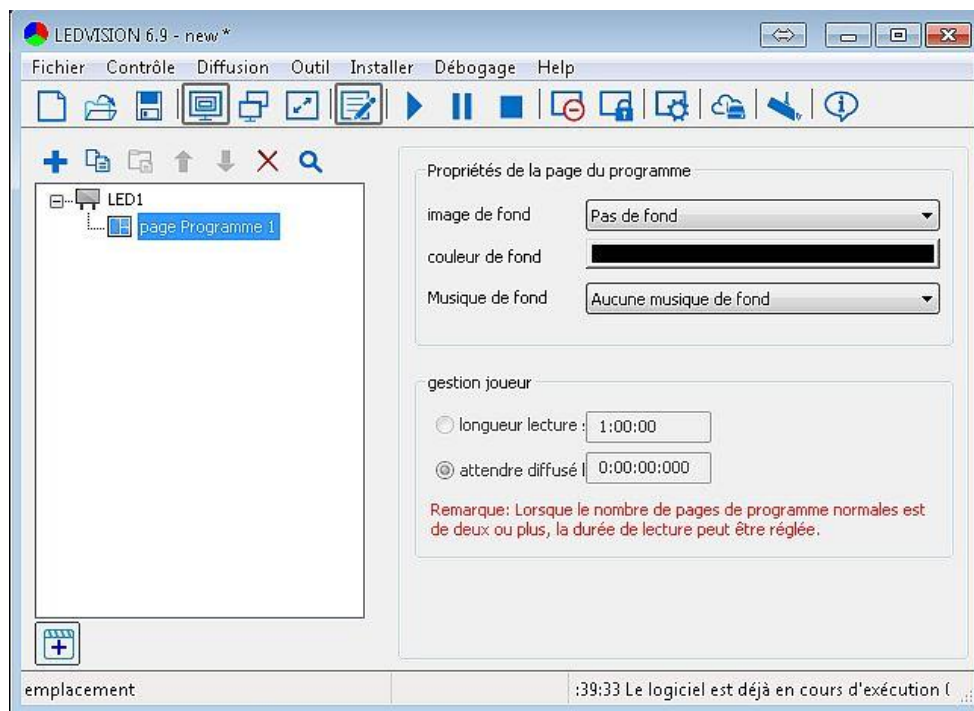
5) Puis le menu apparait



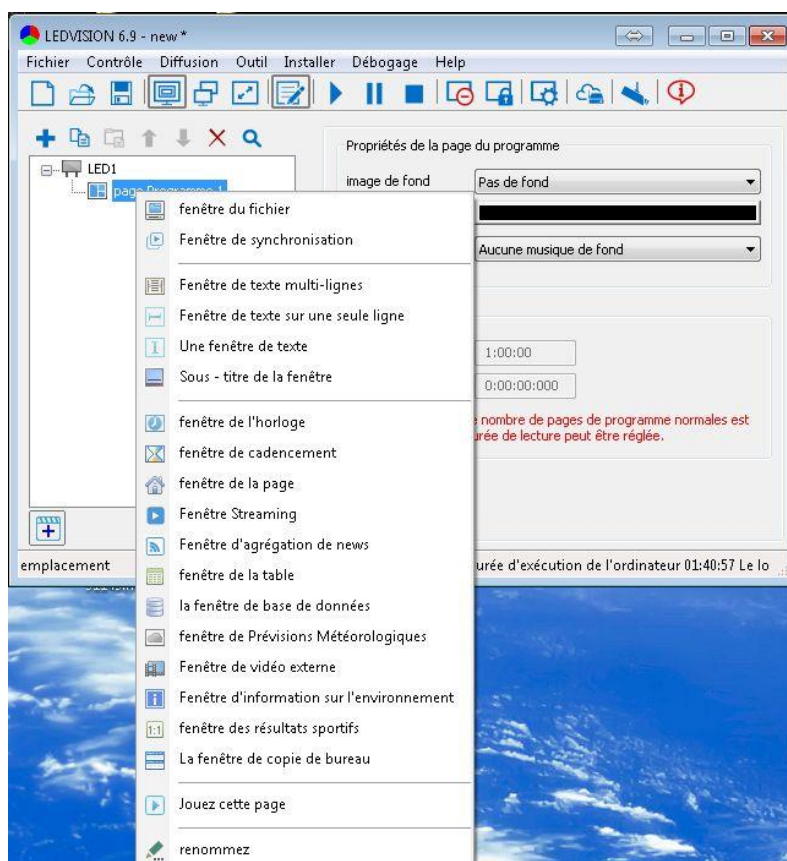
6) Puis on clique sur « Page normale »



7) Un onglet apparait avec des données de la « Page normale », comme l'image de fond, la couleur de fond et la musique de fond.

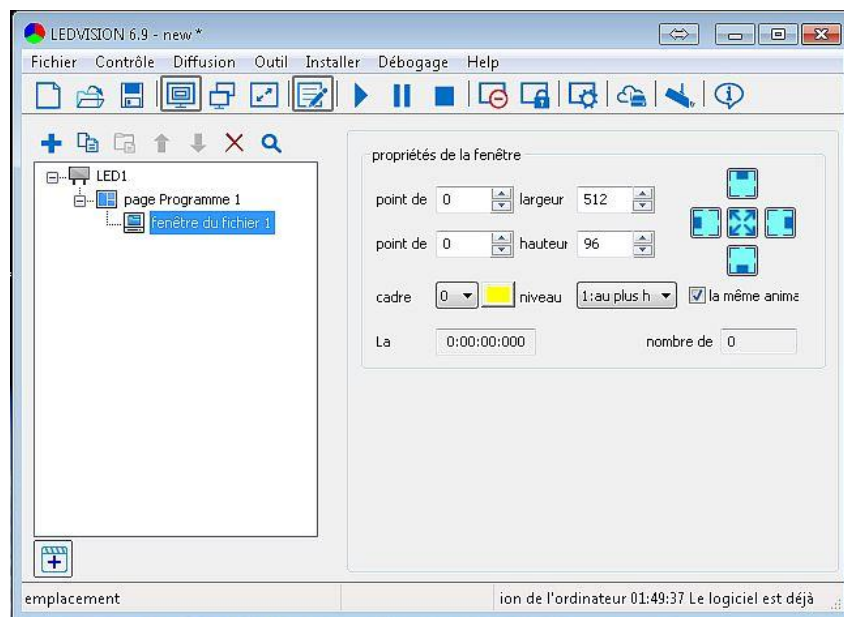


8) Puis on fait un clic droit sur « page Programme 1 », un nouveau menu apparait et on clique sur « Fenêtre du fichier »



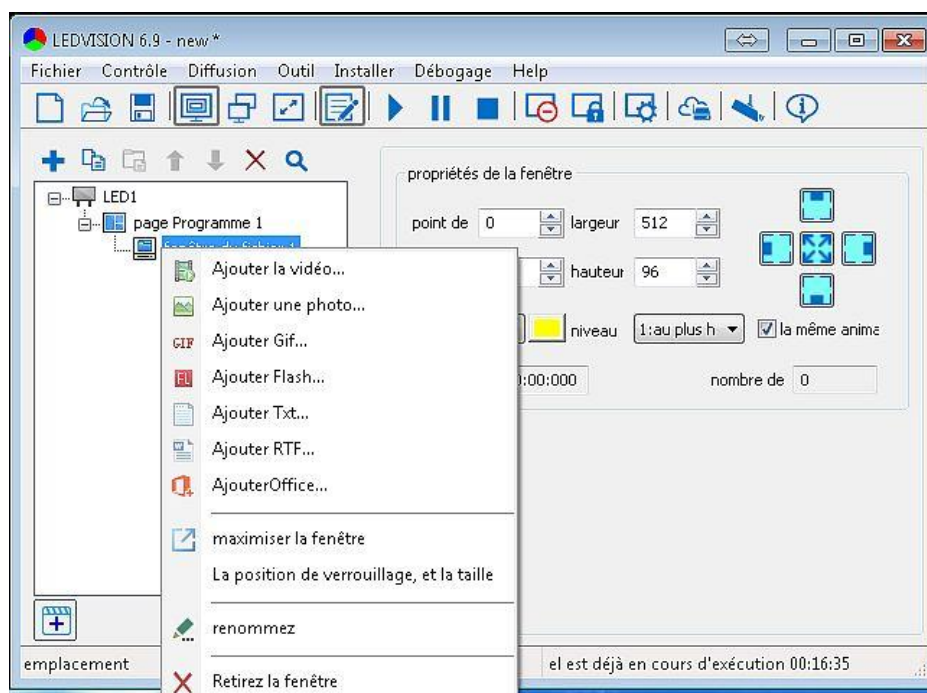


9) A cet étape on définit la taille du fichier à diffuser pour cet écran : ce sont les mêmes dimensions que celles saisies précédemment, soit 512 pixels par 96 pixels.



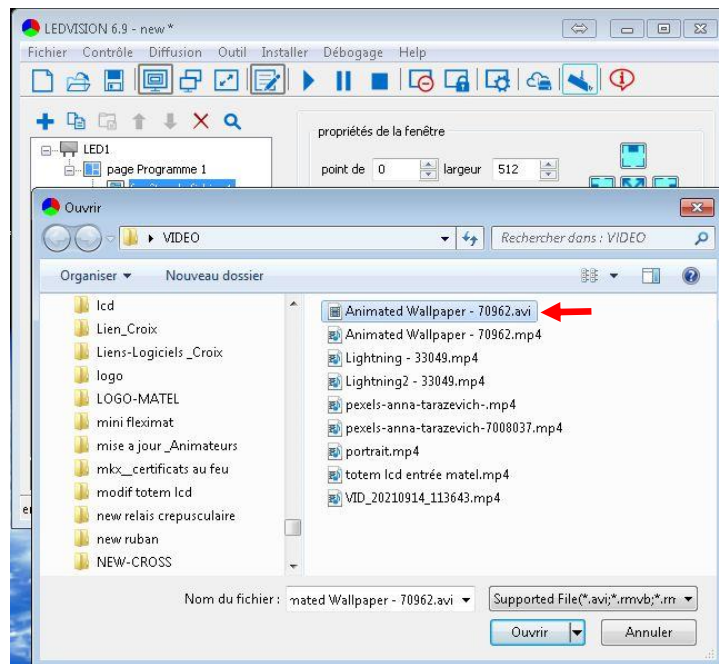
10) Puis on fait clic droit sur « Fenêtre du Fichier 1 »

11) Un nouveau menu apparaît, on sélectionne le media à ajouter, par exemple, ici, c'est une vidéo, mais on peut choisir une photo, une animation GIF, un texte en format txt...

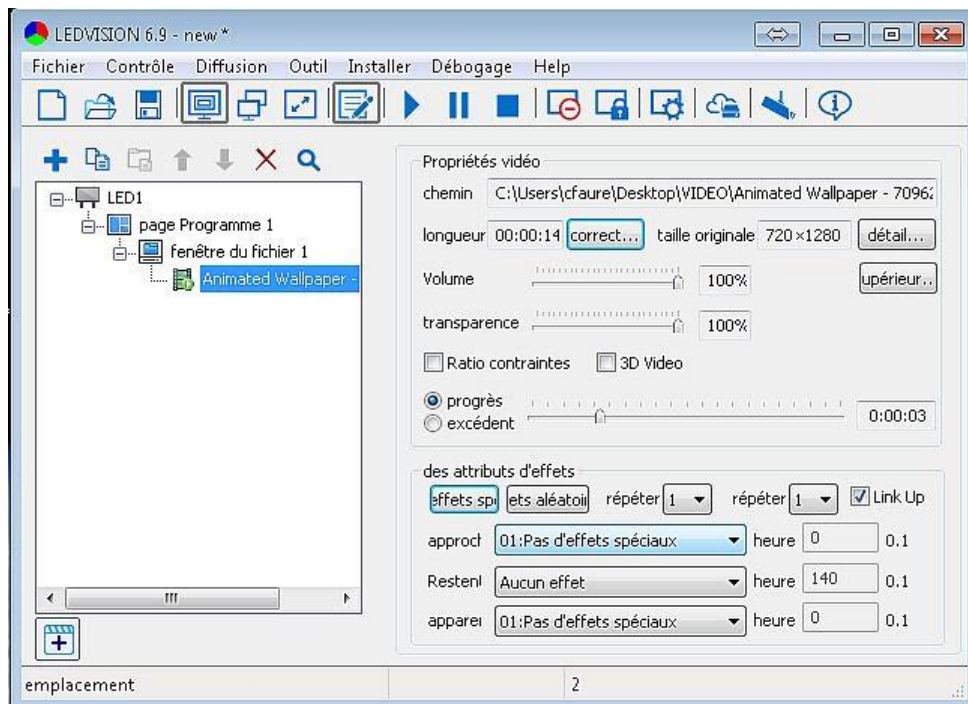


**ATTENTION :** Les médias à diffuser, doivent être stocké dans un dossier local au moment de l'importation. Les fichiers vidéo, image, etc.... stockés sur un Cloud ou dans un dossier réseau ne conviennent pas.

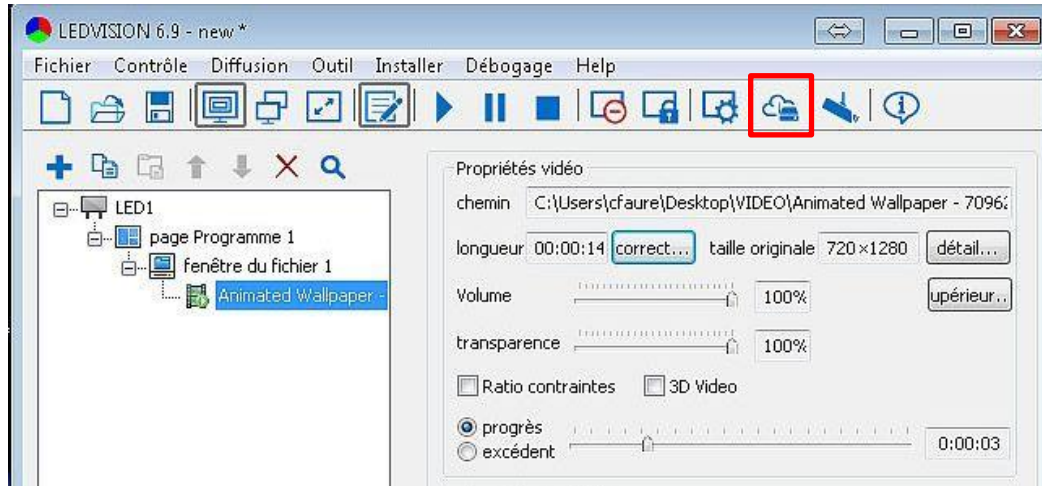
12) Puis on sélectionne le répertoire où les vidéos sont stockées et on sélectionne la vidéo



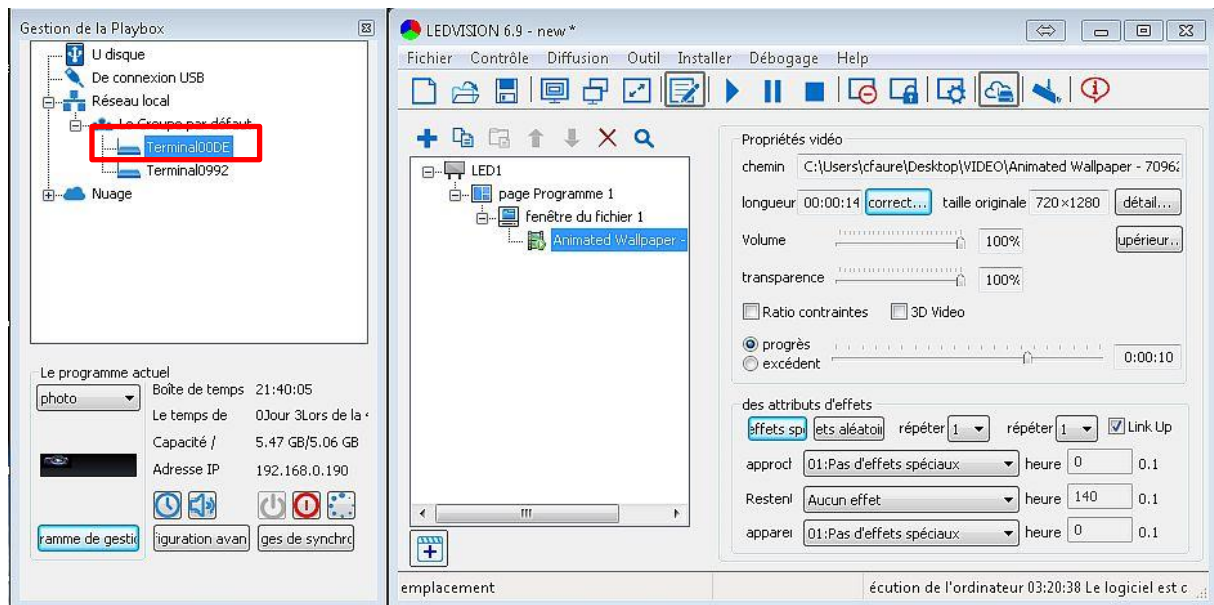
13) A cet étape, un onglet apparaît avec les données de la vidéo comme la durée, la taille, puis on peut rajouter des effets comme l'apparition et la disparition de la vidéo par la gauche, par le haut, etc... Sur le coin gauche du moniteur de l'ordinateur, une fenêtre de 512 pixels par 96 pixels diffuse le media créé.



14) A cette étape, on clique sur l'icône gestion du lecteur media C4,



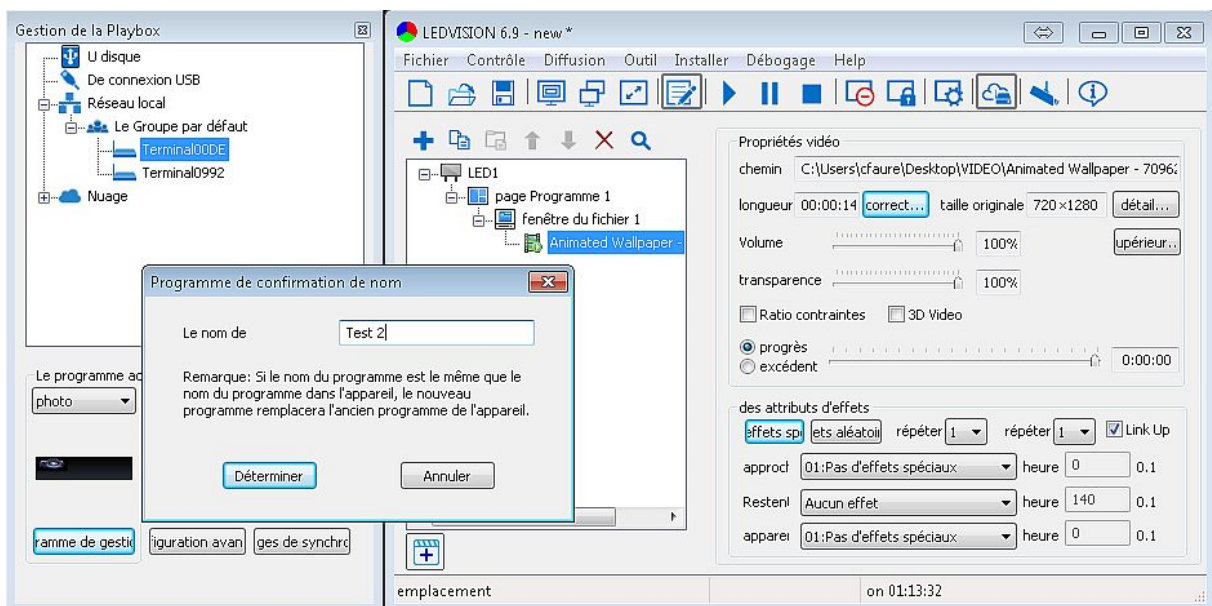
15) Après avoir cliqué sur l'icône du lecteur, un menu latéral apparaît, avec l'arborescence des connexions du lecteur C4, pour notre exemple le lecteur est connecté au « Réseau Local » de la société via un câble réseau.



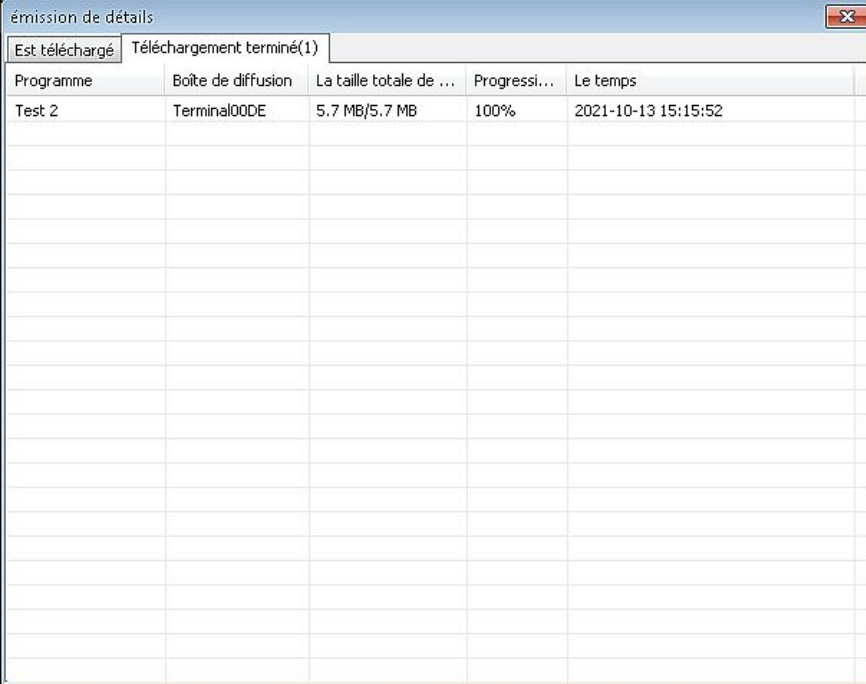
16) Dans le menu latéral, le lecteur se nomme « Terminal00DE ». On fait alors apparaître le menu déroulant avec un clic droit.



17) Dans ce menu, on clique sur « La version actuelle de programmes à la boîte de lecture », une fenetre apparait, puis on renomme le programme dans la case « le nom de », pour notre exemple, le nom est « Test 2 », puis on clique sur le bouton « Déterminer ».




18) A cette étape, une boîte d'envoi apparaît, et on peut vérifier que le programme est chargé dans le lecteur C4 nommé Terminal00DE, dans l'onglet « Téléchargement terminé »

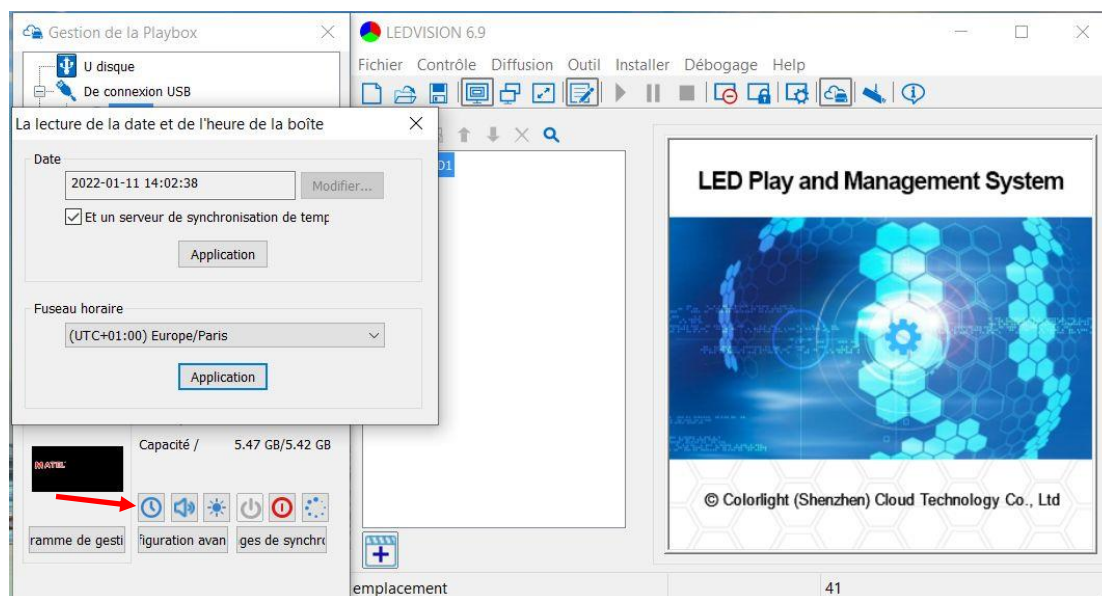


The screenshot shows a window titled "émission de détails" with two tabs: "Est téléchargé" and "Téléchargement terminé(1)". The active tab displays a table with the following data:

Programme	Boîte de diffusion	La taille totale de ...	Progressi...	Le temps
Test 2	Terminal00DE	5.7 MB/5.7 MB	100%	2021-10-13 15:15:52

19) avant de programmer une période de diffusion d'un programme, il faut impérativement mettre à l'heure le lecteur media C4 en synchronisant son horloge à celle de l'ordinateur ou du réseau.

Cliquez sur l'icône «  », une fenêtre s'ouvre.



