

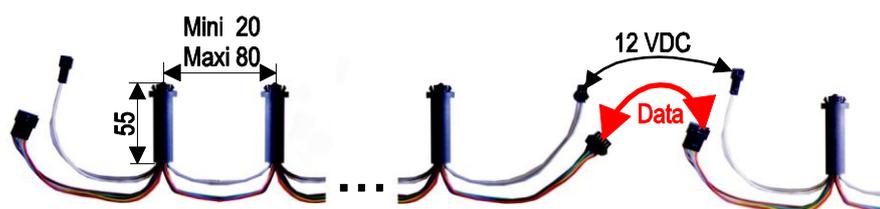
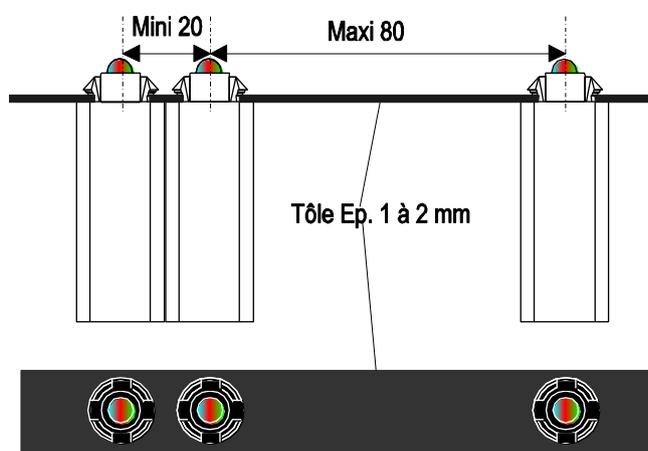
PRESENTATION

PIXEL 3 permet la réalisation d'enseignes où chaque module est **indépendant** et peut être considéré comme un **pixel** (élément autonome de l'enseigne) RVB (Rouge – Vert – Bleu).

PIXEL 3 permet la réalisation d'enseignes avec **éclairage direct** ou au travers d'une **face PMMA**

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Clipsage par l'arrière sur une tôle perforée.
- 1 led ronde Ø 5mm – RVB d'angle 60°.
- Trou de perçage Ø 13,3 à 13,8mm en fonction des matériaux (tenir compte de l'épaisseur de peinture).
- Epaisseur de tôle de 1 à 2mm.
- Situation : extérieure. Modules de led étanches IP55 (prévoir l'étanchéité des connections)
- .Alimentation : 12VDC
- Animation : par contrôleurs spécifiques
- Jusqu'à 16.7 millions de couleurs
- Câblage électrique : par câbles spécifiques
- Température de fonctionnement : -20° C à + 45° C.



| Référence | Désignation | Flux lumineux (mcd/led) | Puissance / module (W) | Colisage (modules) |
|-----------|--------------------|--------------------------|------------------------|--------------------|
| MLLOG3 | PIXEL3- Module RVB | R=1500 - V=3000 - B=2300 | 1 | 10 |

Janvier 2012

PIXEL3
MLLOG3

ALIMENTATIONS

Alimentations électroniques pour systèmes à led 12VDC.

- Entrée 230V-50Hz - Sortie 12VDC
- Non étanche (nécessite d'être protégé)
- Protections contre les courts-circuits et les surcharges


MLPS15012

MLPS6012E

| Référence | Désignation | Charge Maxi à connecter à l'alimentation (modules) | Dimensions L x l x h (mm) |
|------------|------------------------------------|--|---------------------------|
| MLPS2512 | Alimentation 12VDC - 25W | 20 Pixels 3 | 79 x 51 x 28 |
| MLPS7512 | " " - 72W | 60 Pixels 3 | 129 x 98 x 38 |
| MLPS15012 | " " - 150W | 125 Pixels 3 | 199 x 98 x 38 |
| MLPS32012 | " " - 300W | 250 Pixels 3 | 215 x 115 x 50 |
| MLPS3012E | Alimentation 12 VDC – 30 W étanche | 25 Pixels 3 | 145 x 46.5 x 30.5 |
| MLPS6012E | " " – 60 W | 50 Pixels 3 | 196 x 61,5 x 39 |
| MLPS15012E | " " – 132 W | 110 Pixels 3 | 222 x 68 x 39 |
| MLPS24012E | " " – 192 W | 160 Pixels 3 | 245 x 68 x 39 |