Se mettre sur le bon fuseau horaire (Europe, Paris), puis cliquez « Application »

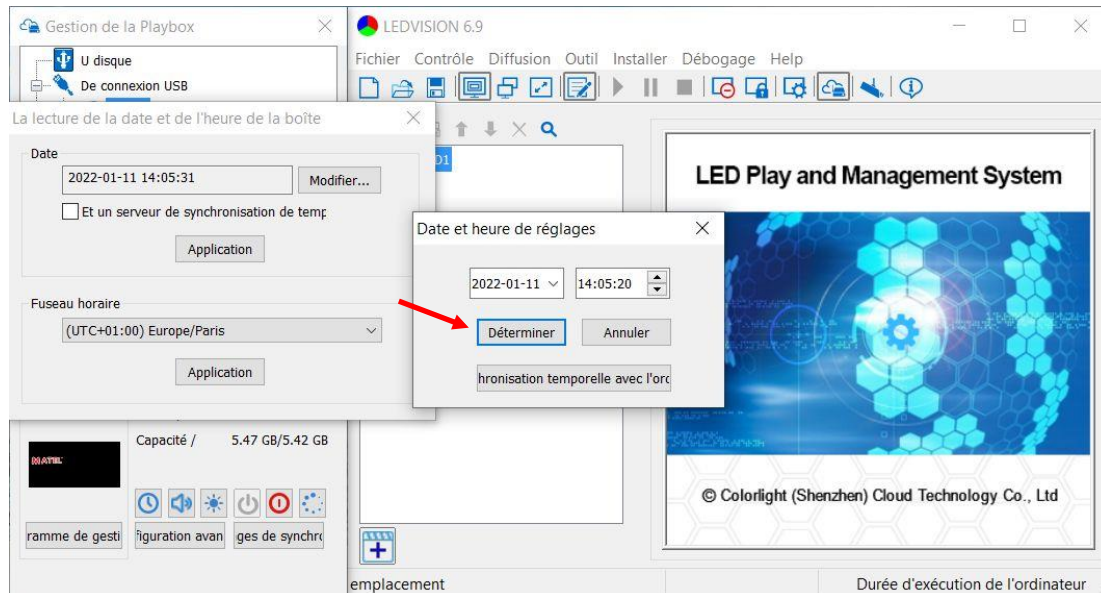
Décocher la case « Et un serveur de synchronisation de temps »

Cliquez sur « Modifier », une fenêtre s'ouvre.

Cliquez sur « synchronisation temporelle avec l'ordinateur » pour vous synchroniser avec l'horloge du PC. (**Attention le PC doit être à l'heure**)

Finaliser par « Déterminer »

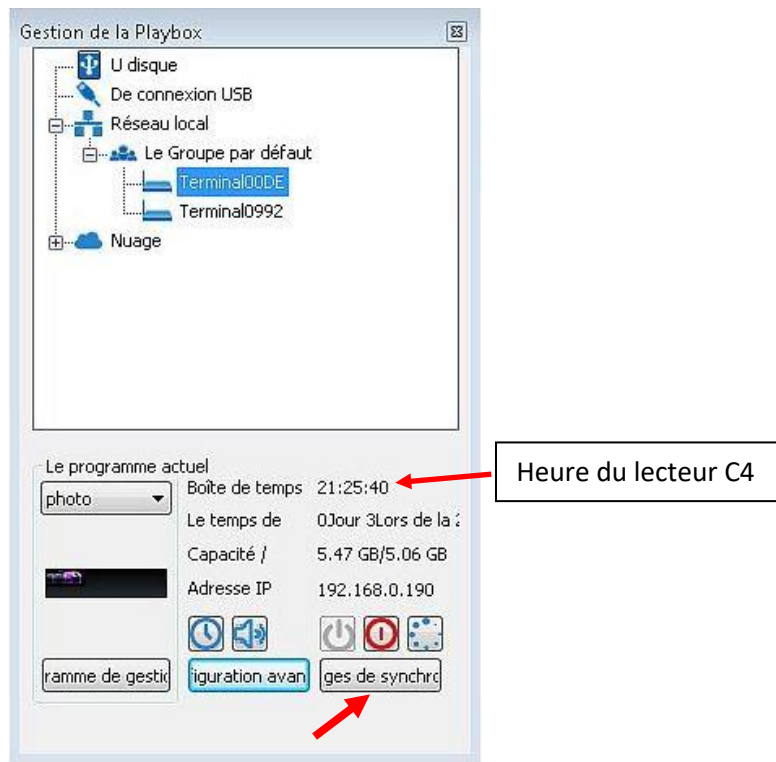
Cocher la case « Et un serveur de synchronisation de temps », puis cliquez « Application »



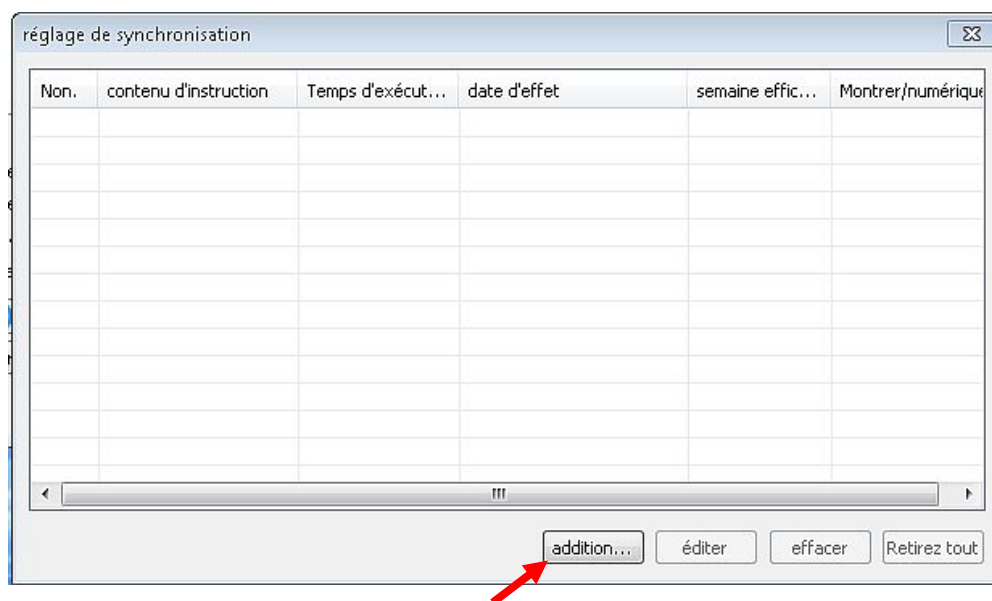
20) Suite à la procédure de mise à l'heure, il faut vérifier que le lecteur media C4 est bien à l'heure.

- L'heure est indiquée à côté de « Boite de temps ».

- On va ensuite déterminer la période de diffusion de la vidéo, en premier lieu, on clique sur « Plages de synchronisation »



21) Puis on clique sur « addition »



22) Une nouvelle fenêtre apparaît

Un ensemble de fonctionnalités sont disponibles

**Programme de lecture** : lit un programme

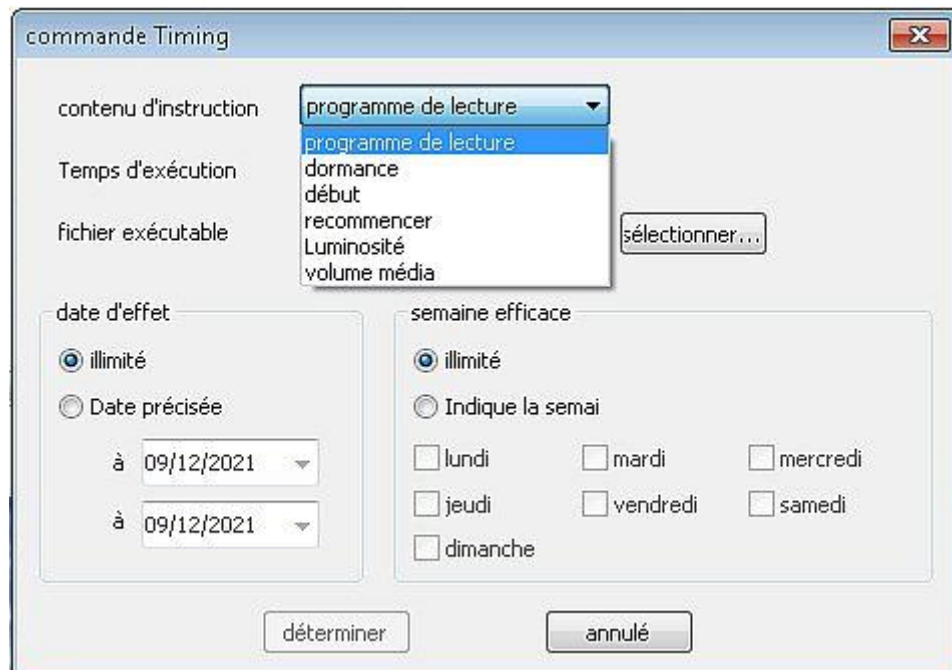
**Dormance** : Met en veille l'exécution d'un programme (écran noir sur l'écran led)

**Début** : Sort de veille le programme

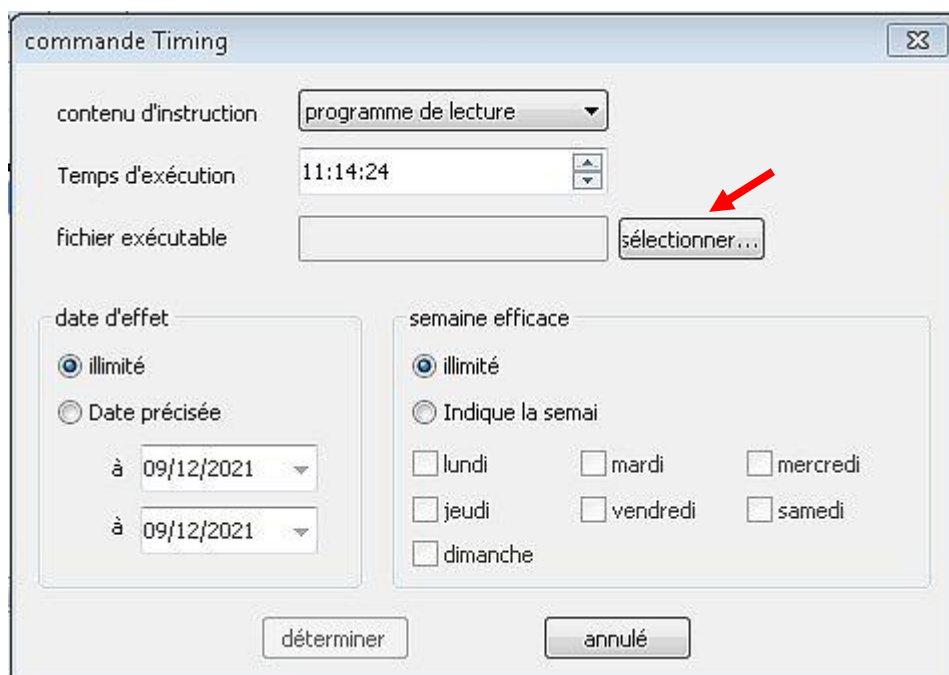
**Recommencer** : Redémarre le contrôleur d'écran (l'écran passe au noir durant 20 à 30 secondes)

**Luminosité** : Permet de définir un niveau de luminosité à un instant donné.

**Volume média** : Permet de définir un niveau de son a un instant donné

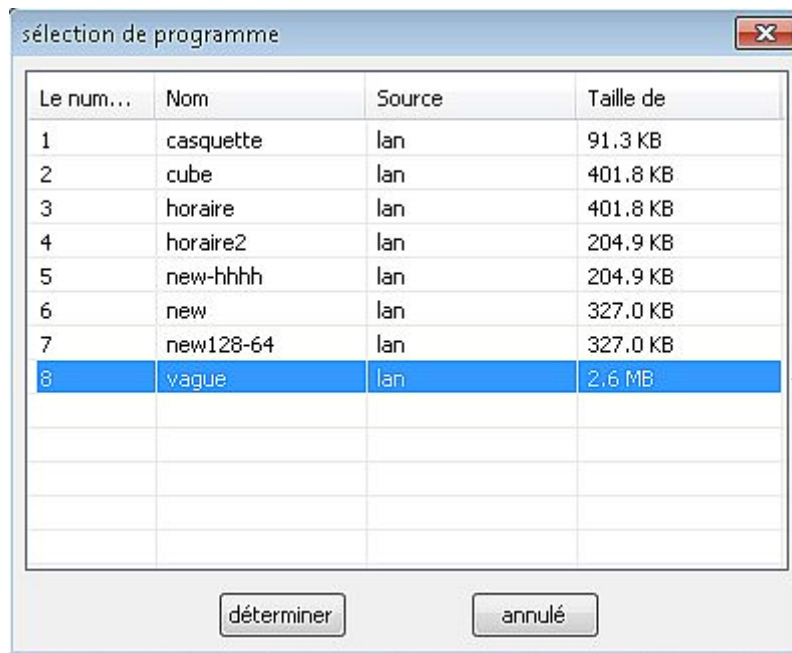


22) Dans cet exemple, on choisit « programme de lecture »



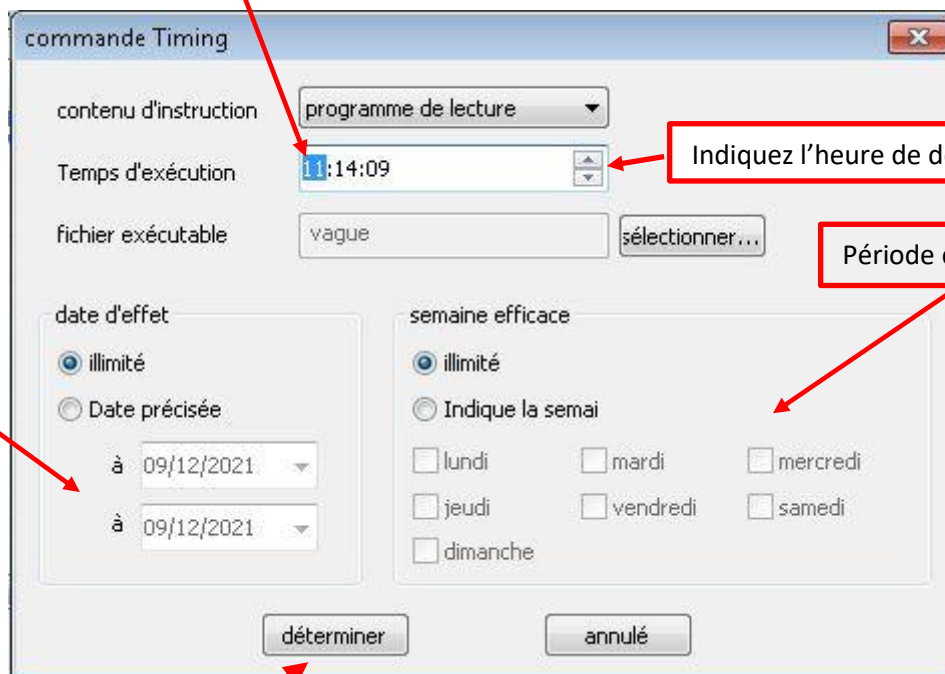


24) on clique sur « sélectionner » afin de choisir son programme.



25) A cette étape, on détermine le type de diffusion, soit une période définie (date précisée), soit une période cyclique, pour la semaine en cochant les jours souhaités, puis on clique sur « déterminer » pour valider le choix.

Cliquer sur heure, puis taper directement les chiffres au clavier, même chose pour les minutes et les secondes



Indiquez l'heure de départ de la fonction

Période cyclique

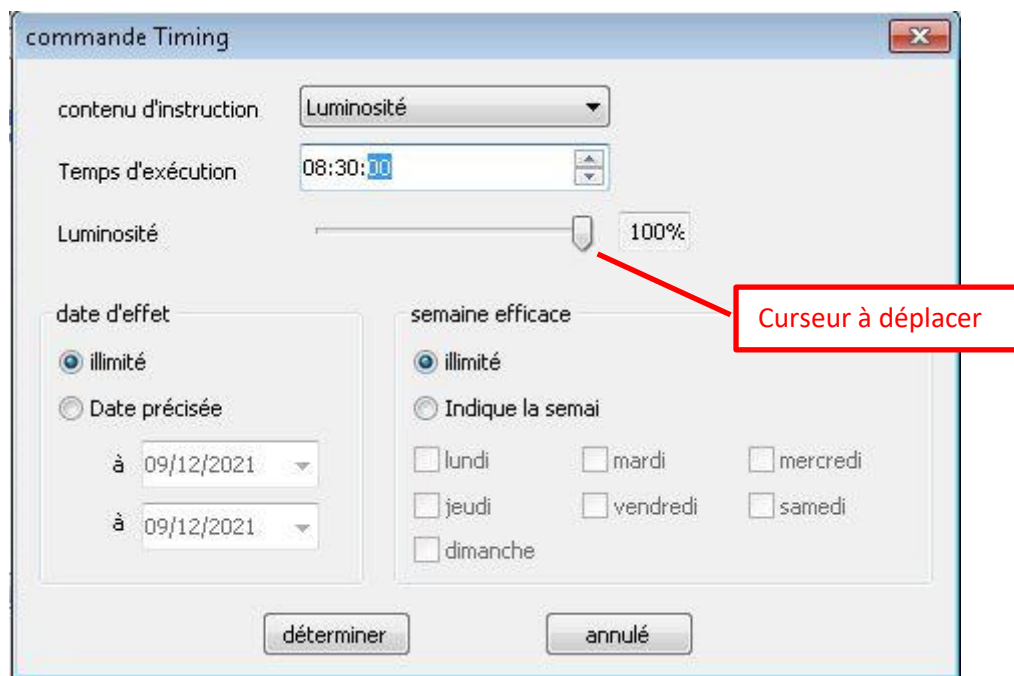
Période définie

Valider

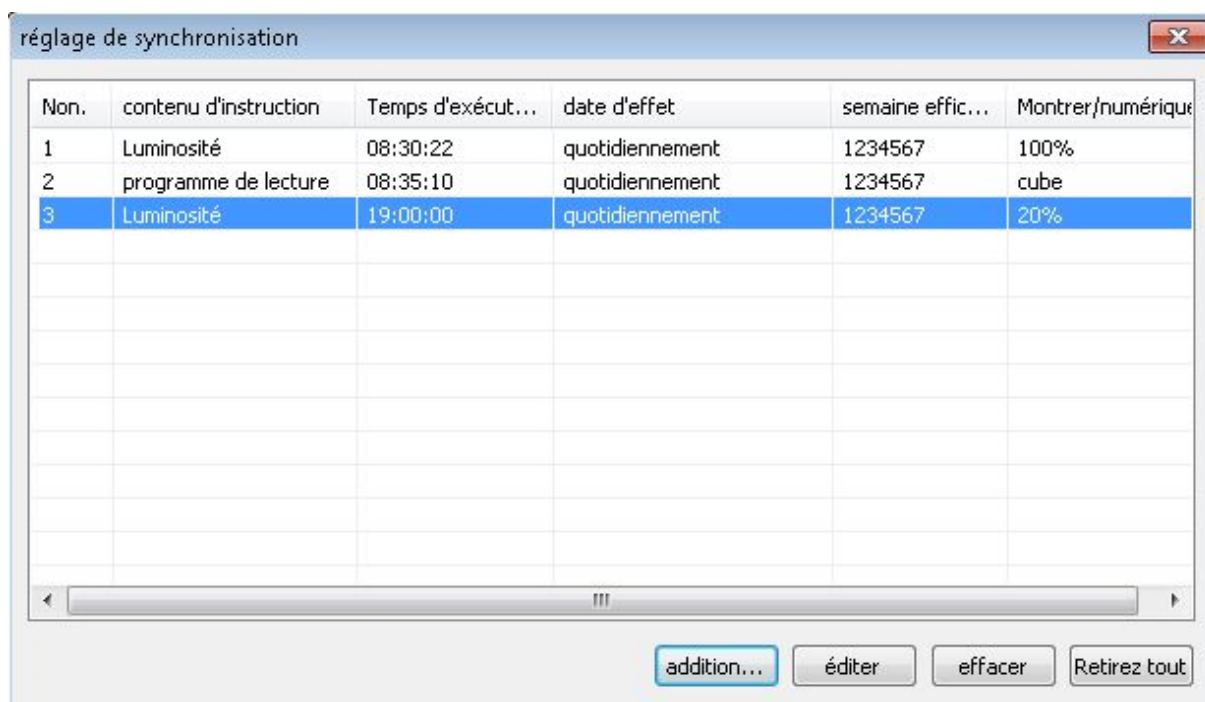


### Réglage de la luminosité en fonction des horaires

La fonction luminosité permet de régler une valeur de luminosité d'écran pour une période donnée.




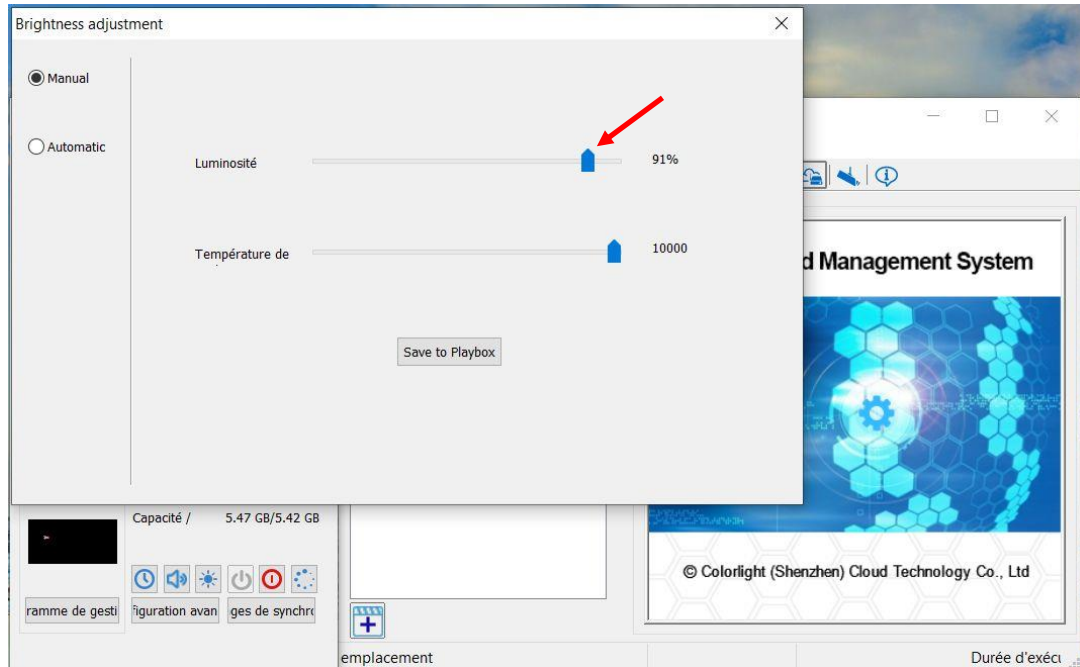
En programmant plusieurs instructions, on peut ainsi définir des périodes où l'écran sera moins lumineux. (Pour la nuit par exemple, comme ci-dessous à 20% de luminosité)



### Réglage de la luminosité en direct

**Il faut être connecté en USB** pour pouvoir régler en direct la luminosité et la température de couleur de l'écran.

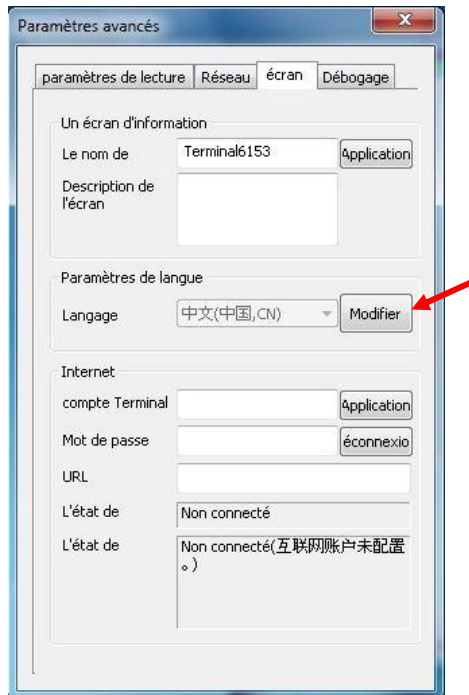
Cliquez sur «  »



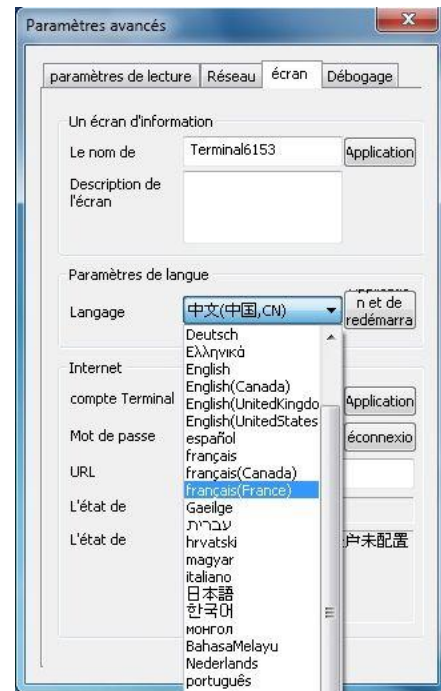
Cliquez sur le curseur et déplacez avec la souris.

## Choix de la langue pour l'affichage des informations

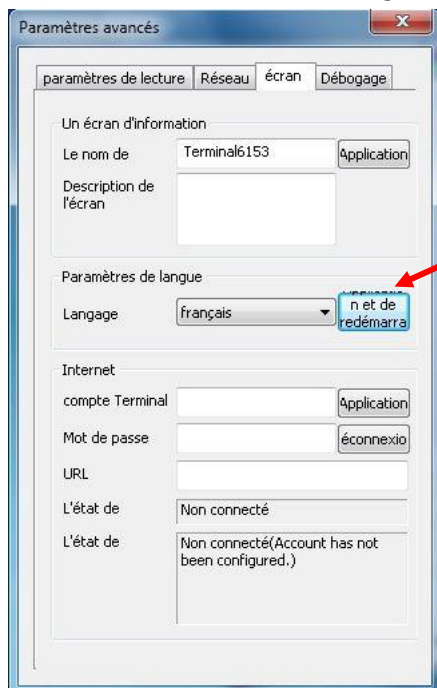
### 1) Modifier



### 2) Choix de la langue



### 3) Confirmation et redémarrage



## Connexion Wifi

### 1. Connexion matérielle

- Connecter l'antenne wifi au boîtier lecteur media C4
- Alimenter le boîtier C4, et connectez-le à l'ordinateur à l'aide du câble USB.



### 2. Exécuter le logiciel « LEDVision »

Entrez dans l'interface de gestion du lecteur media C4 ou vous trouverez le lecteur sous « De connexion USB », cliquez sur le lecteur C4 cible pour faire apparaître l'interface d'informations. Puis cliquez sur « configuration avancé » et rentrez le code « 168 »

Les captures d'écran illustrent les étapes de configuration :

- 1. Dans l'interface « Gestion de la Playbox », sélectionner « Terminal615A » sous « De connexion USB ».
- 2. Cliquer sur « configuration avan » (indiqué par une flèche rouge).
- 3. Dans la fenêtre « boîte de mot de passe », entrer le code d'autorisation « 168 » (indiqué par une flèche rouge et un encadré).

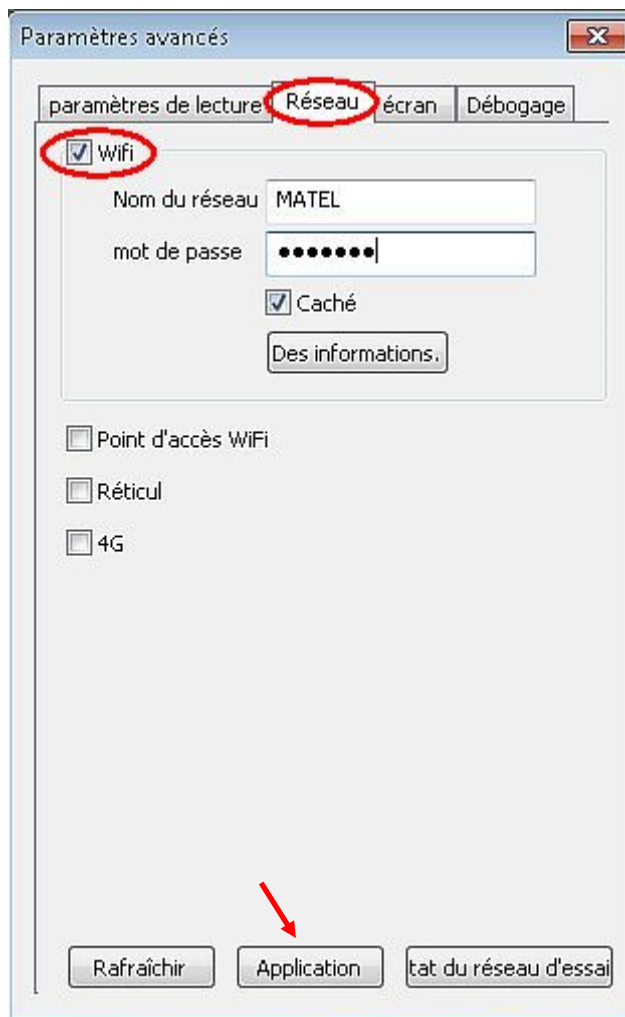
## Deux méthodes de connexion pour "Led Assistant"

**Méthode 1:** le lecteur C4 et le téléphone mobile sont connectés au même Wifi.

### **Connexion Wi-Fi :**

Sélectionnez l'option Wi-Fi sur l'interface « Réseau » pour vous connecter au Wi-Fi existant. Une fois le SSID et le mot de passe saisis, veuillez cliquer sur « Appliquer » et « Rafraîchir » pour confirmer la connexion. Et vous pouvez tester la connexion par "état du réseau d'essai".

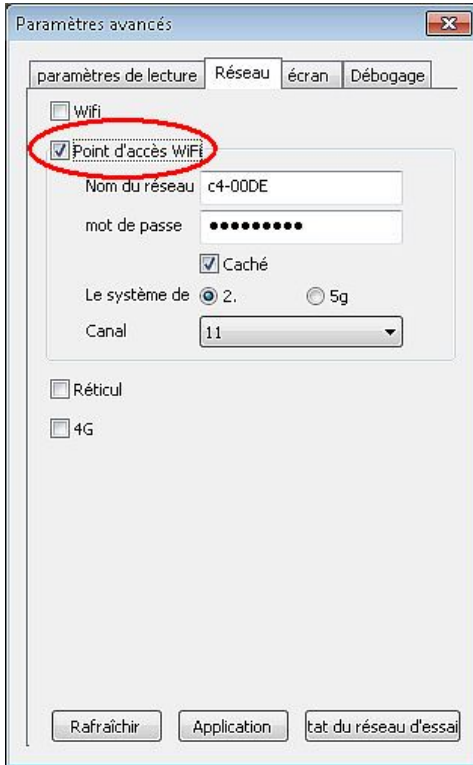
Note: Assurez-vous que le téléphone mobile et le boîtier C4 sont connectés au même Wifi.



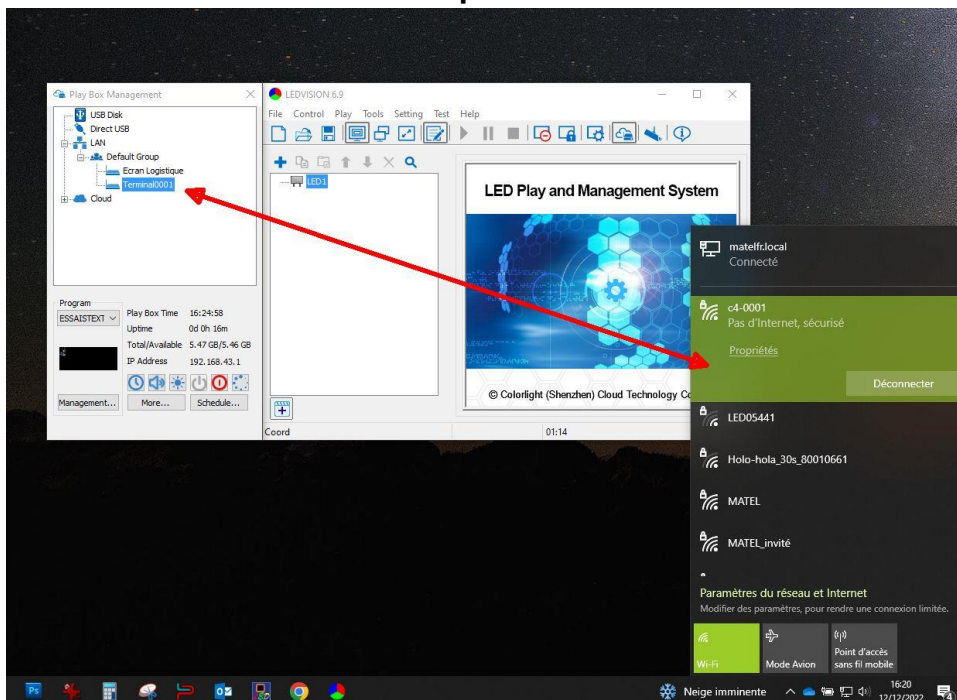
**Méthode 2:** définissez le lecteur media C4 comme un point d'accès Wi-Fi, connectez le téléphone mobile à ce point d'accès.

Le point d'accès est activé par défaut lorsque le lecteur quitte l'usine. Le mot de passe par défaut est : **123456789**. Le nom du réseau par défaut est le modèle de lecteur. Par exemple, le nom de réseau de du lecteur media C4 est : C4xxxx.

**Connexion au point d'accès Wi-Fi :** Cochez l'option « point d'accès Wi-Fi » dans l'interface « Réseau », vous pouvez modifier manuellement le nom et le mot de passe du réseau, puis utilisez votre téléphone mobile pour vous connecter à ce point d'accès grâce au logiciel « LED Assistant ». Vous pouvez également vous connecter à l'aide d'un PC en WIFI direct en recherchant dans la liste des réseaux WiFi votre lecteur C4



### Connexion en WiFi direct a partir d'un PC



Trouver dans les réseaux Wifi le lecteur C4 et se connecter grâce au mot de passe, par défaut 123456789



## APPLICATION SMARTPHONE

### Interface Colorlight “LED Assistant”

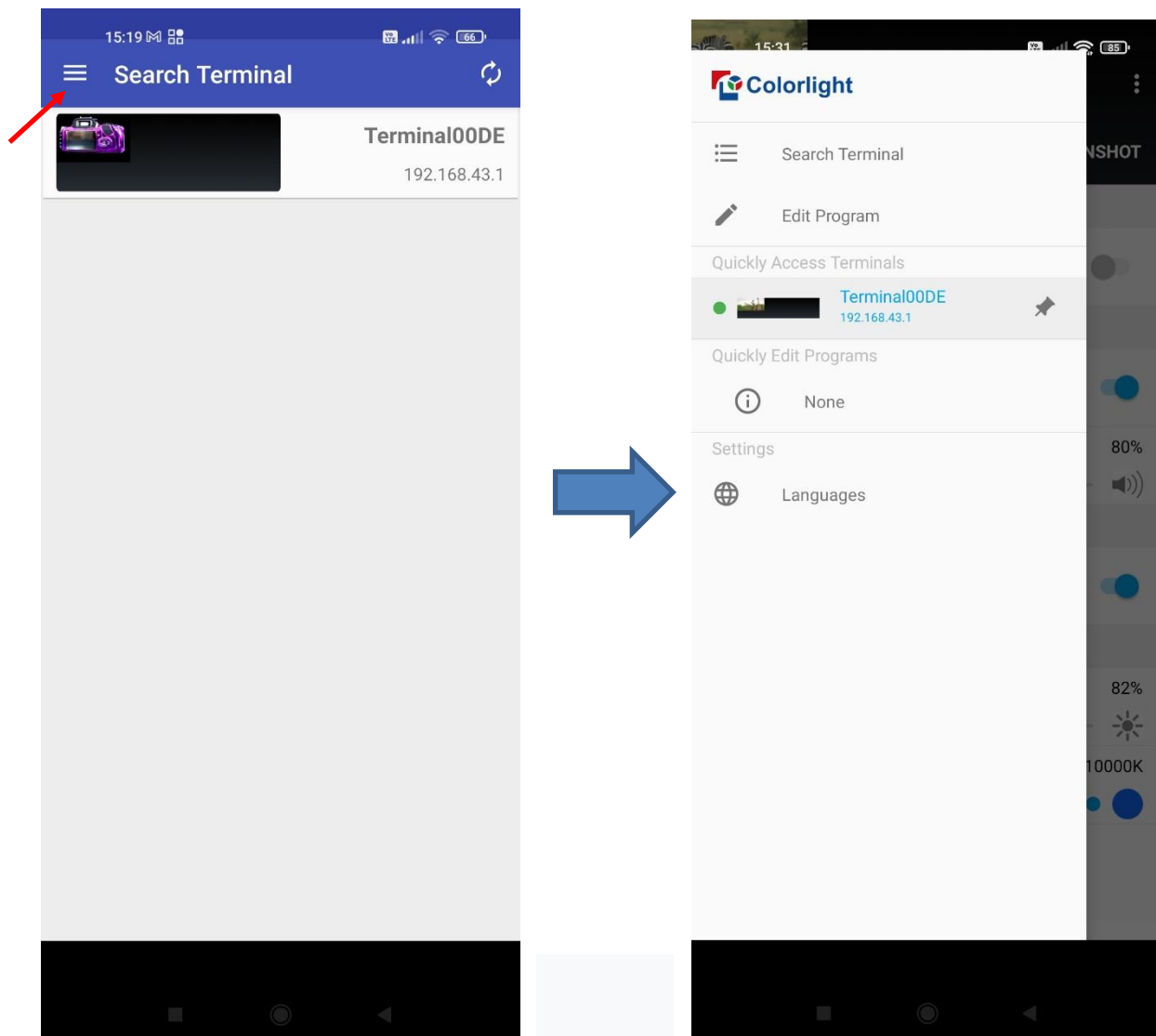
Télécharger l'application pour smartphone



### Introduction:

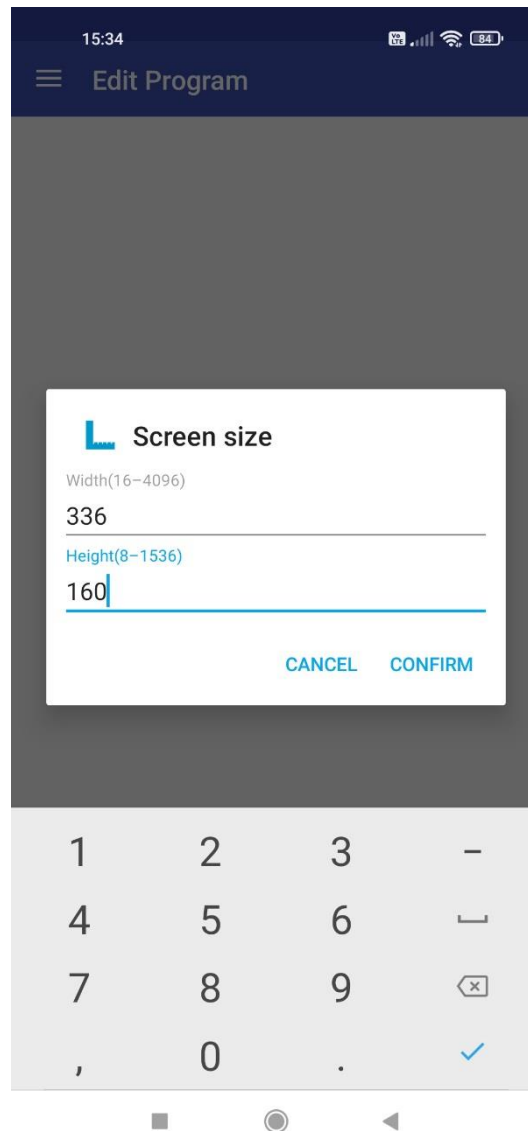
#### 1. Recherche d'écran.

Exécutez application “Led Assistant” sur votre smartphone, cliquez sur “Search Terminals”, sélectionnez le terminal que vous souhaitez contrôler.



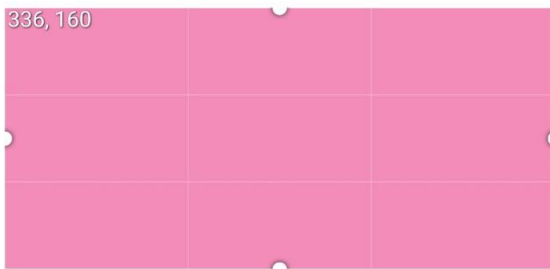
**Édition de programmes :**

1. Cliquez sur « Edit Program » pour entrer dans l'interface d'édition du programme, cliquez sur le signe « + » dans le coin inférieur droit, entrez la largeur et la hauteur de l'écran, puis cliquez sur « CONFIRM » ;



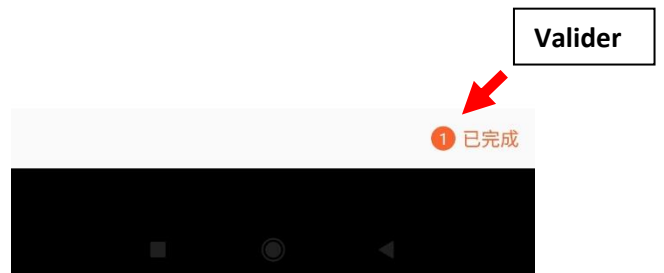
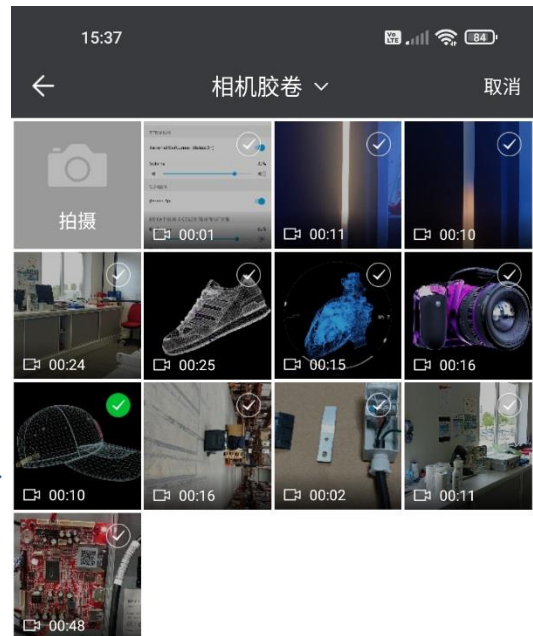
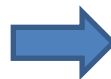
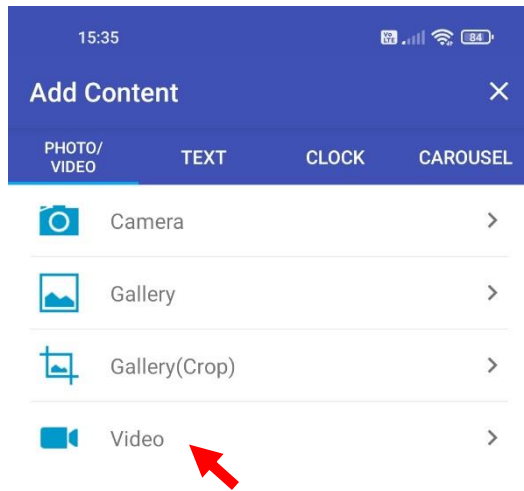
Entrez dans l'interface d'édition de fenêtre, entrez les coordonnées du point de départ X, Y de la fenêtre, la largeur et la hauteur de la fenêtre.

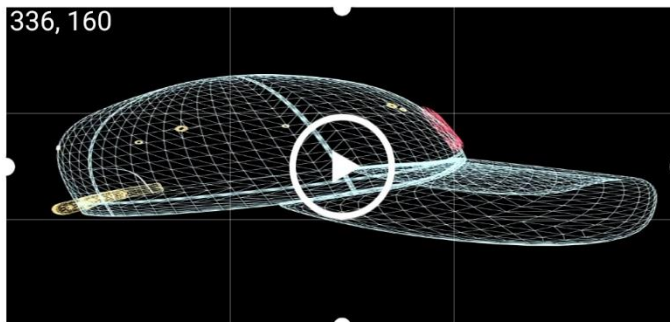
La bordure est facultative et sa largeur et sa couleur peuvent être définies.



Cliquez sur « + » dans le coin supérieur droit, vous pouvez ajouter des vidéos, des images, du texte, une horloge, un carrousel.

Par exemple, cliquez sur Video :



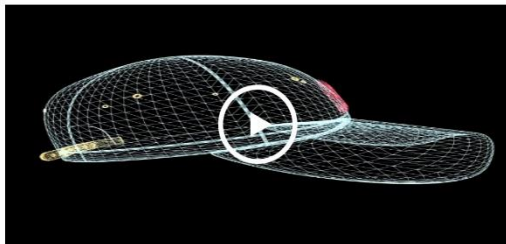


WINDOW				VIDEO PROPERTIES			
X	0	Y	0	W	336	H	160
Border						<input type="checkbox"/>	



Cliquez sur « ✓ » dans le coin supérieur gauche pour enregistrer le programme.

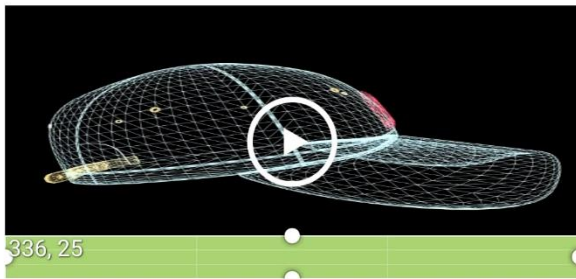
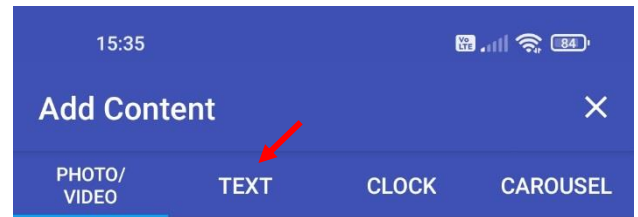
Envoyer le programme à l'écran



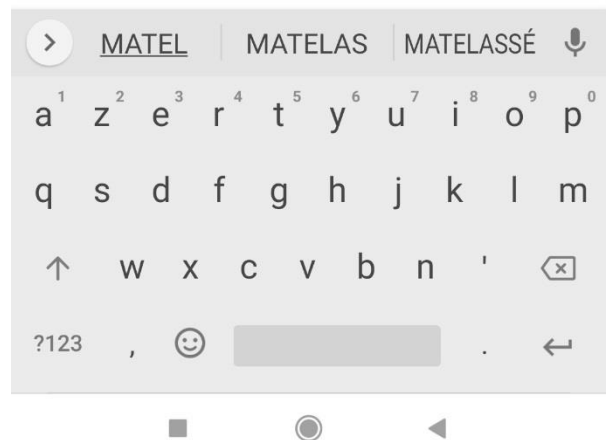
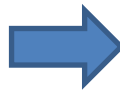
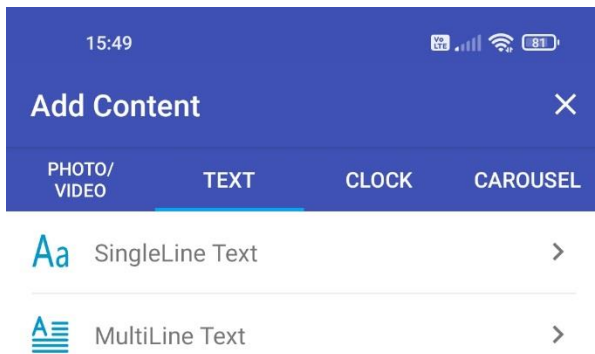
Terminal00DE(192.168.43.1)



Création d'une autre fenêtre pour le défilement d'un texte avec « + »

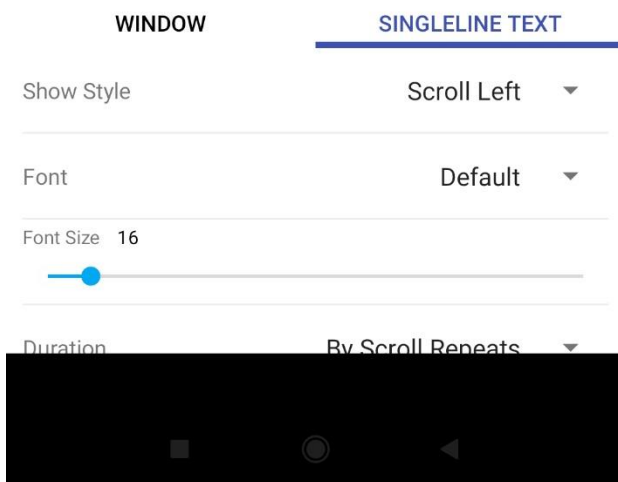
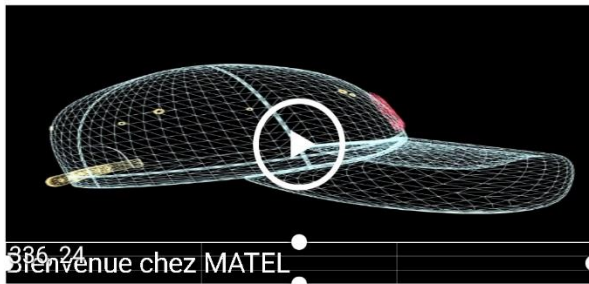
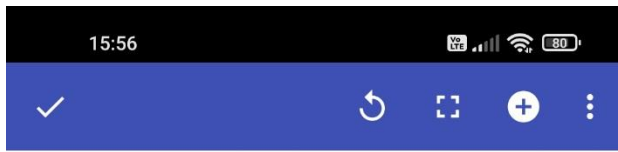


## Création du texte

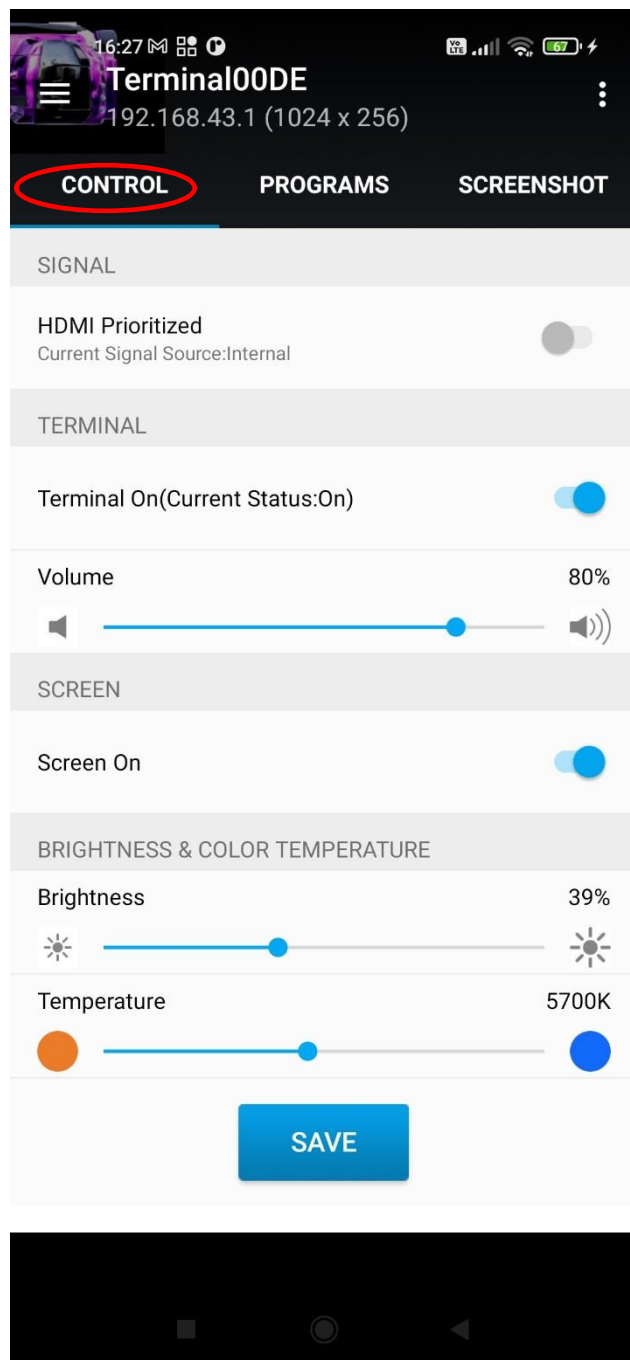
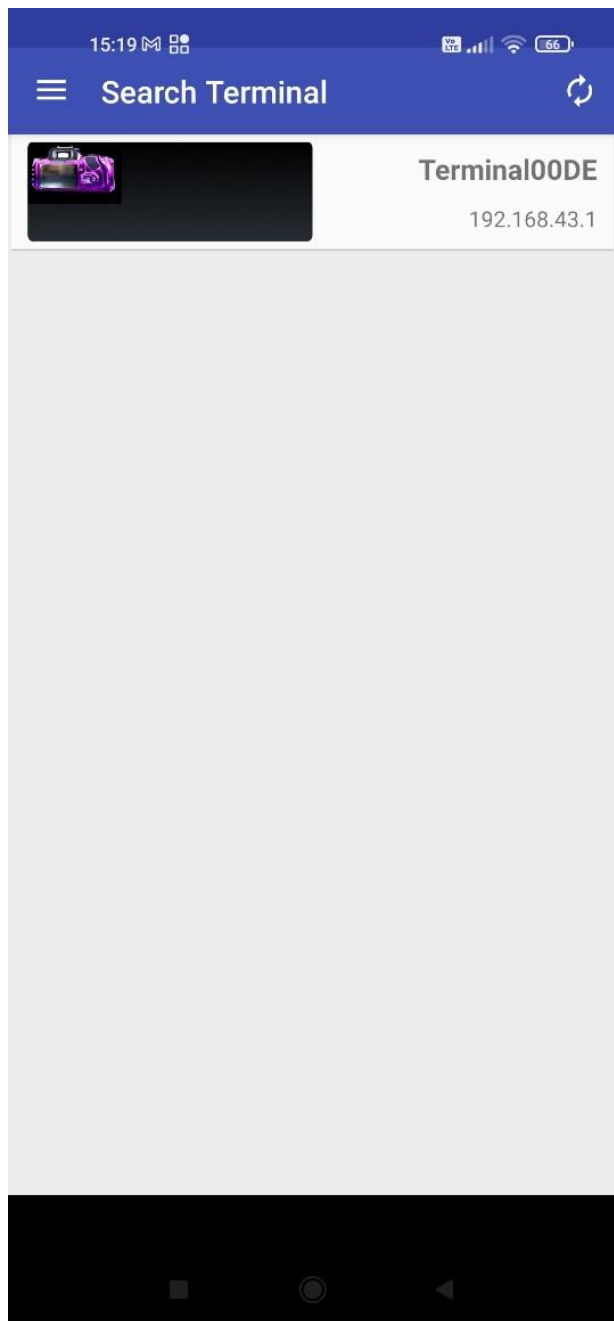


Cliquez sur « ✓ » pour enregistrer le programme.





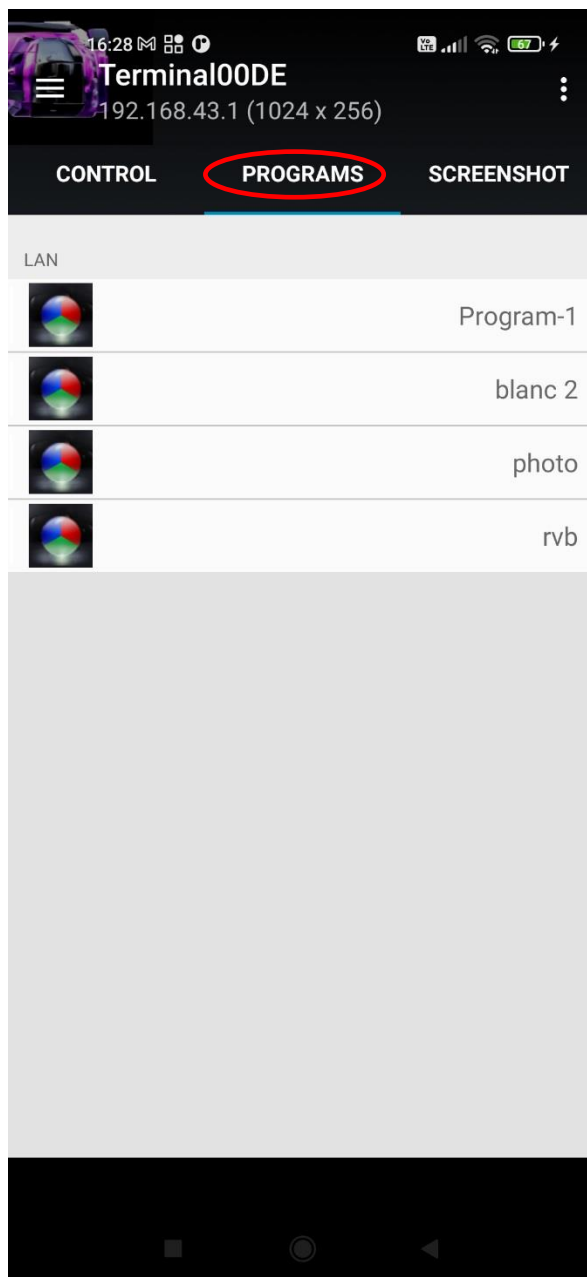
## Réglage lumière, température de blanc, son ect...



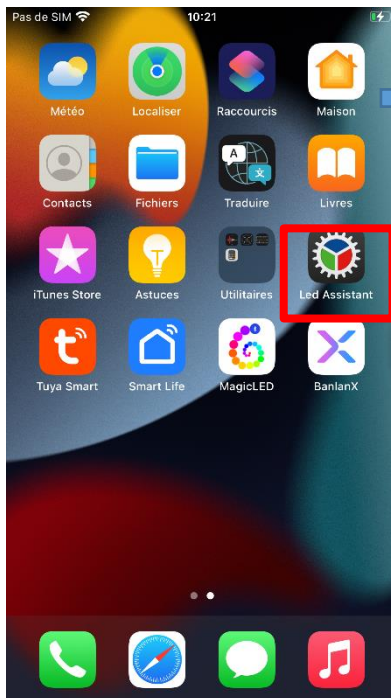
**Programmes :**

Une fois les programmes mémorisés dans le lecteur media C4, il est facile de passer d'un programme à l'autre.

Cliquez sur un programme pour lancer le programme sur l'écran led.



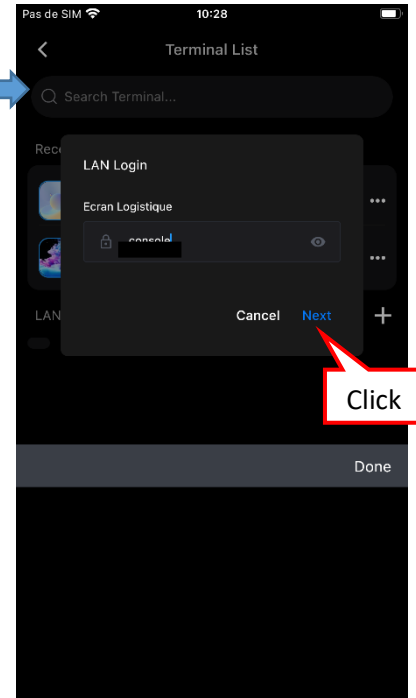
**APPLICATION IPHONE**



Télécharger l'application « **Led Assistant** » sur **Apple Store**

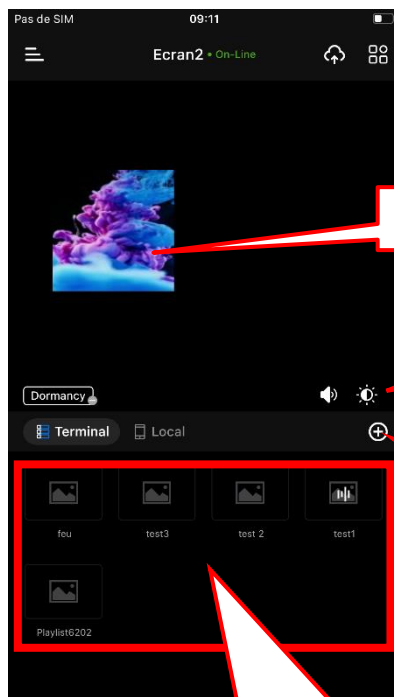


Se connecter à l'écran en Wifi en point d'accès direct ou sur le réseau de l'entreprise



Lors de la première connexion un mot de passe est demandé  
**Tapez : console**

**Créer un programme :**

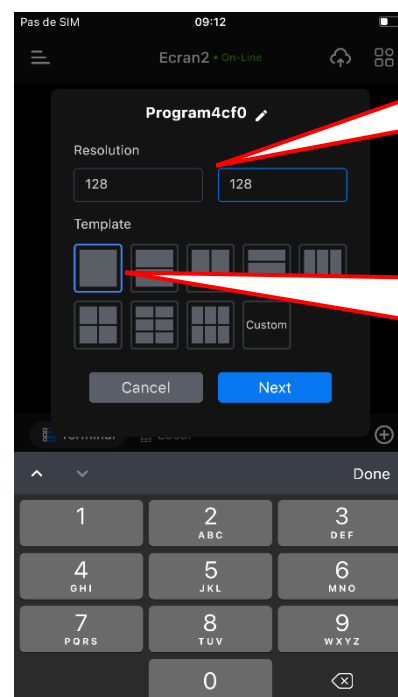


Prévisualisation

Réglages luminosité

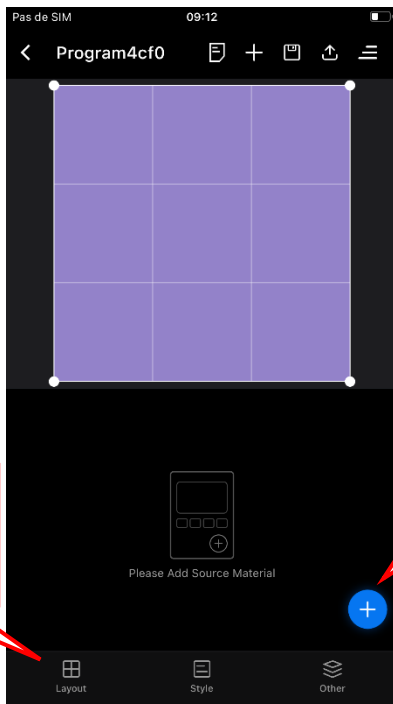
Click !  
Etape suivante

Liste des programmes présents dans le lecteur media C4.  
Click ! Sur un prog pour le lancer.



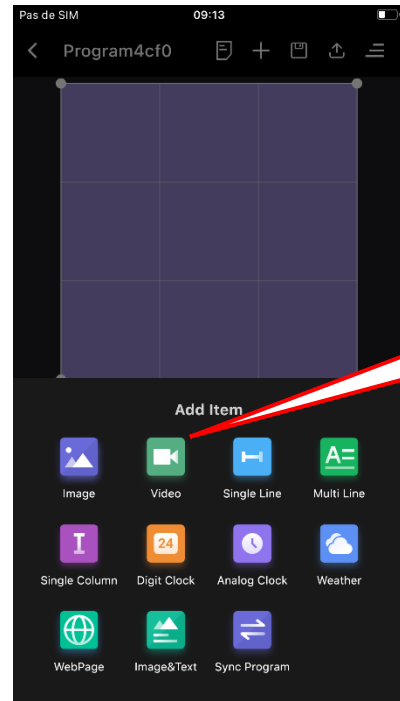
Indiquer la résolution de l'écran

Choix des fenêtres de diffusion de l'écran

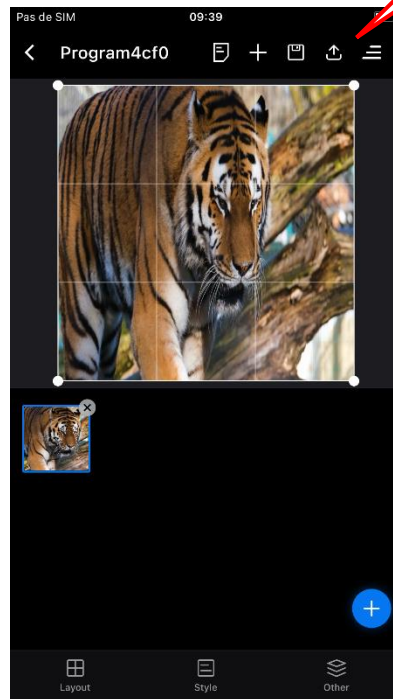
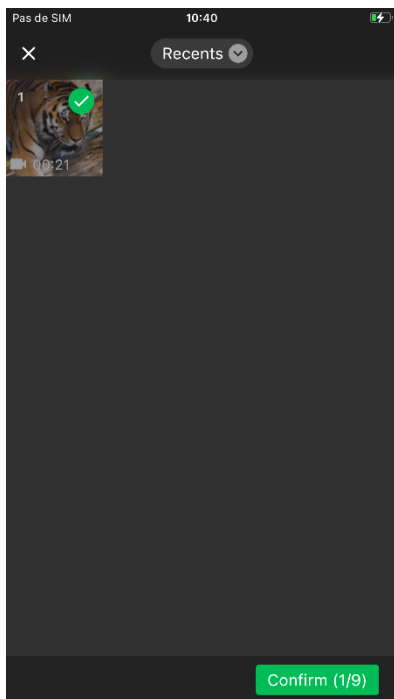


Options des fenêtres d'affichages

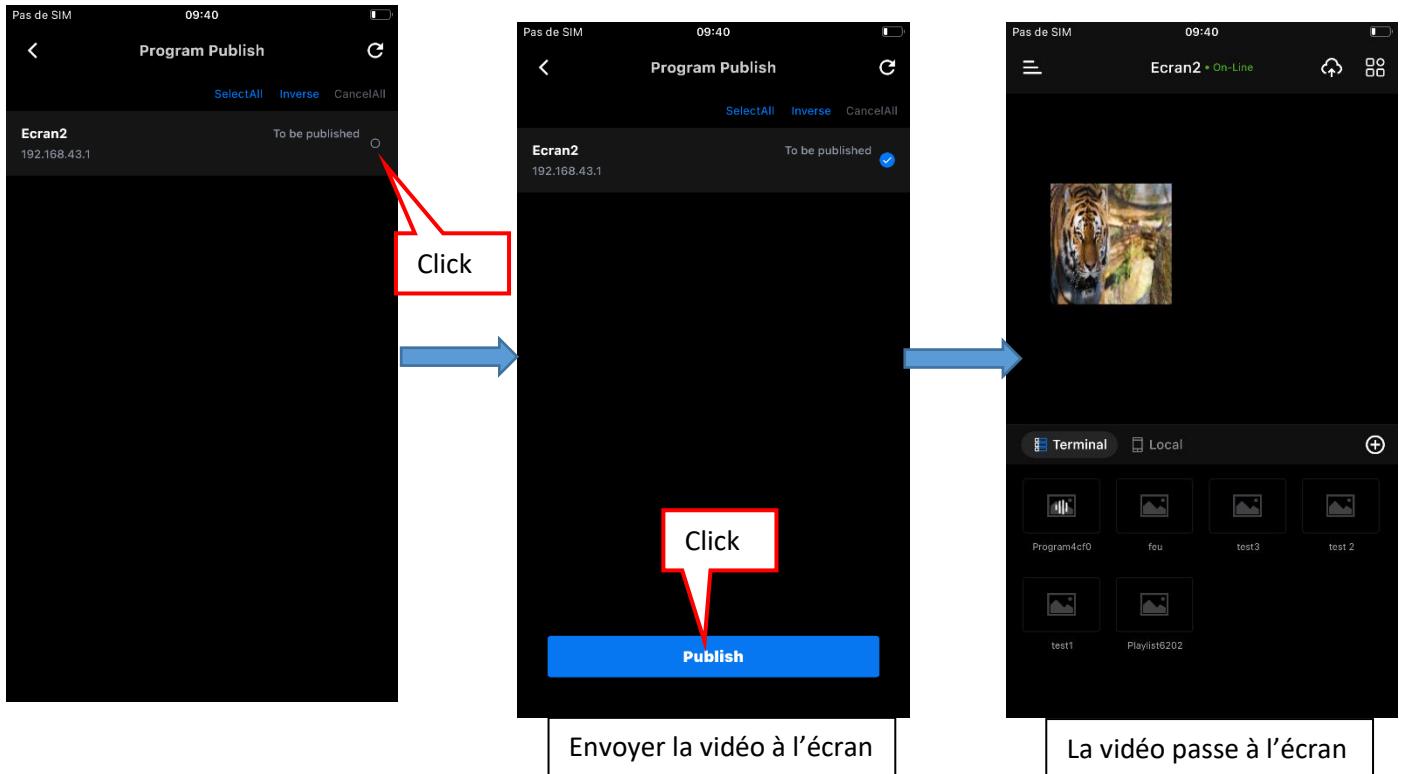
Choix Image, vidéo, ect...



Dossier Vidéo

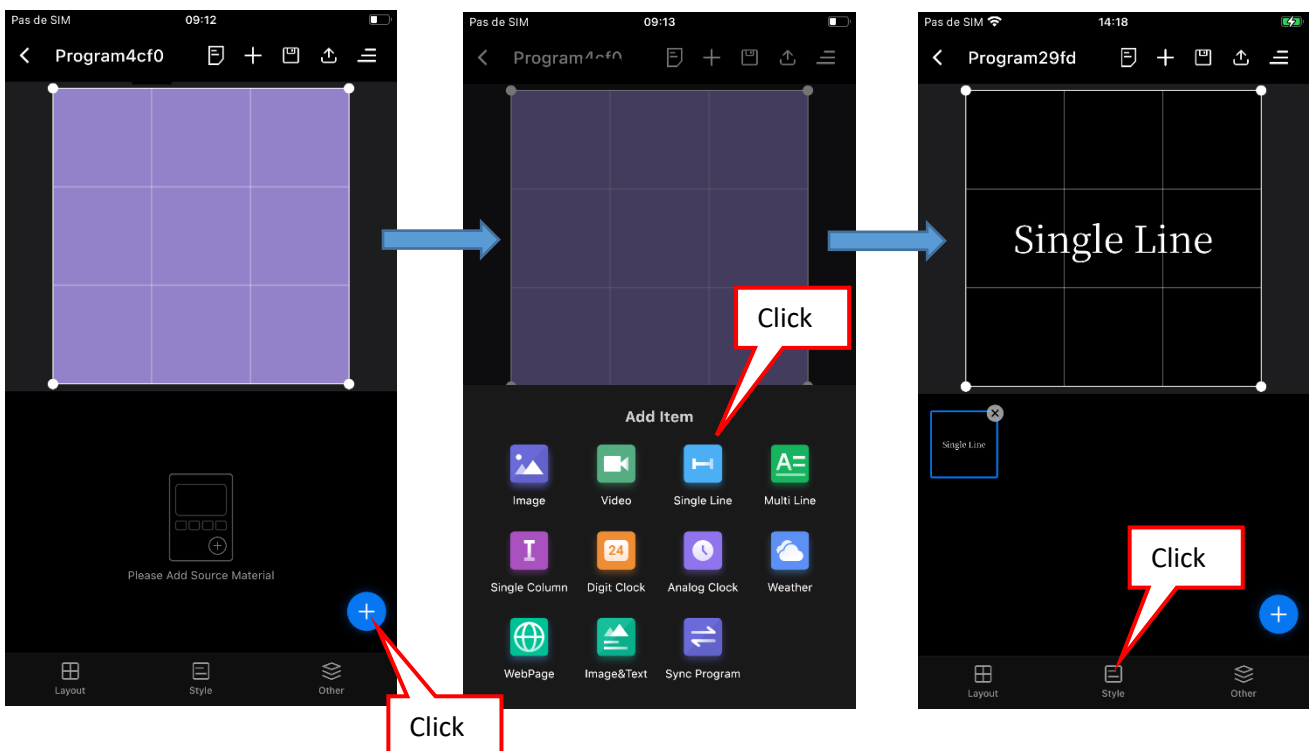


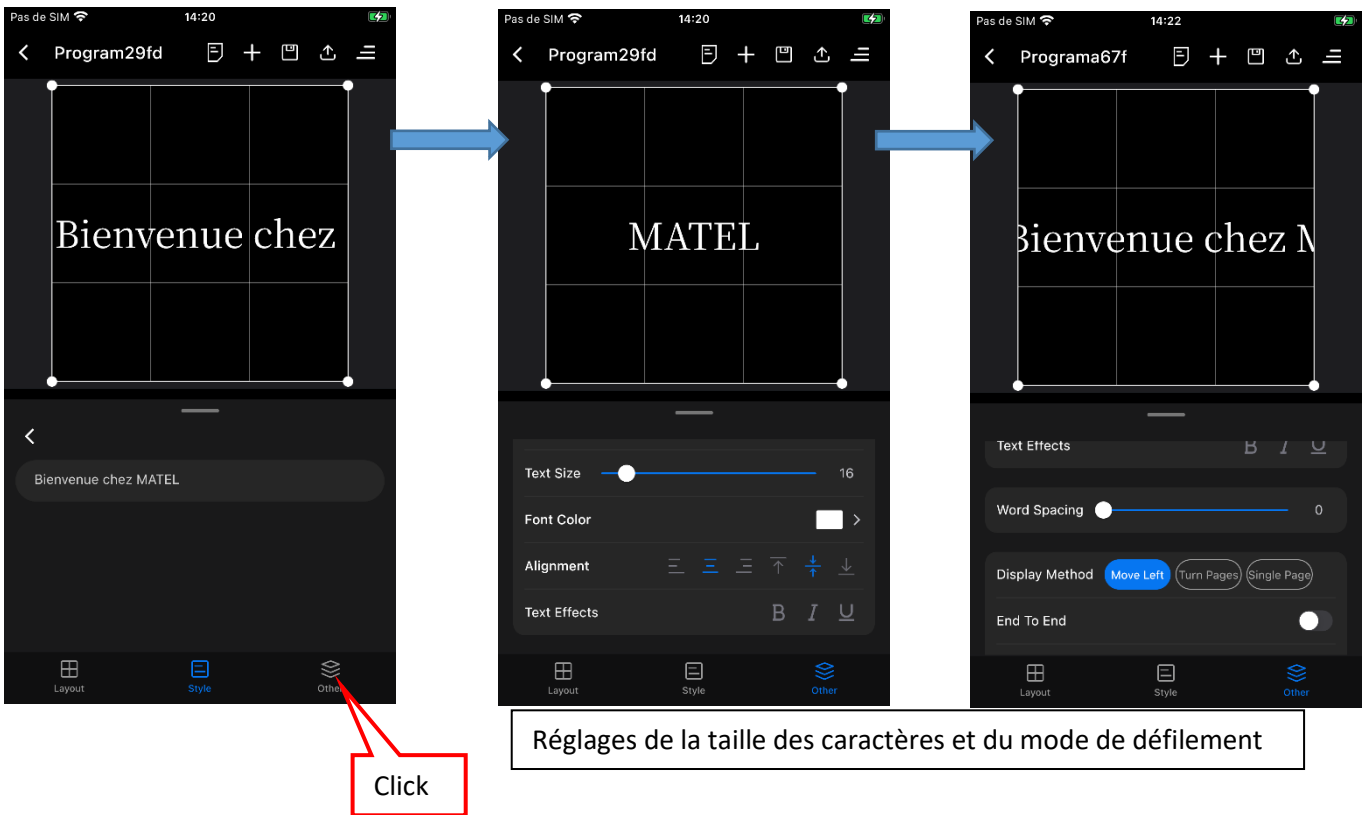
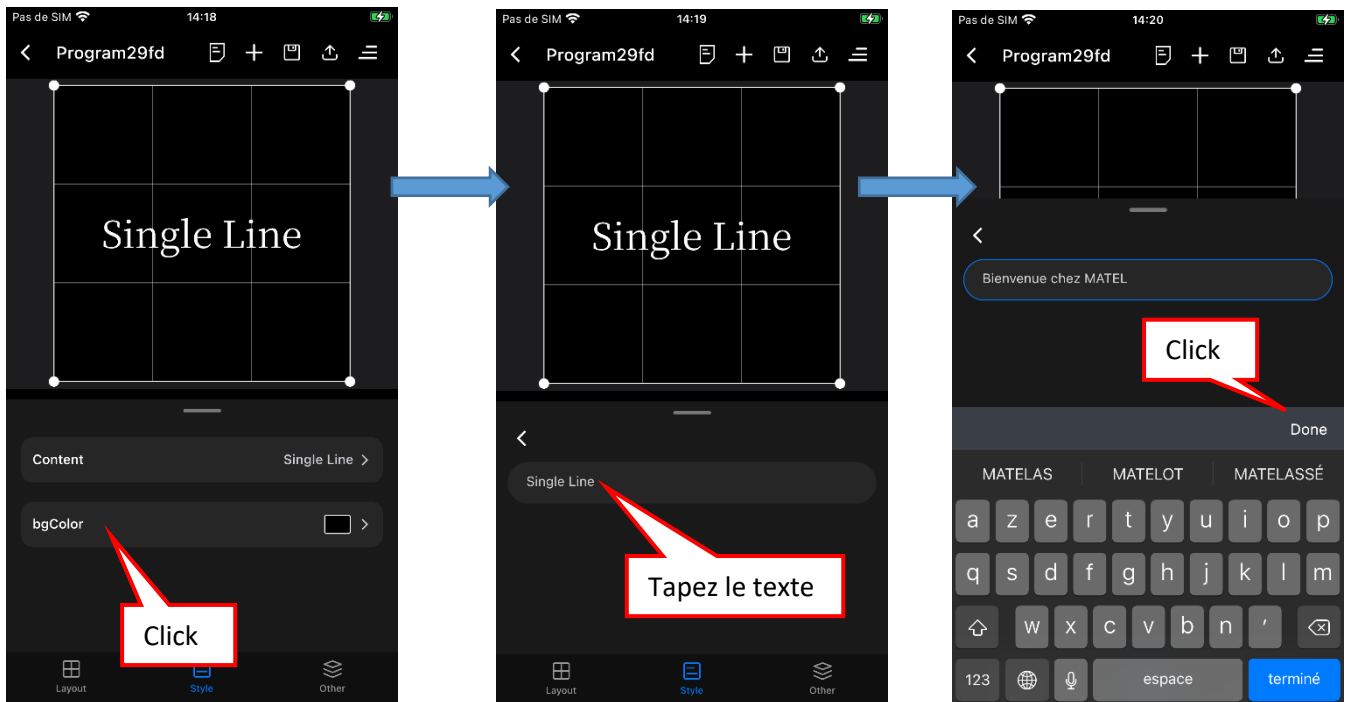
Click



Pour le mode image la procédure est la même.

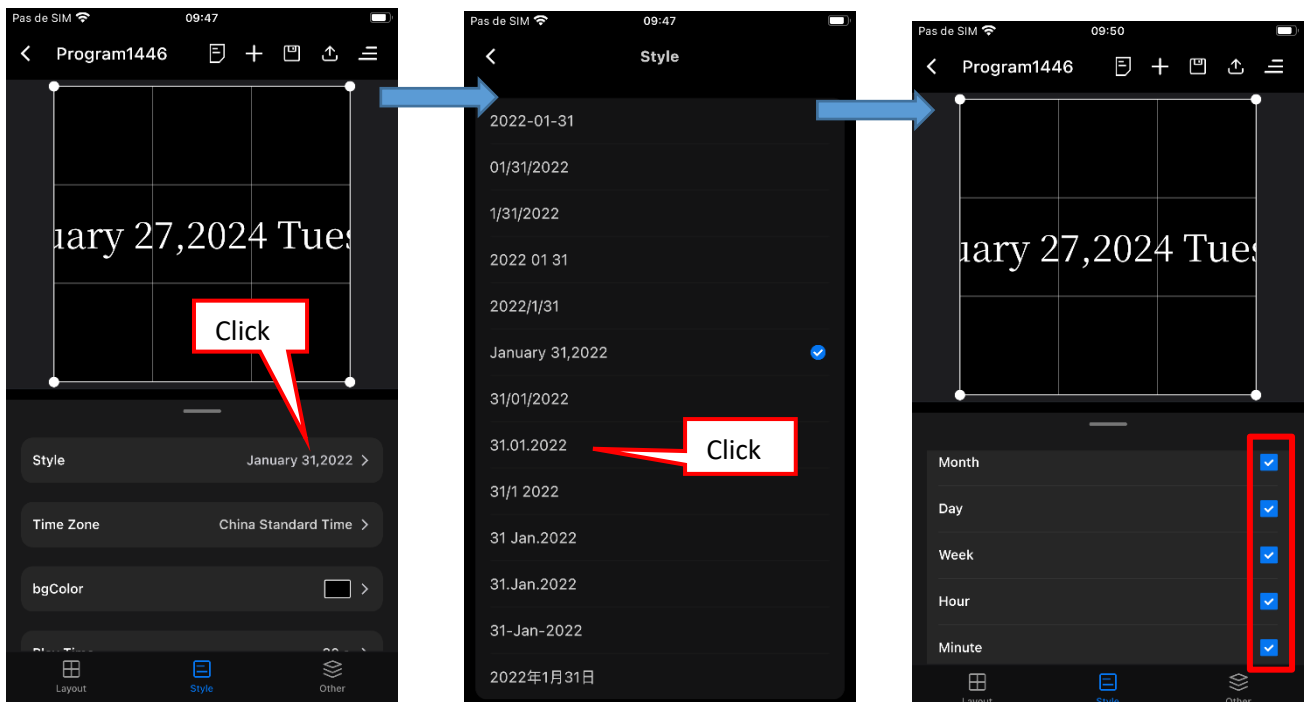
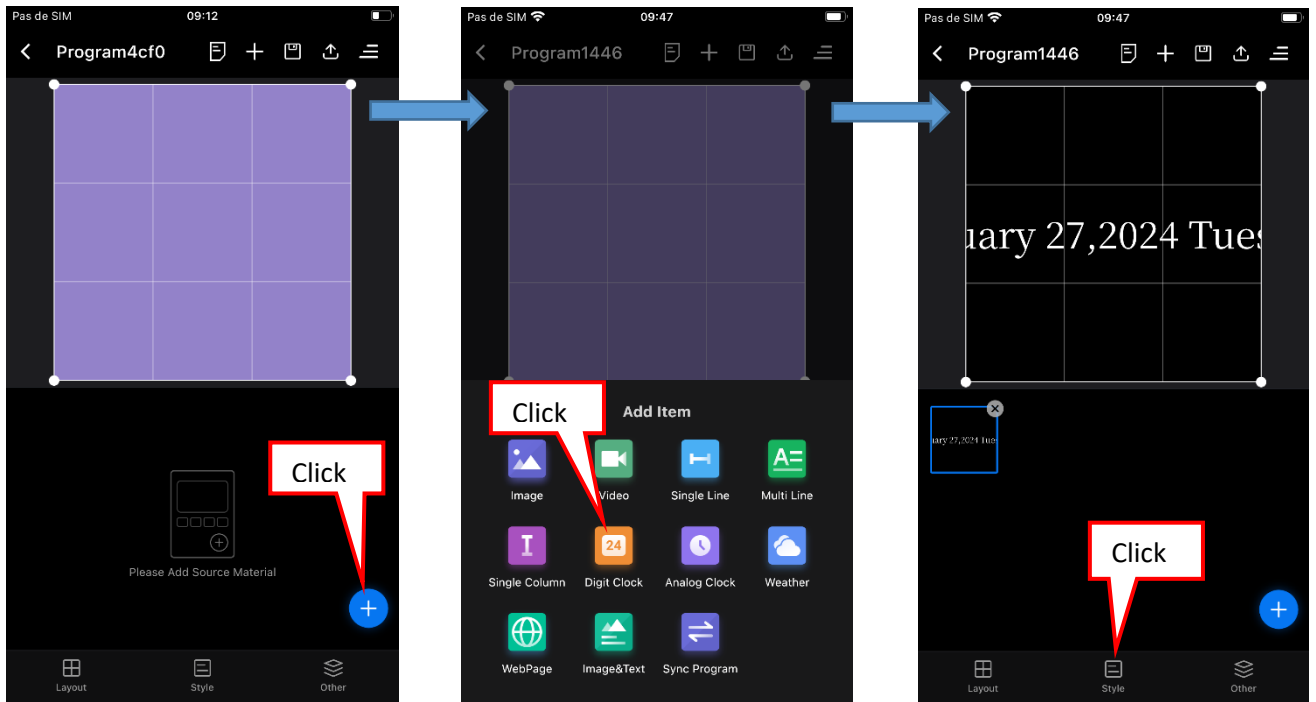
**Faire défiler du texte à l'écran :**





Pour le mode multi ligne la procédure est la même.

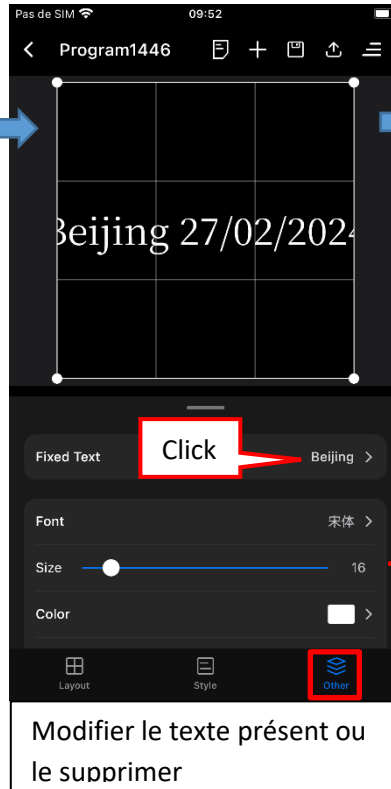
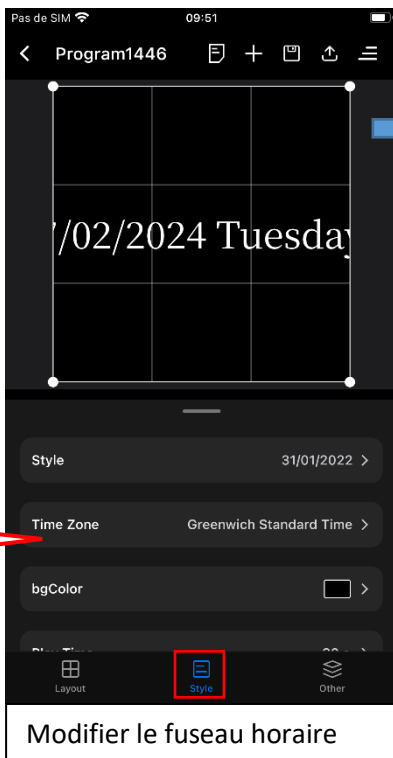
**Afficher Date et heure**



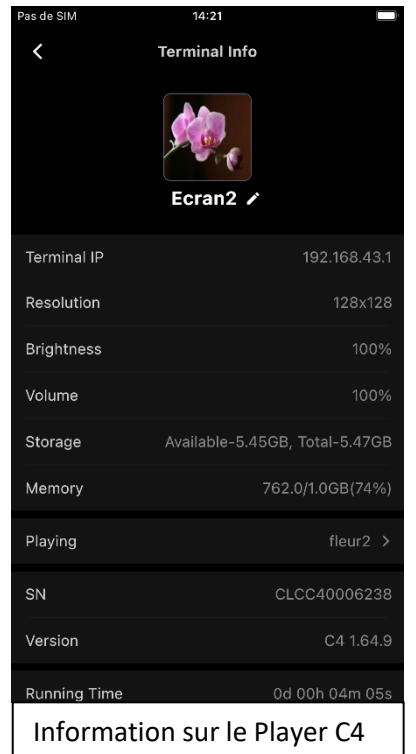
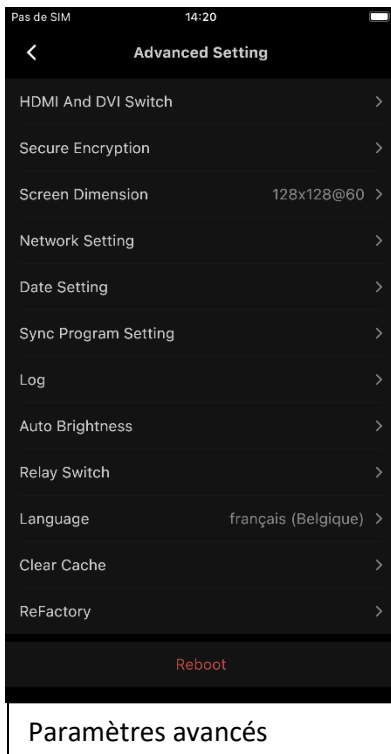
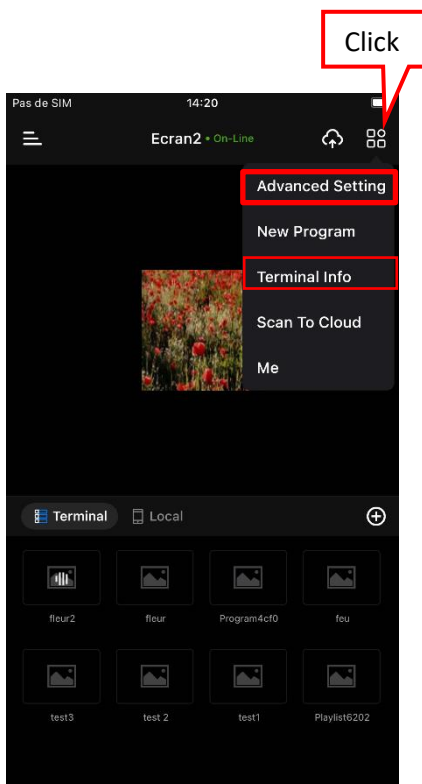
Choisir le mode d'affichage

Valider les parties qui s'afficheront





**Paramètres supplémentaires**



## Connexion 4G

### Prérequis :

Pour la mise en œuvre de la connexion d'un écran en 4G, l'aide d'un informaticien réseau est vivement conseillé. Une inscription sur le « Cloud » du fabricant du lecteur C4 est nécessaire.

#### 1. Connexion matérielle

- Une carte Sim doit être présente à l'intérieur du lecteur media C4.  
La carte Sim doit impérativement être une carte Sim data M2M, c'est-à-dire Machine to machine. C'est une carte réservée à l'envoi de données.

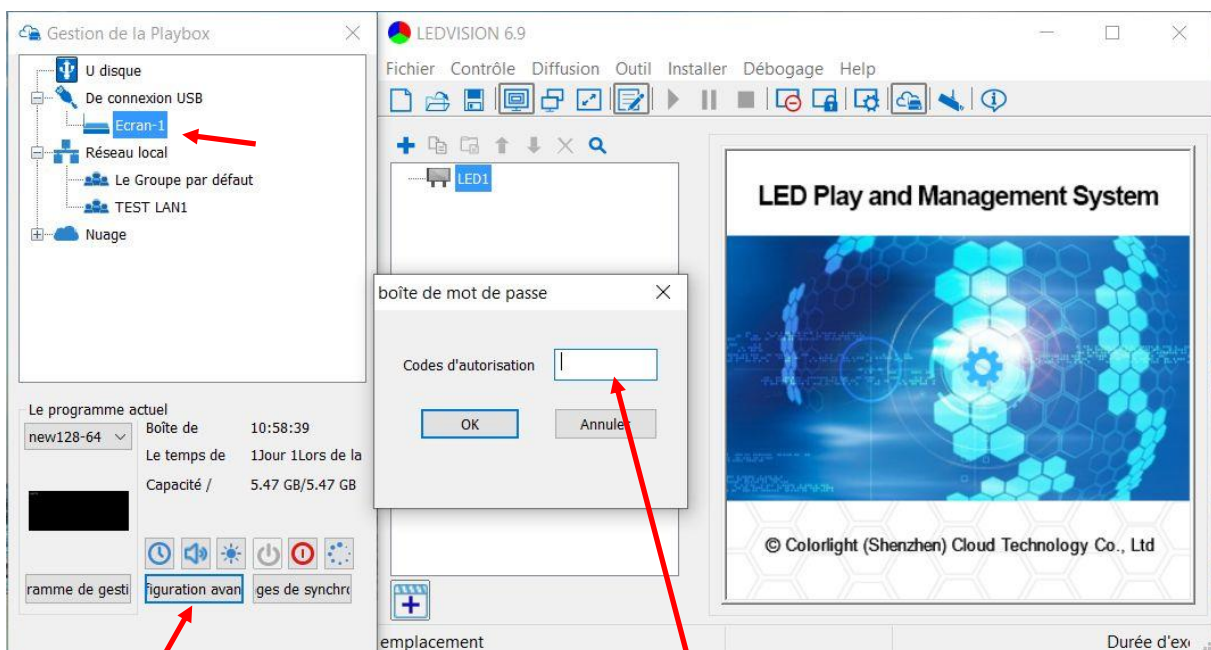
**\*\* Carte Sim et abonnement non fournis par MATEL \*\***

- Connecter l'antenne 4G au boîtier lecteur media C4
- Alimenter le boîtier C4, et connectez-le à l'ordinateur à l'aide du câble USB.



#### 2. Exécuter le logiciel « LEDVISION »

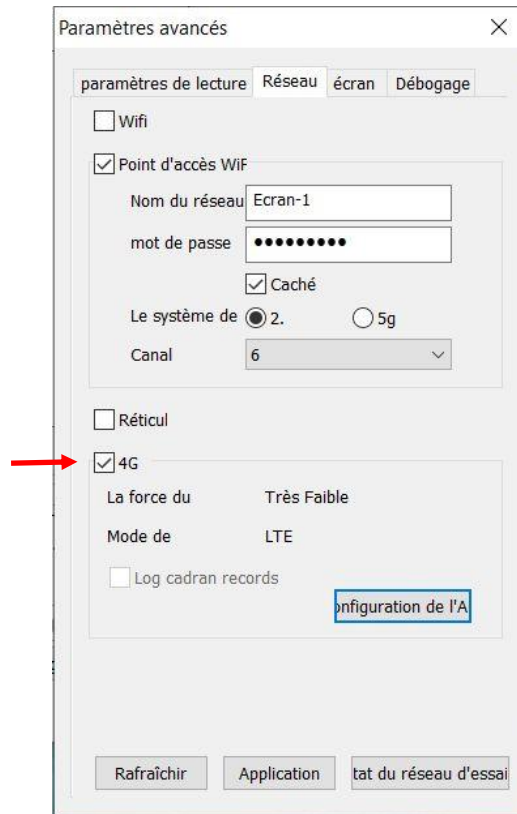
Entrez dans l'interface de gestion de lecteur media C4, vous trouverez le lecteur C4 sous "De connexion USB", cliquez sur le lecteur C4 cible pour faire apparaître l'interface d'informations.



**Code : 168**

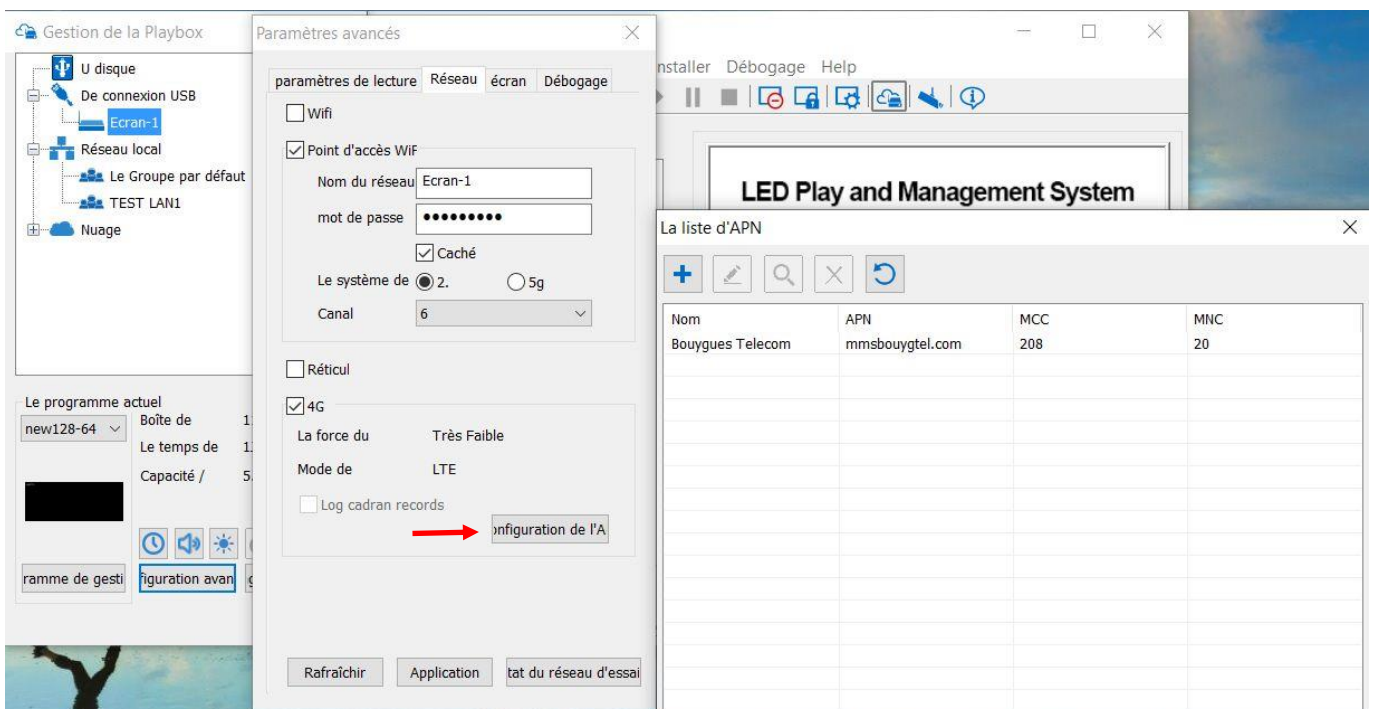
Cliquer sur « configuration avancé » et rentrez le code « 168 »

Onglet réseau, cochez « 4G »

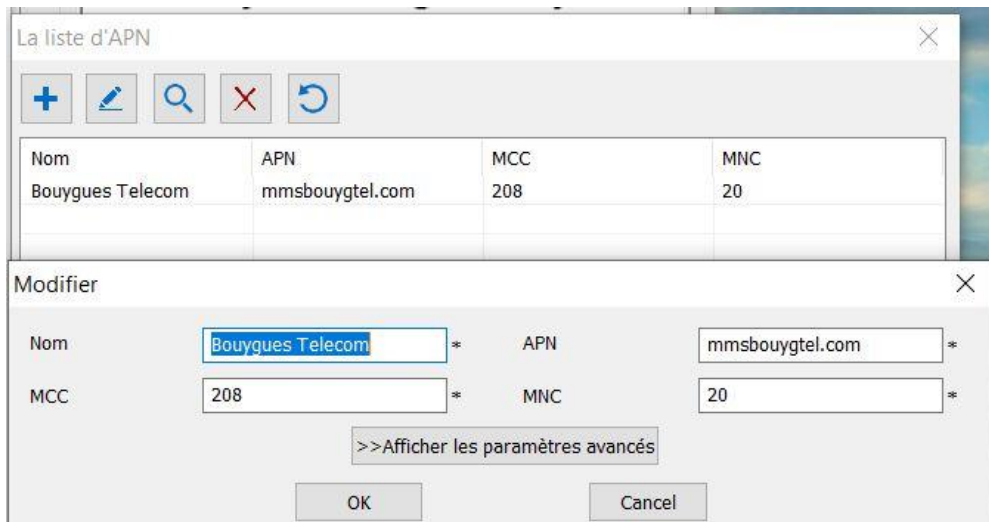


Maintenant, Il faut configurer l'APN.

Un **APN** ou nom de point d'accès, constitue l'ensemble des informations de connexion relatives à un réseau donné.

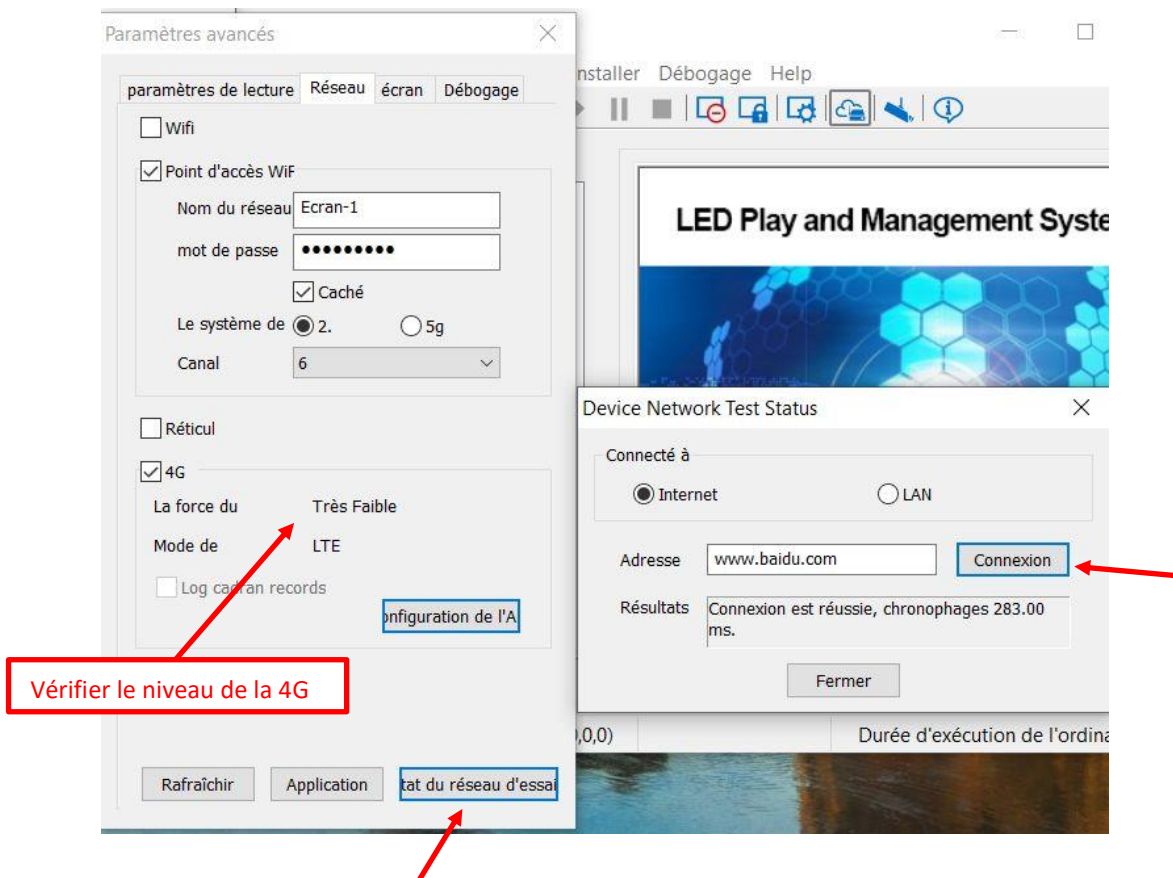


Il faut rentrer les paramètres de votre fournisseur d'accès.



Faire un test de connexion à internet en cliquant sur « Etat du réseau d'essai »

Puis dans « Device Network Test Status » cliquer sur « Connexion »

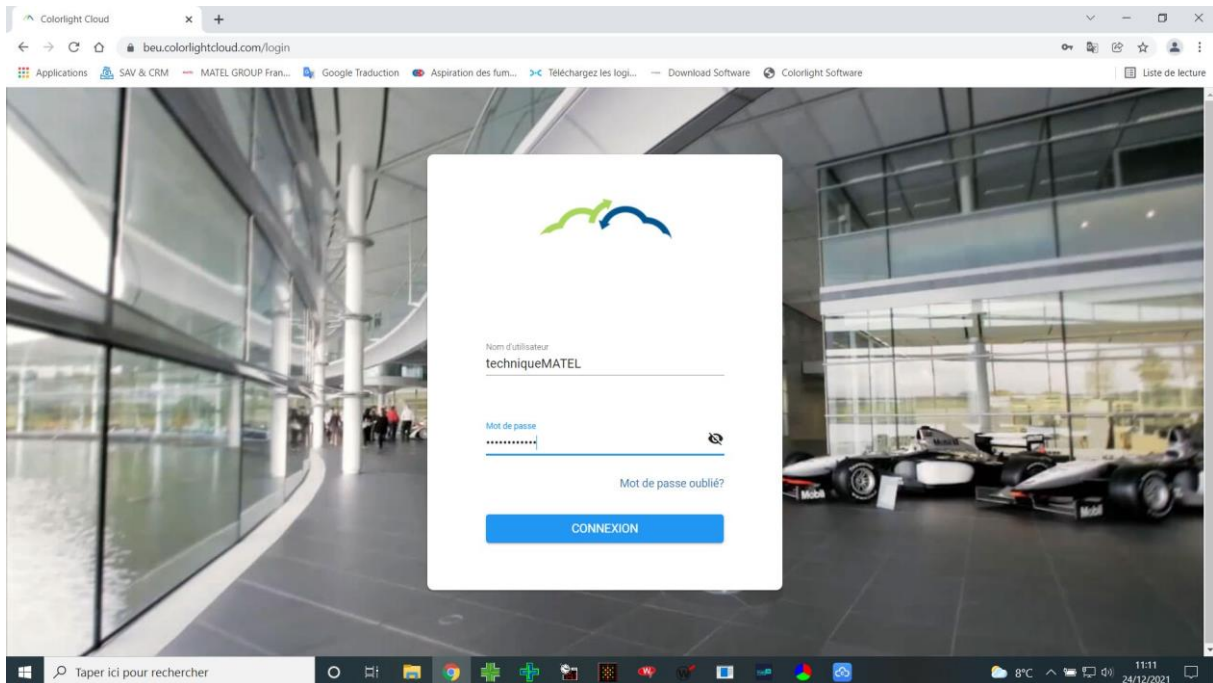


- Vérifiez que la connexion sur le réseau internet a réussie
- Vérifiez le niveau de la 4G, c'est important pour une bonne connexion au Cloud.

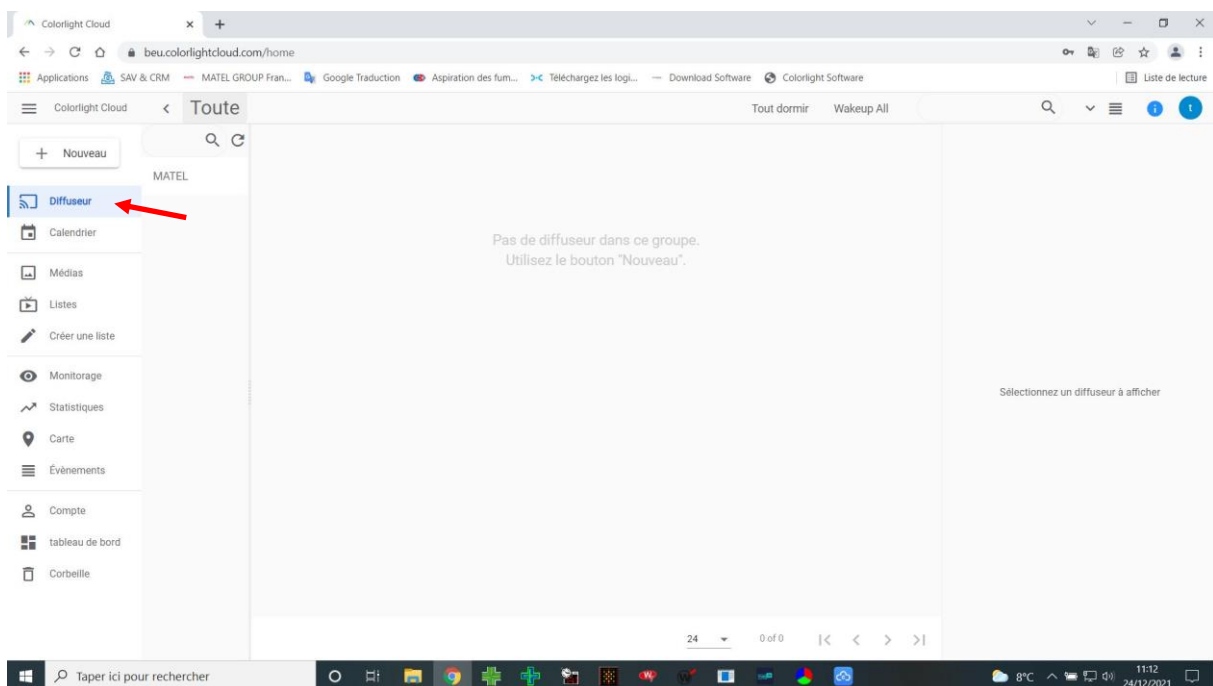
### 3. Connexion au « Cloud » du fabricant du contrôleur C4

Lien : <https://beu.colorlightcloud.com>

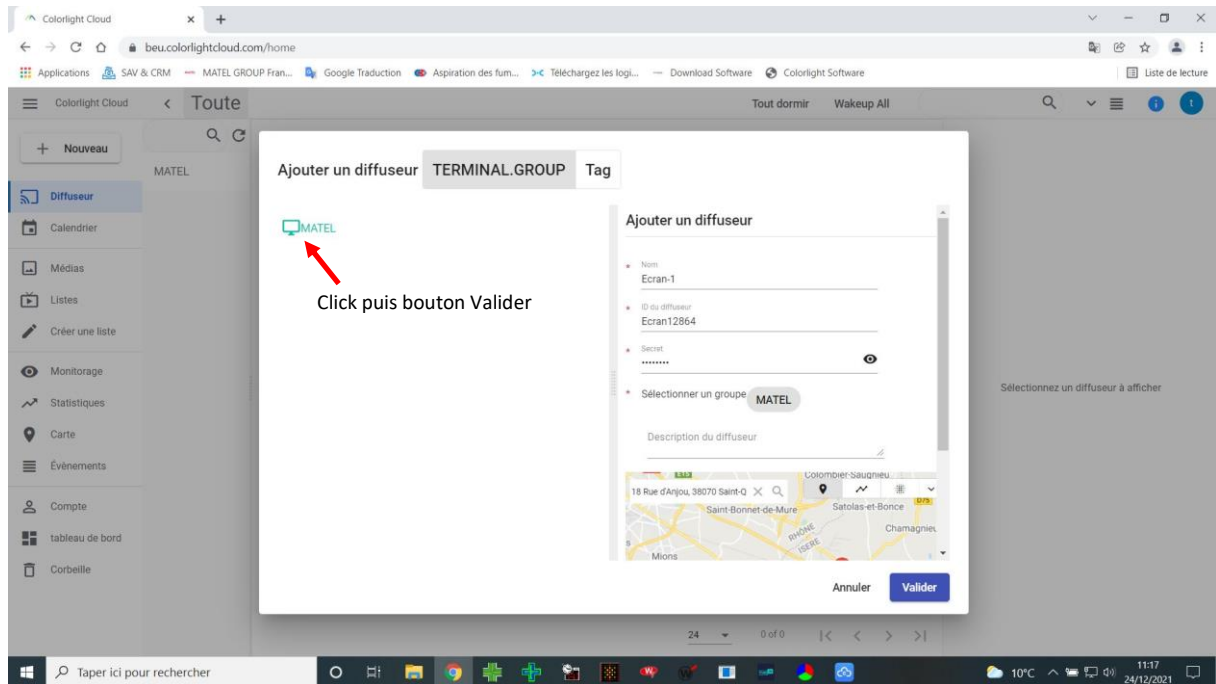
Identifiant et mot de passe sont nécessaires



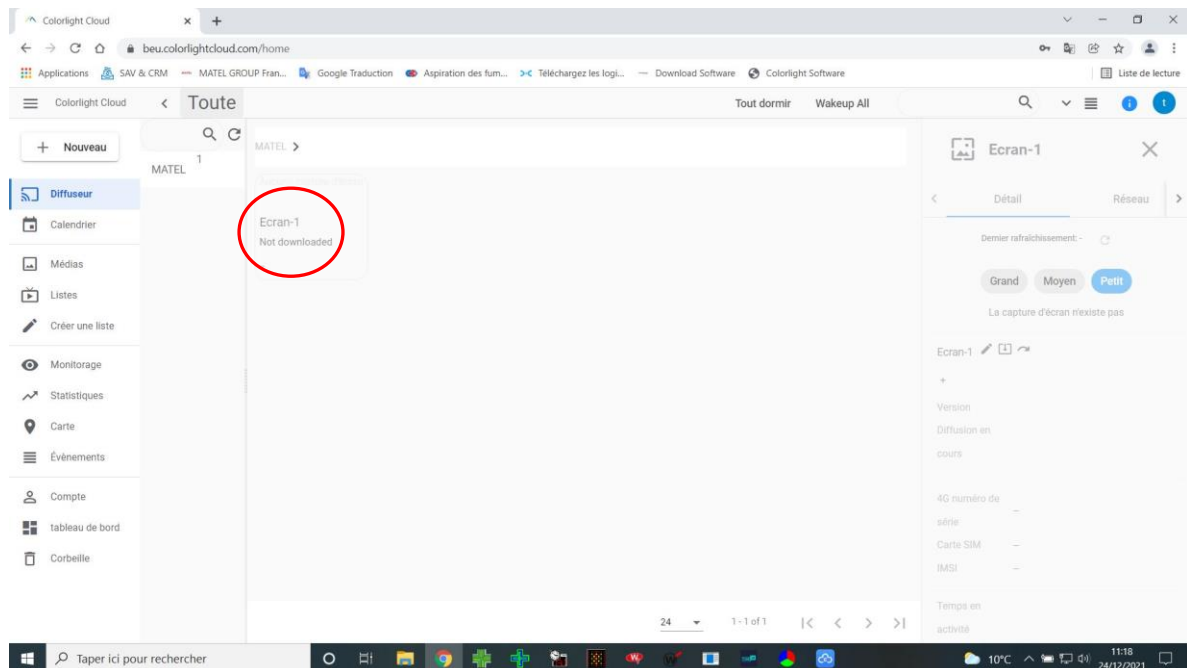
Une fois connecté, il faut ajouter un diffuseur (écran Led).



- Donner un nom à l'écran
- Donner un ID et un mot de passe à l'écran, ils seront utilisés pour se connecter à travers le logiciel LEDVISION.
- Donner la position géographique de votre écran (adresse du lieu de pose).

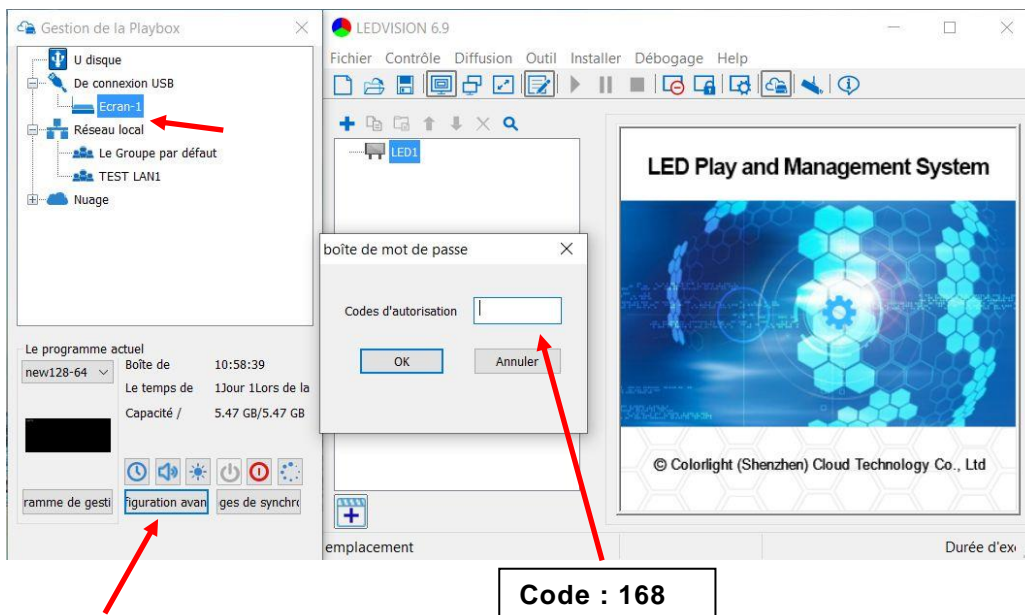


L'écran est ajouté dans le Cloud, mais n'est pas encore connecté en 4G



Il faut retourner sur le logiciel LEDVISION pour finir le paramétrage de la connexion

Connexion USB”, cliquez sur le lecteur media C4 cible pour faire apparaître l’interface d’informations.

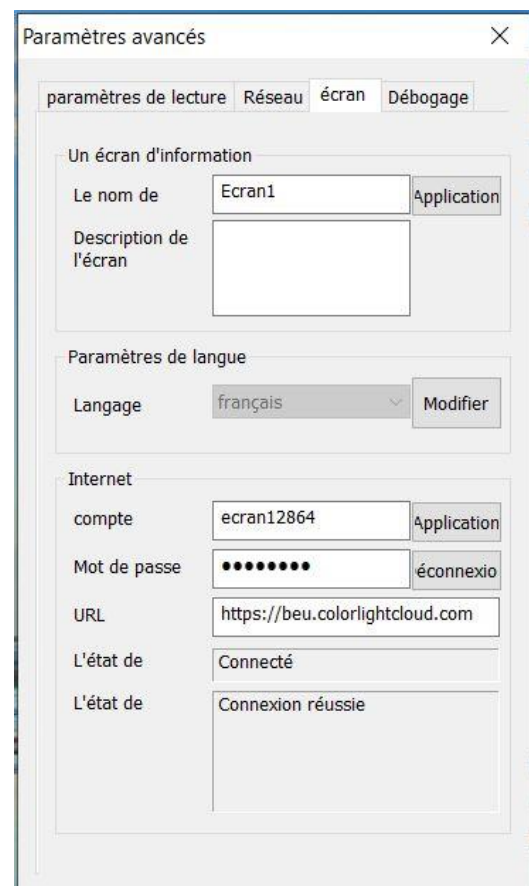


Cliquer sur configuration avancé et rentrez le code « 168 »

- Dans « Paramètre avancés »  
Onglet « écran »

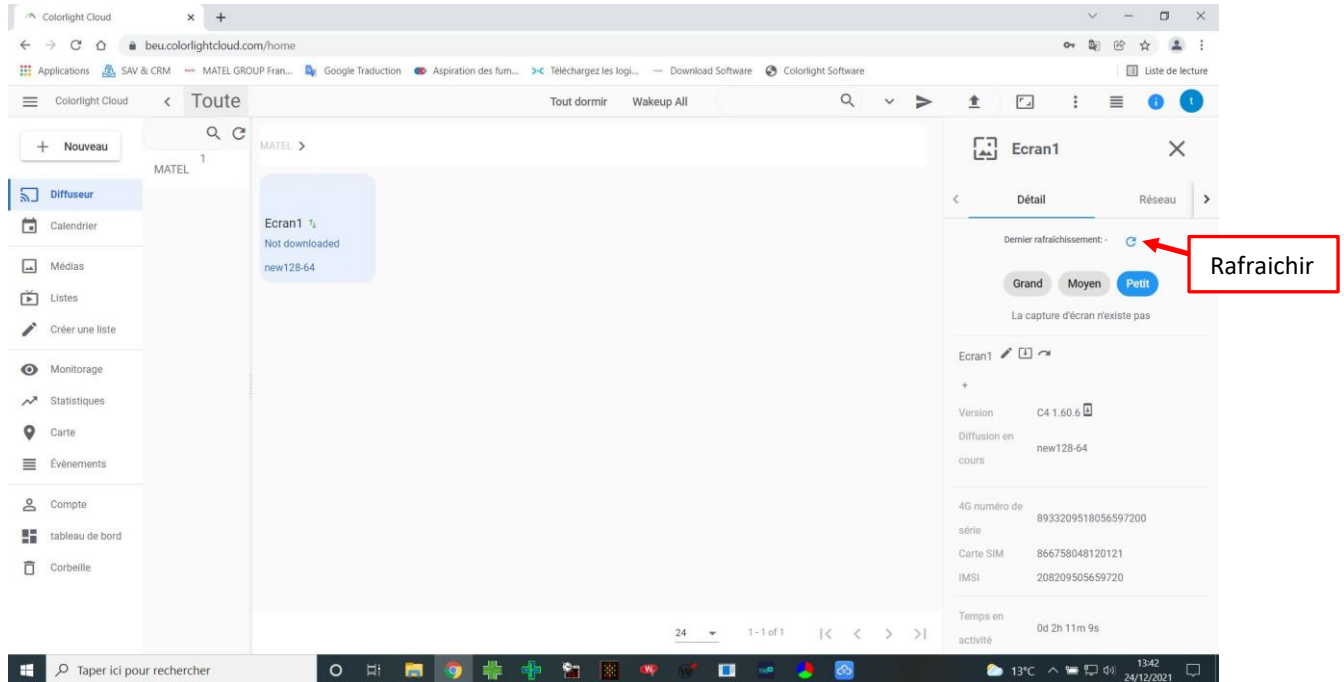
Il faut rentrer les mêmes informations que sur le Cloud lors de la création du diffuseur.

- Nom
  - Identifiant (compte)
  - Mot de passe
  - Adresse internet du cloud  
<https://beu.colorlightcloud.com>
- Cliquer « Application », puis  
Vérifier l'état de connexion.



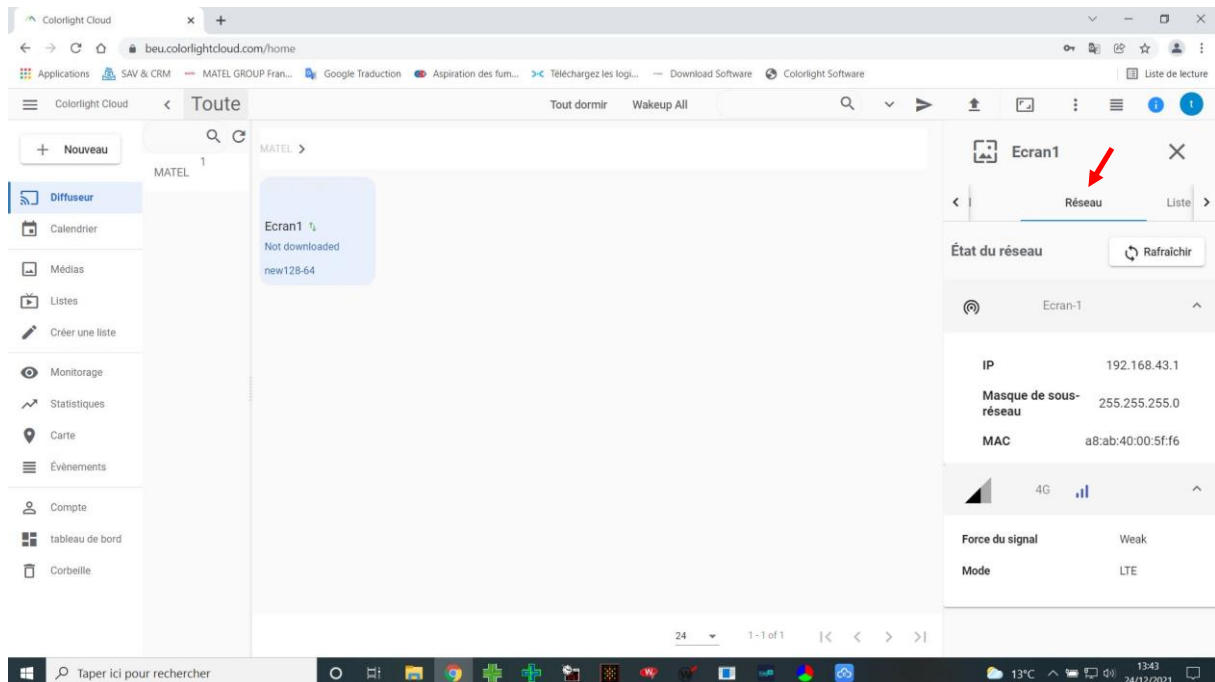
Maintenant il faut retourner sur le Cloud

Cliquer sur rafraichir et attendre que les données de l'écran soient téléchargées sur le cloud.



The screenshot shows the Colorlight Cloud web interface. On the left, there is a navigation menu with options like 'Diffuseur', 'Calendrier', 'Médias', 'Listes', 'Créer une liste', 'Monitoring', 'Statistiques', 'Carte', 'Événements', 'Compte', 'tableau de bord', and 'Corbeille'. The main area displays a card for 'Ecran1' with the status 'Not downloaded' and 'new128-64'. On the right, a detailed view of 'Ecran1' is shown, including a 'Détail' tab and a 'Rafraichir' button highlighted with a red box and an arrow. Below the 'Rafraichir' button, there are radio buttons for 'Grand', 'Moyen', and 'Petit'. The interface also shows a 'Réseau' tab and a 'Liste' button. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with the search bar and system tray.

Lorsque l'écran est chargé sur le Cloud, des informations d'adresse IP et de niveau de signal 4G sont présentes dans « Réseau »



The screenshot shows the Colorlight Cloud web interface with the 'Réseau' tab selected. The 'État du réseau' section is visible, showing the following information:

IP	192.168.43.1
Masque de sous-réseau	255.255.255.0
MAC	a8:ab:40:00:5f:f6
Force du signal	Weak
Mode	LTE

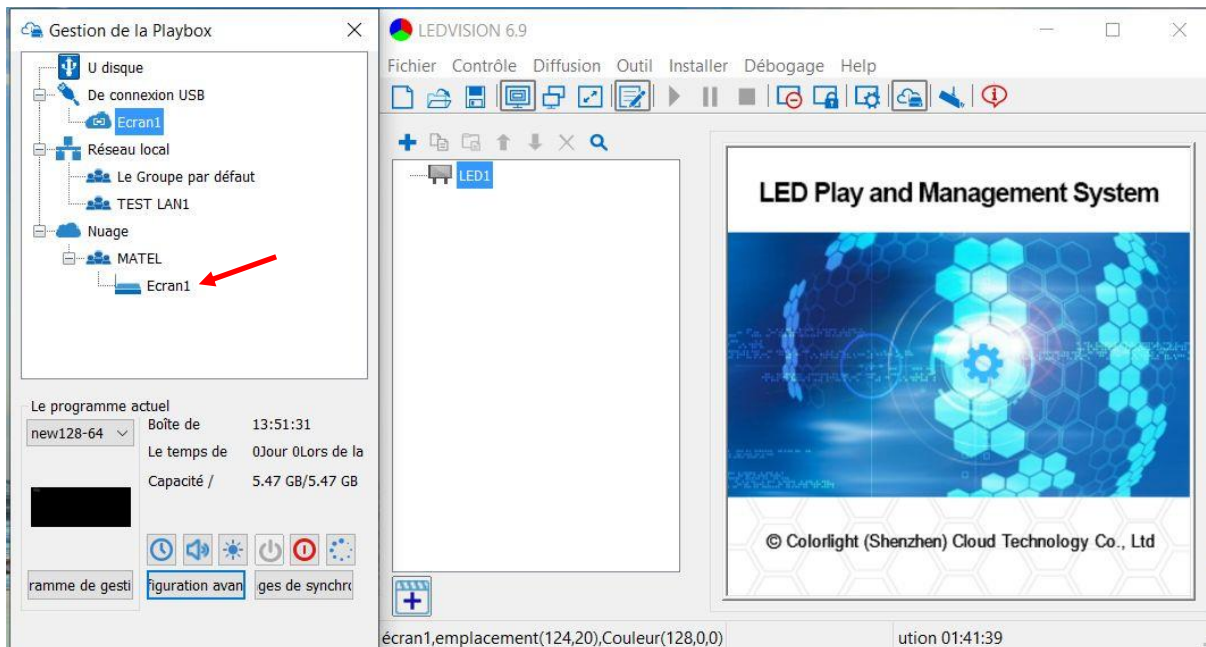
The 'Rafraichir' button is also visible in the 'État du réseau' section. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with the search bar and system tray.



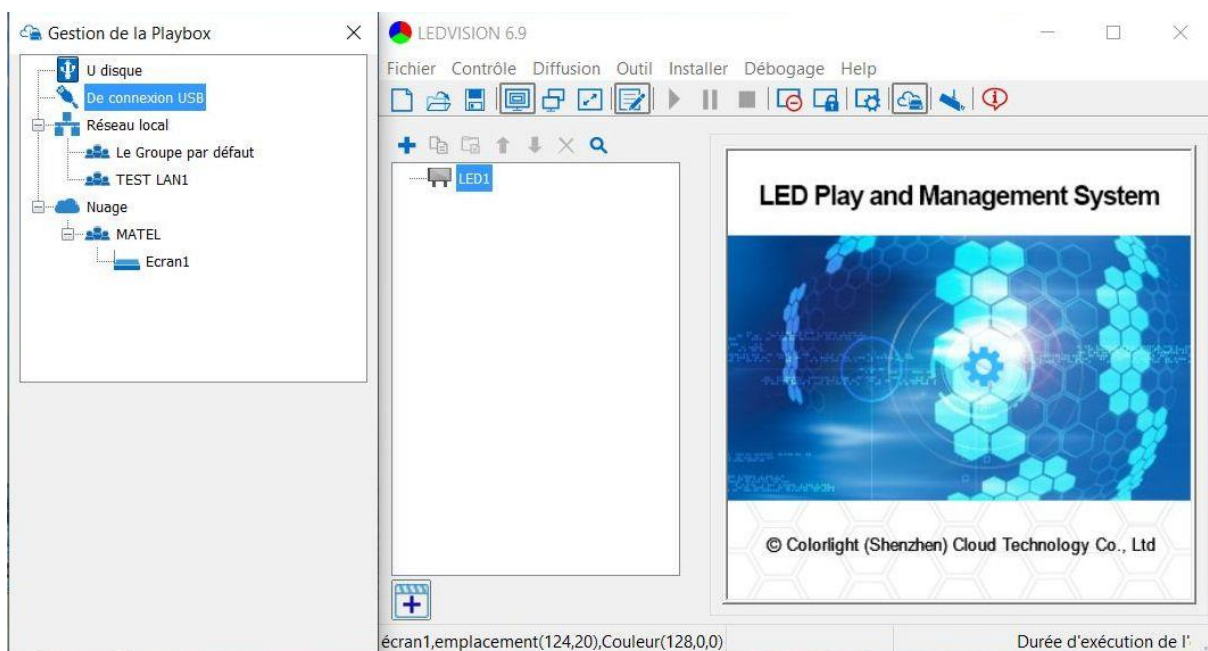
**Remarque :** Si les données de l'écran mettent du temps à se télécharger ou ne se téléchargent pas, il faut s'assurer de la bonne couverture 4G du lieu de pose.

En retournant sur le logiciel LEDVISION, des changements se sont effectués

- L'écran apparaît désormais dans « Nuage »



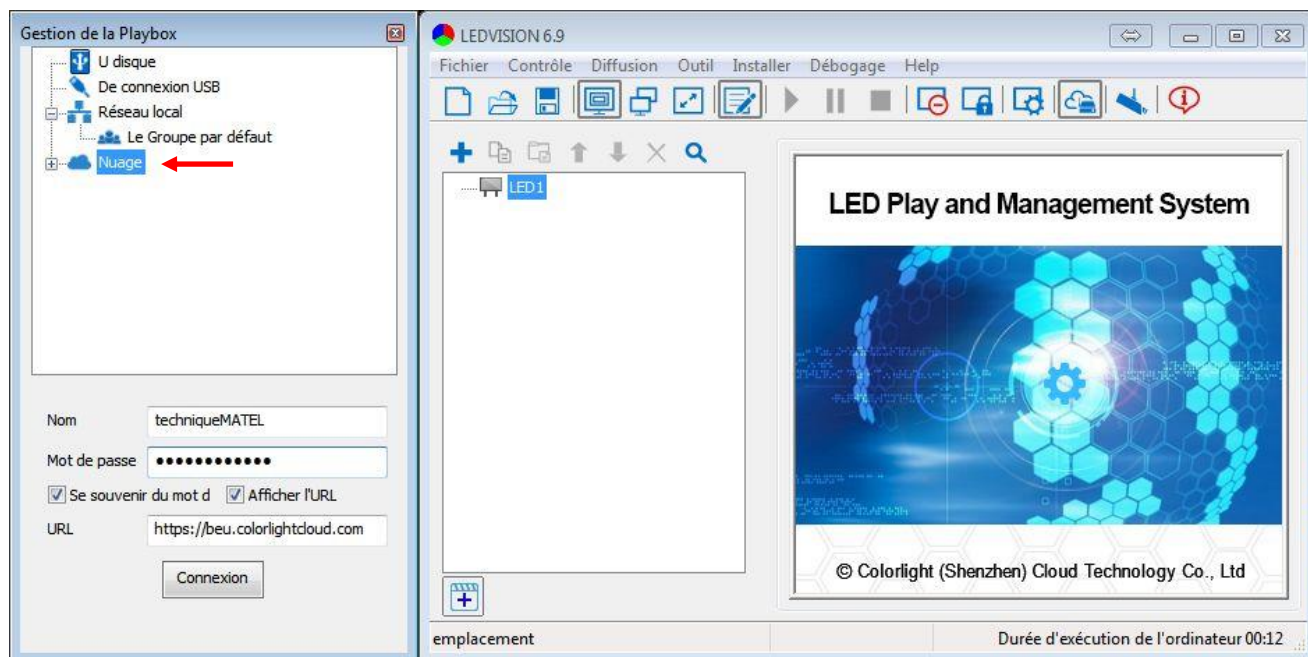
On peut maintenant déconnecter l'USB du lecteur C4, il sera désormais accessible grâce à la liaison 4G.



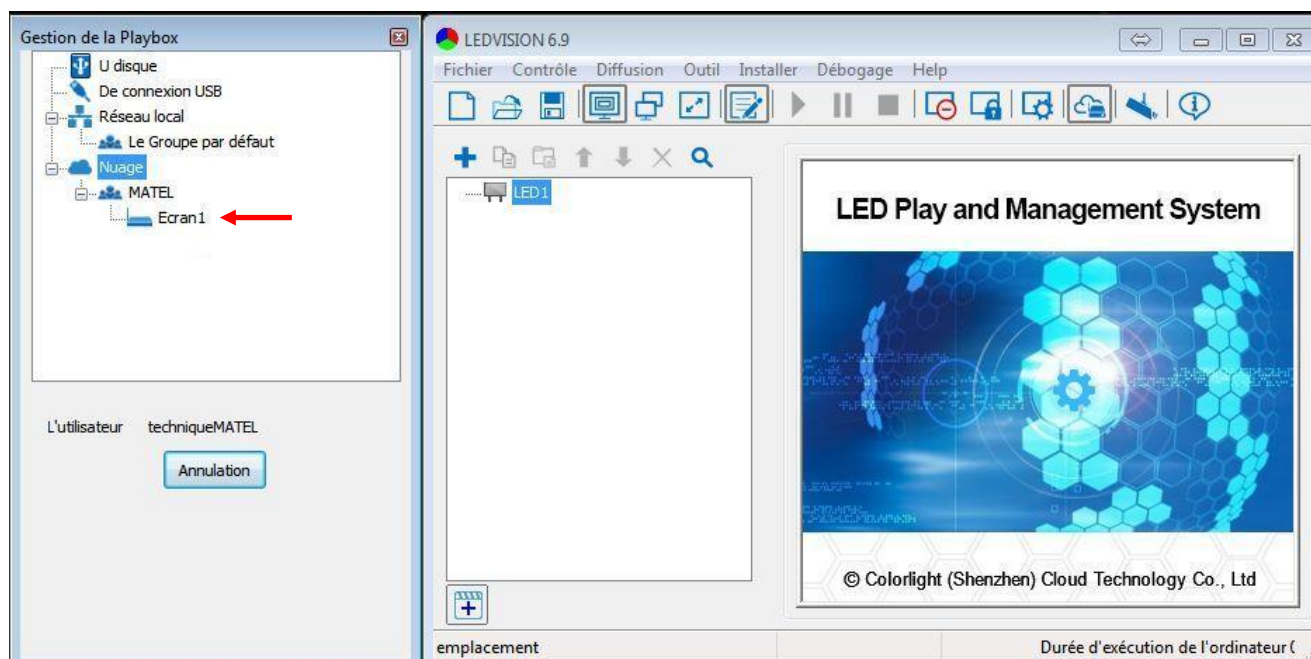
Il est désormais possible de se connecter de n'importe où au lecteur media C4, à partir d'une connexion internet.

Il faut cliquer sur « Nuage » pour faire apparaître les paramètres de connexion au serveur du Cloud.

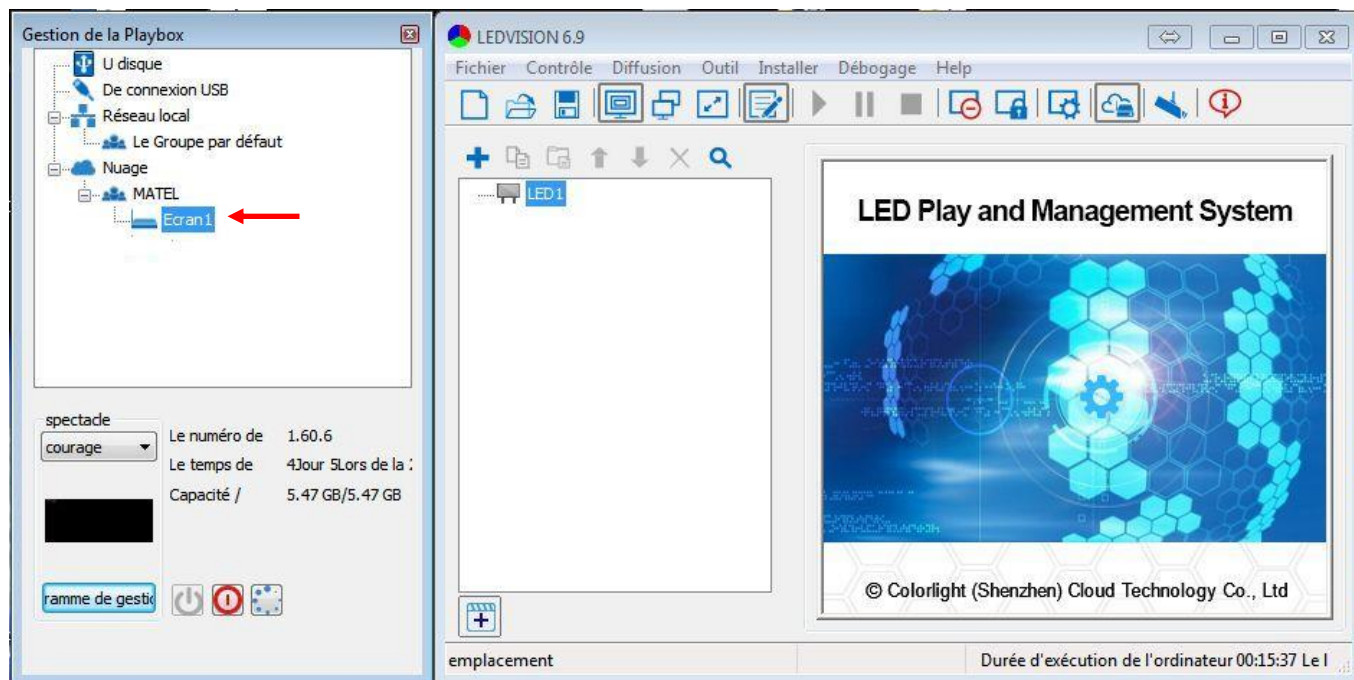
- Rentrez l'identifiant et le mot de passe de connexion au Cloud
- Rentrez l'adresse URL du Cloud. (<https://beu.colorlightcloud.com>)
- Cliquez sur connexion



Une fois connecté l'écran apparaît dans « Nuage »



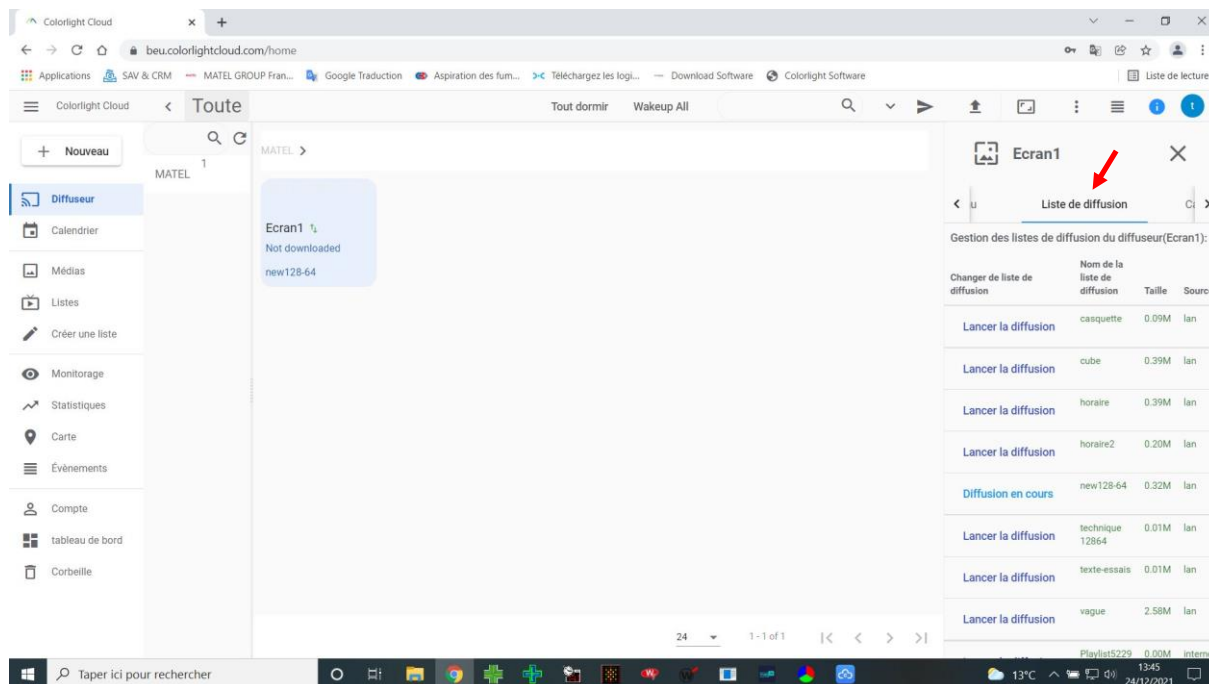
Cliquer sur le nom de l'écran pour gérer les programmes de l'écran.



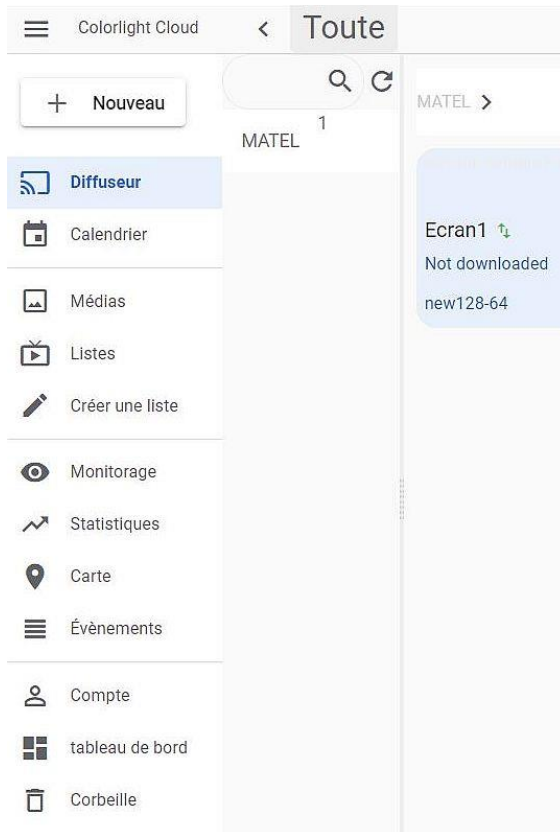
#### 4. Des fonctionnalités de paramétrages de l'écran sont accessibles par le Cloud

La liste de diffusion de l'écran est présente dans « liste de diffusion »

Il est possible de lancer la diffusion des médias par le Cloud.

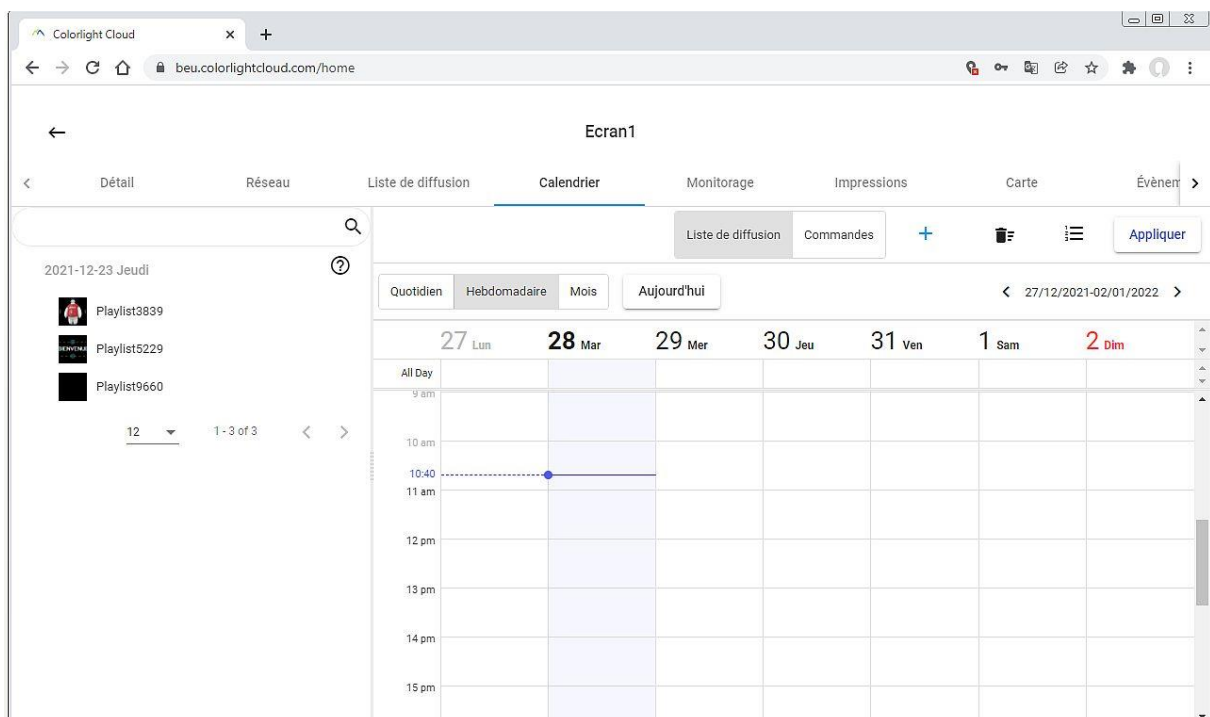


De nombreuses fonctionnalités sont disponibles dans le menu

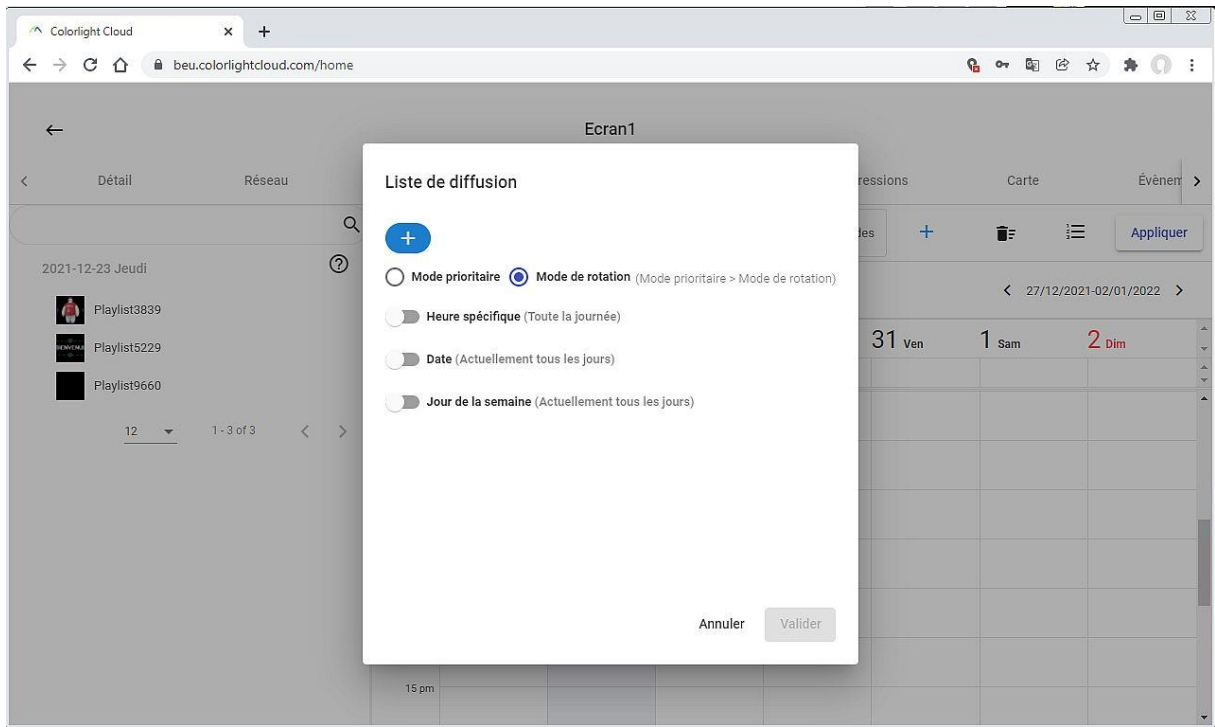


Dans « Calendrier », il est possible de programmer des horaires précis pour la diffusion d'une playlist.

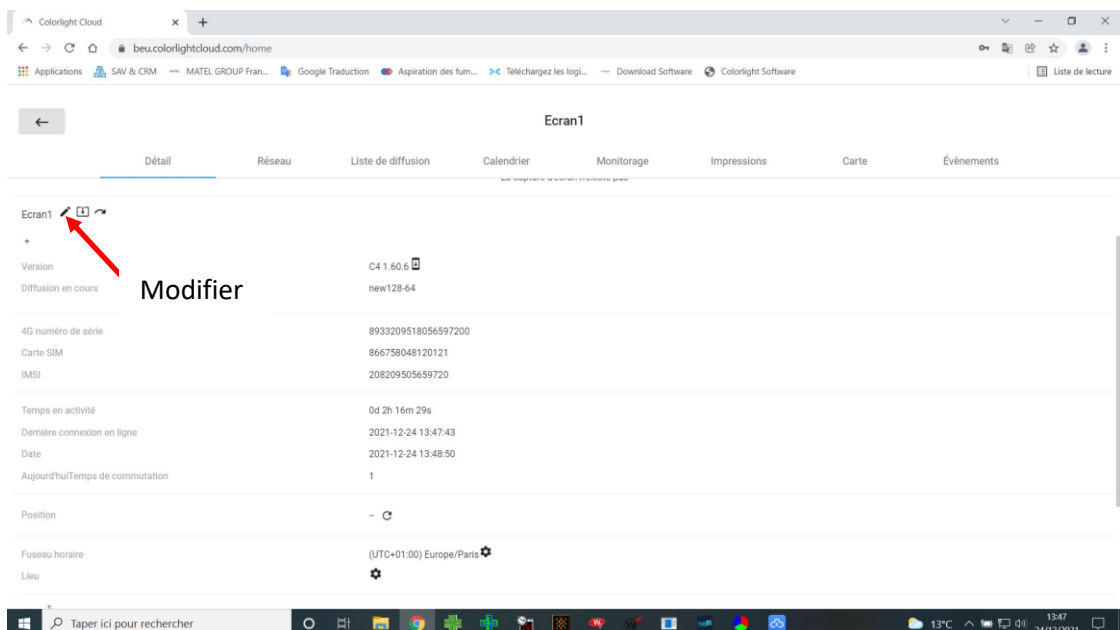
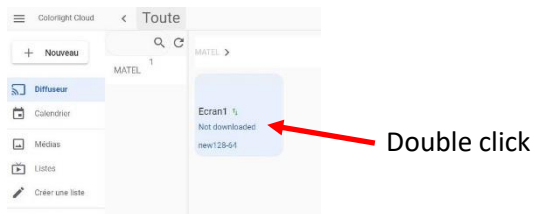
Choisir sa playlist et cliquer sur « + »



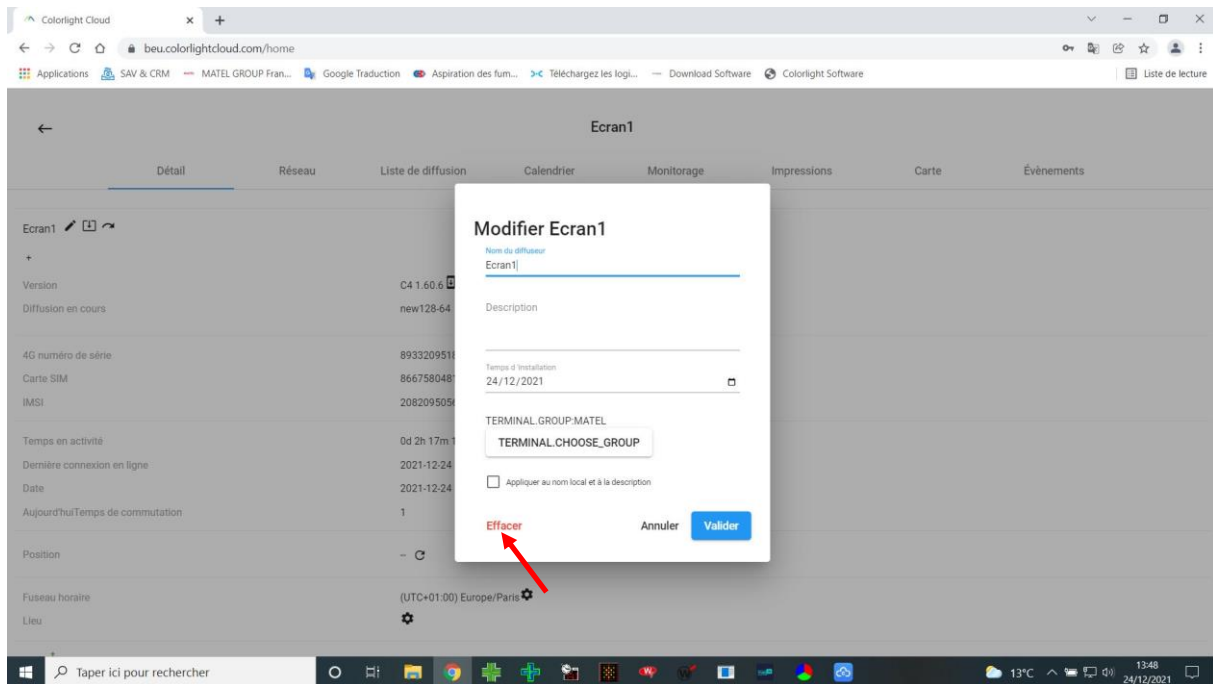
Choisir son mode de diffusion.



**5. Comment Effacer un écran dans le Cloud**

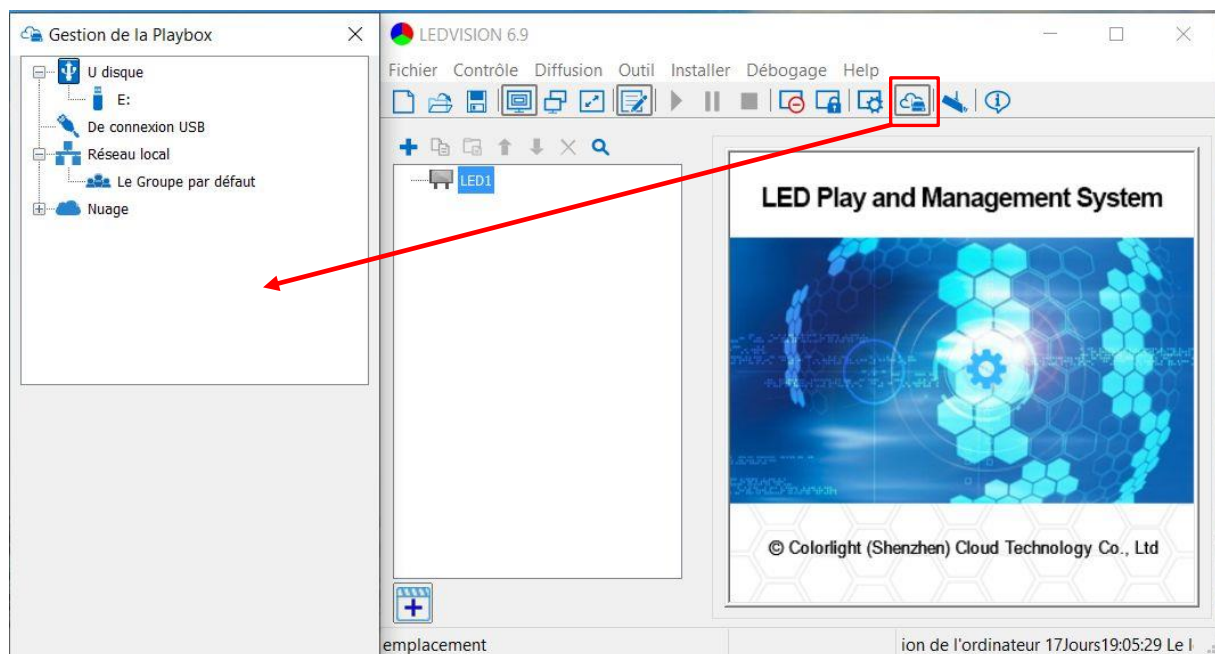


Cliquer sur « Effacer » pour supprimer définitivement l'écran du « Cloud »

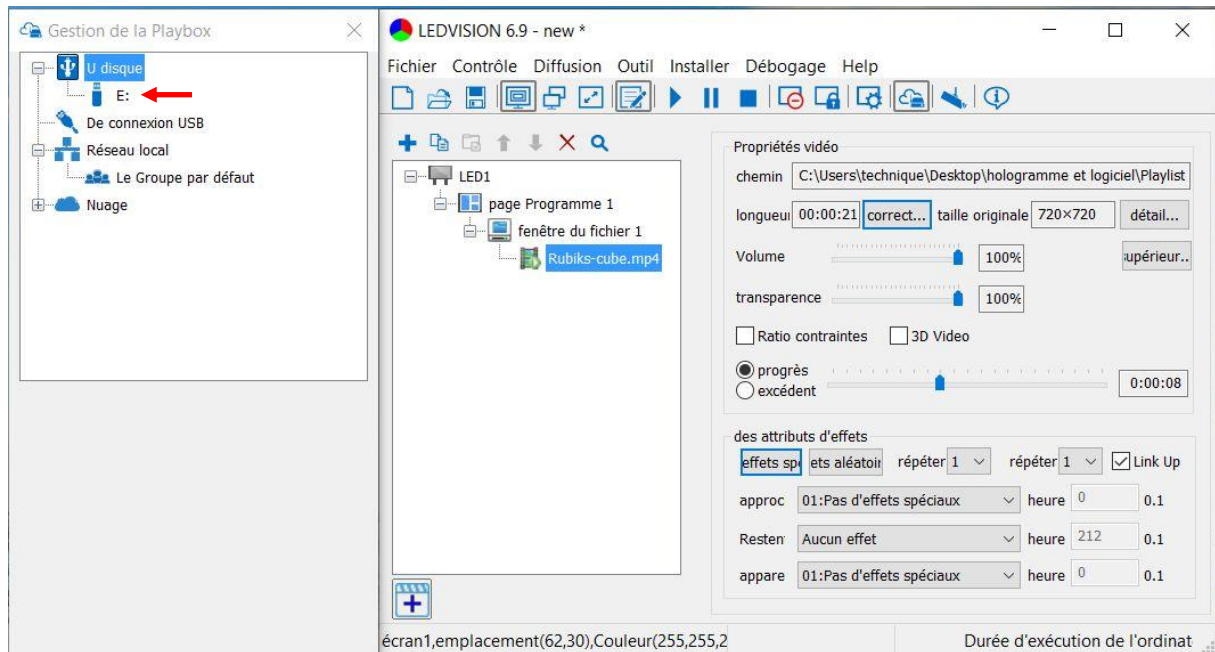


## Publier un programme a l'aide d'une clé USB

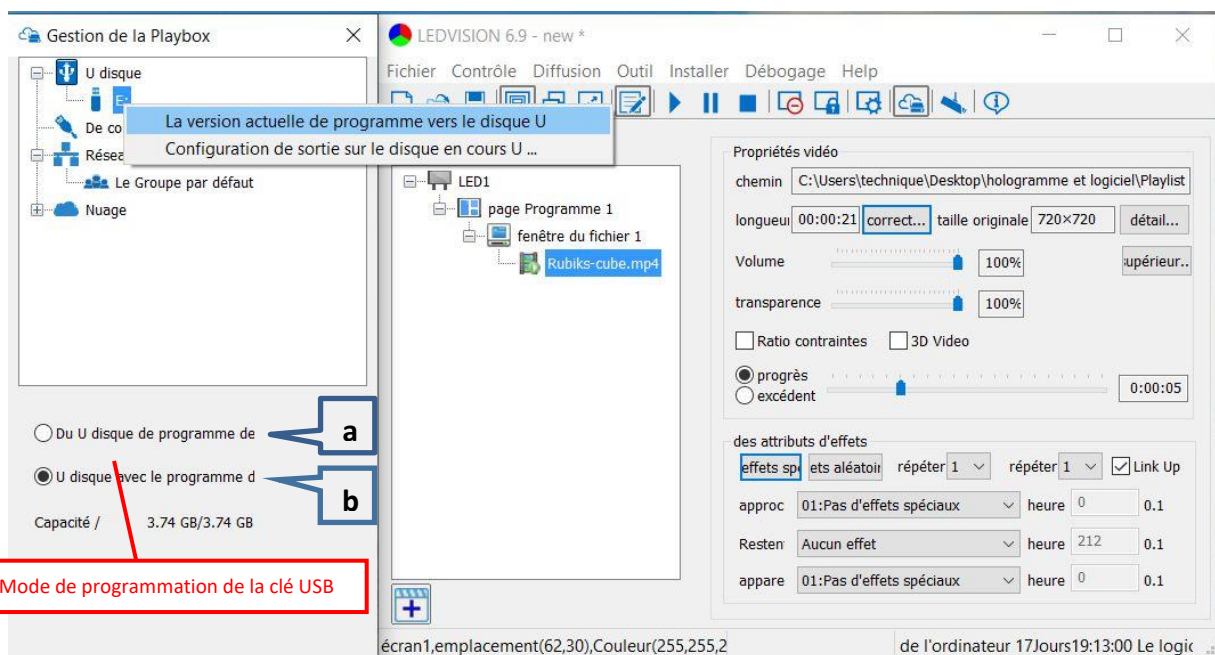
- 1) Il faut insérer une clé USB vierge formaté en FAT32 sur un port du PC
- 2) Ouvrir le logiciel LEDVISION
- 3) Cliquer sur « Gestion de la Playbox »



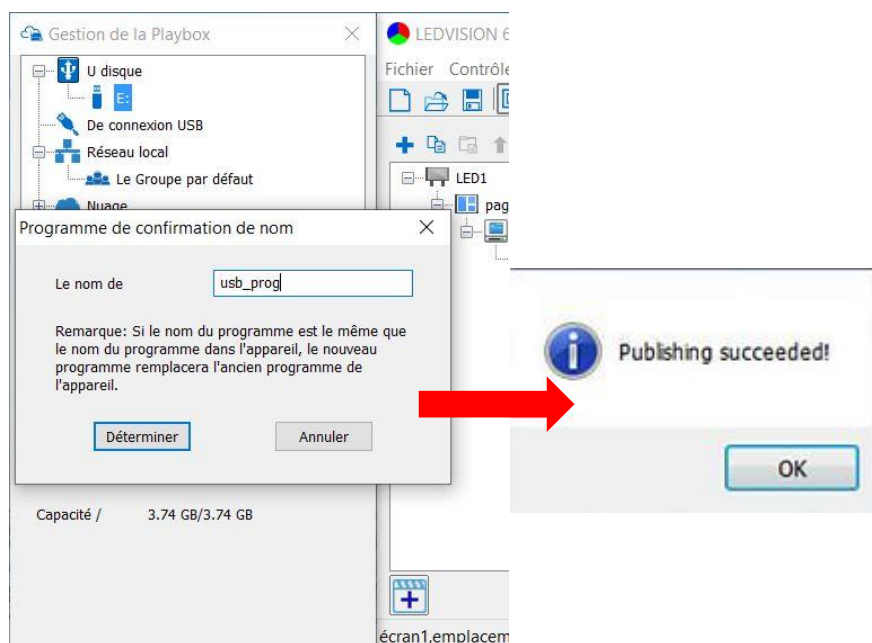
- 4) Le logiciel va automatiquement identifier la clé USB.
- 5) Sous « U disque » apparaît la clé (E pour notre exemple)
- 6) Editer un programme dans la fenêtre prévue à cet effet.



- 7) Il faut choisir le mode programmation de la clé USB
  - a) Le programme est lu automatiquement à l'insertion de la clé USB, mais ne sera pas stocké dans le Player C4. (Si la clé est retirée, le programme s'arrête)
  - b) Le programme sera copié et mémorisé sur le Player C4.



- 8) Clic droit sur la clé USB (E : dans notre exemple)  
 Sélectionnez « La version actuelle de programme vers le disque U »  
 Une fenêtre s'ouvre, donnez un nom au programme, puis « Déterminer »



Le programme est publié sur la clé USB

- 9) Insérer la clé USB sur le Player C4. (USB1 ou USB2)  
 Le programme se charge automatiquement et part en lecture.



Port USB1 et USB2




**Remarque :** Suivant le mode utilisé (choisir b voir page 48), le programme sera copié et mémorisé sur le Player C4, lorsque c'est le cas, un cercle rotatif dans le coin supérieur gauche de l'écran apparaîtra pendant la procédure de mise à jour. Vous pouvez débrancher la clé USB après la disparition du cercle

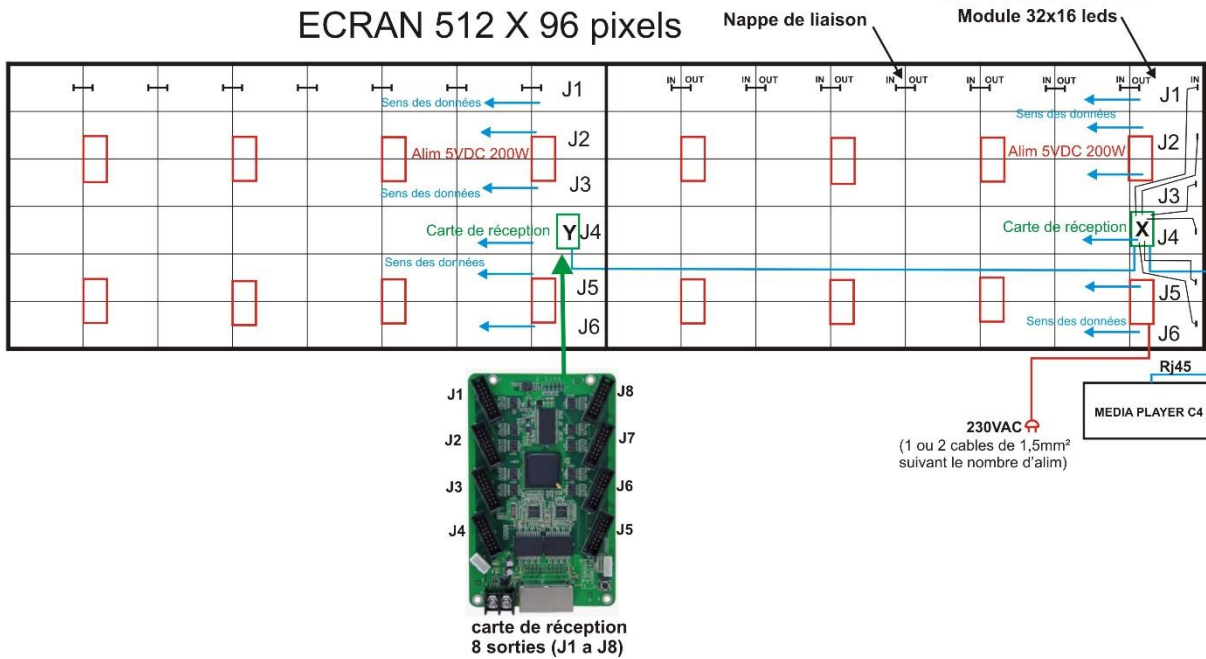


## Maintenance des écrans

### Synoptique et principe de câblage. (Exemple d'un écran 512 x 96 pixels)

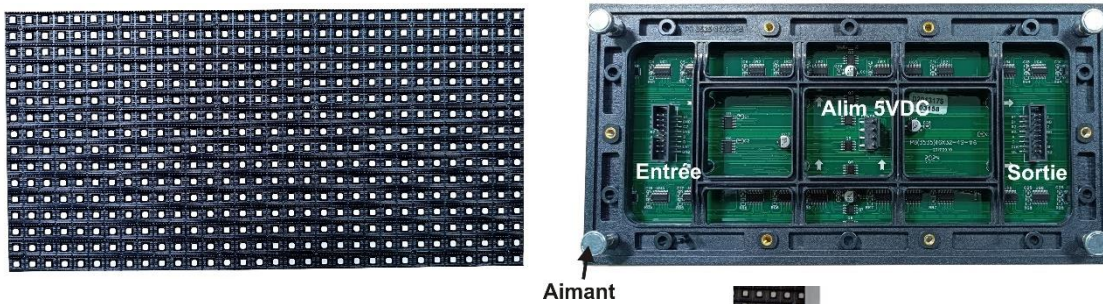
 Alimentation (1 alimentation pour 6 modules)

 Carte de réception (1 carte pour 256x256 pixels max) donc 8 modules de 32X16 pixels max en série.



### Module Led :

Les modules sont équipés de pieds aimantés permettant de se fixer sur les renforts en acier du caisson.



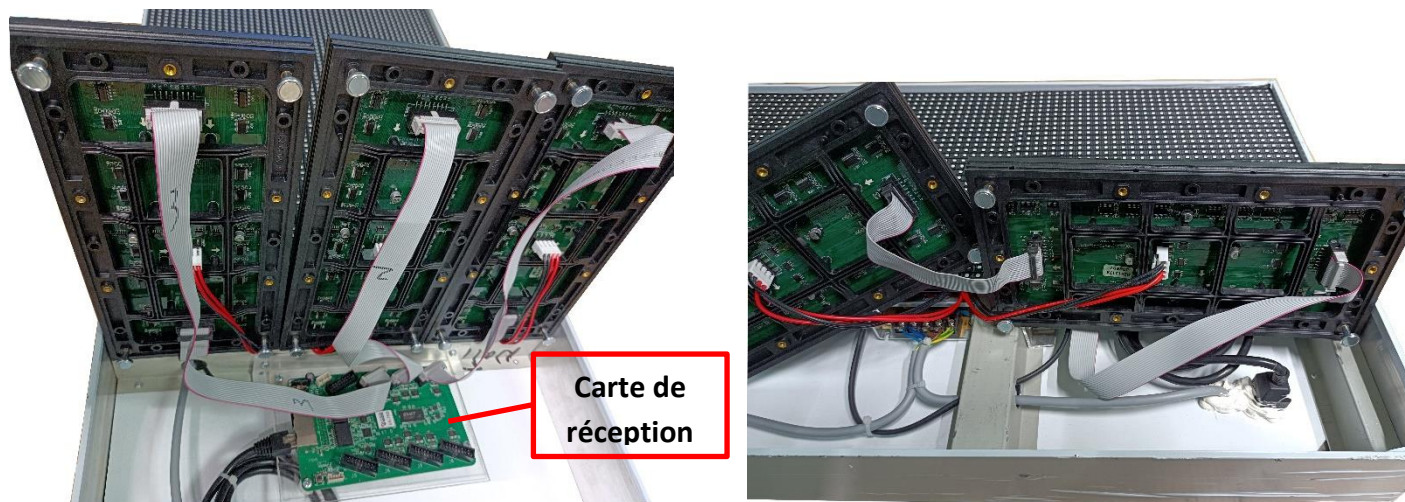
Outil pour extraire un module.



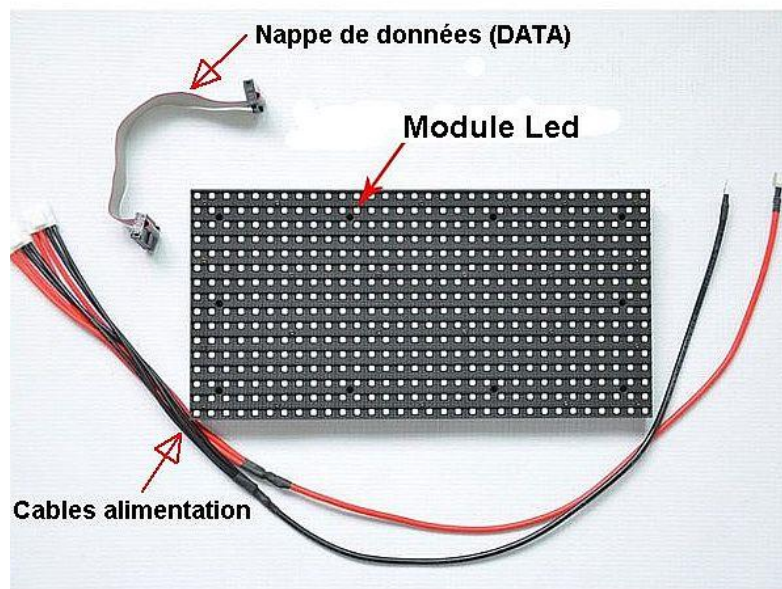
Il suffit d'insérer l'outil pour soulever le module.

**Exemple sur un petit écran a 3 lignes de module. (128x48 pixels)**

Une seule carte de réception.



**IMPORTANT** : Vérifier avant de mettre en place un module que les aimants soient bien vissés et que rien au niveau du câblage ne vienne gêner.

**Pièces détachées pour le dépannage**

Alimentation 5VDC -200W

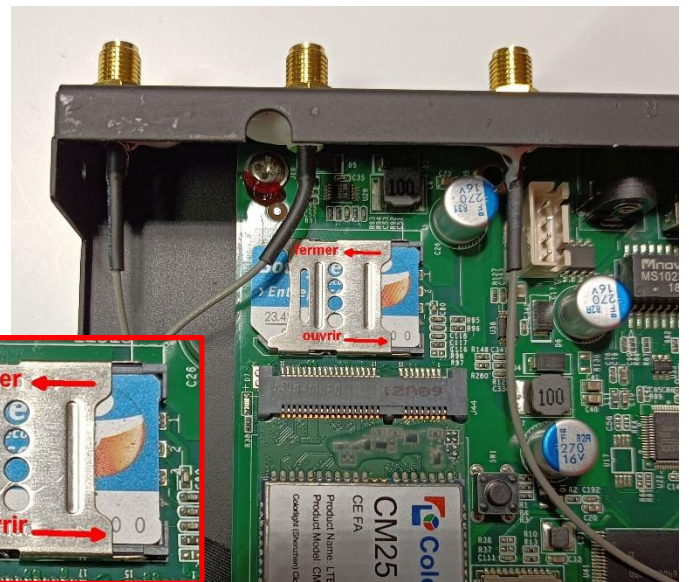
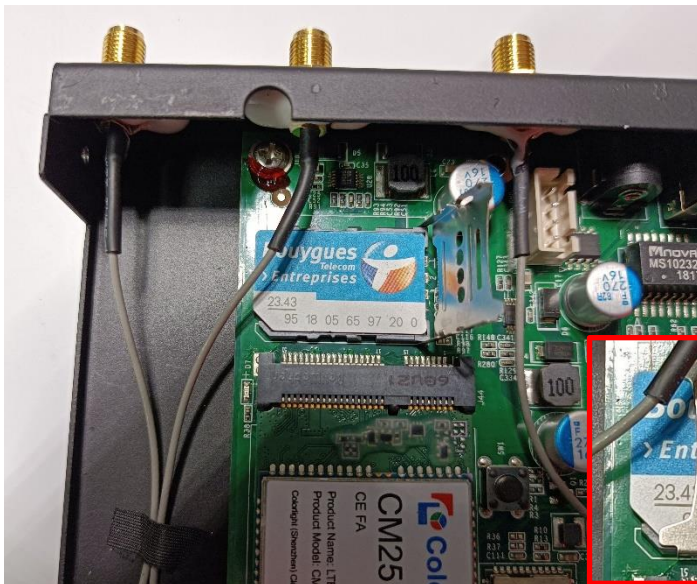
### Préparation de la Playbox C4 pour la 4G

- Carte SIM type M2M
- Tournevis cruciforme de petite taille



Retirer les vis sur les côtés pour ouvrir le boîtier

Repérer le support de carte SIM



Ouvrir le support de SIM (faire glisser de gauche à droite), placer la SIM.

Puis refermer le support (faire glisser de droite à gauche)

**Ne pas oublier l'antenne 4G**