CONTROLEURS

MLCOLV21 :

- Gestion de 7 couleurs (Rouge, Vert, Bleu, Blanc, Jaune, Violet, Cyan).
- Gestion d'images jpg ou d'animation créées à partir de flash.
- Livré avec logiciel Pixel et câble RS232 permettant la conversion des images ou des animations (Flash) en un langage compréhensible par chaque tube
- Mémoire d'animation : 128 ko
- 600 pixels maxi
- Non étanche



MLCOLV23 :

- Gestion de 7 couleurs (Rouge, Vert, Bleu, Blanc, Jaune, Violet, Cyan).
- Contient un ensemble d'animations préprogrammées
- 7 programmes d'animations sont disponibles. (de 0 à 7)
 - Chenillement et empilage par pixel ou par groupe de pixel sur 7 couleurs différentes suivant le programme.
 - Gradation enchainant 7 couleurs différentes sur un des programmes (Effet évanescent).
- 9 niveaux de vitesse d'animation, de 0 à 8 (0 étant le plus rapide et 8 le plus lent.)
- Indication de la position de programme par afficheur, le point dans l'afficheur confirme le mode réglage vitesse d'animation.
- 600 pixels maxi
- Non étanche



| Référence | Désignation |
|-----------|--|
| MLCOLV23 | Contrôleur 2.3 - 600 pixels – Non programmable |
| MLCOLV21 | " 2.1 - 600 pixels – Programmable – Mémoire 218 Ko |

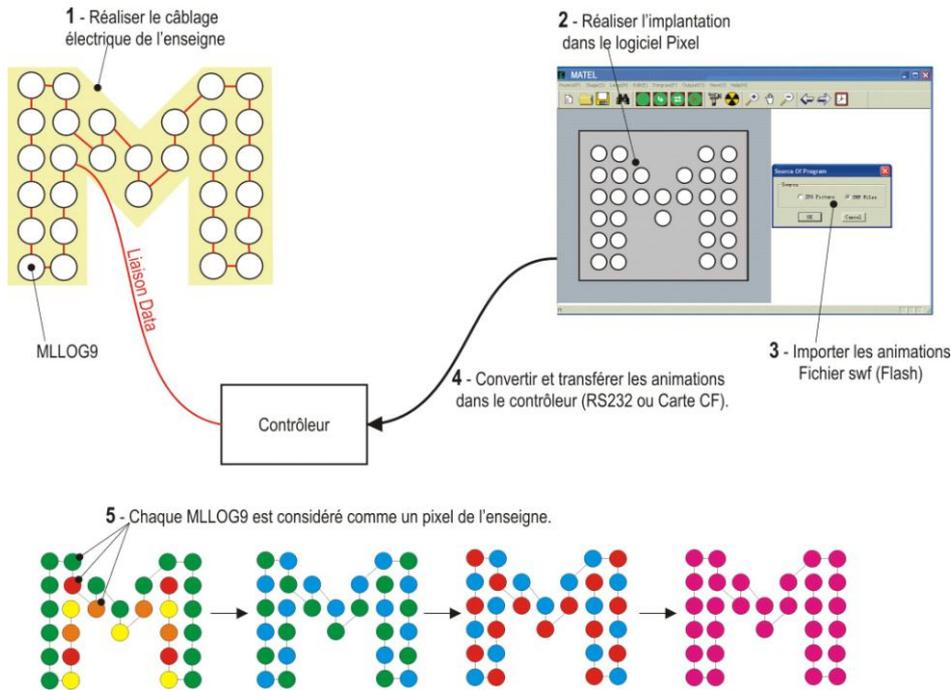
PRINCIPE DE LA PROGRAMMATION POUR LES CONTROLEURS

Chaque module PIXEL3 est considéré comme un pixel auquel le logiciel attribue une adresse correspondant a une position donnée dans l'enseigne.

En effet les positions de chaque pixel doivent être reproduites dans le logiciel et à chacune d'elles est attribué un numéro.

Le logiciel ne sert que d'interface de programmation pour le contrôleur, il ne peut créer d'animation.

L'animation sera créée au moyen du logiciel Macromedia FLASH, et la conversion se fera a l'aide du logiciel fourni avec le contrôleur. (voir synoptique)



ACCESSOIRES :

MLVCA : Câble alimentation 12VDC – 2m

Permet de raccorder le premier module sur l'alimentation ou sur le câble porteur



MLVCPD : Câble data (5 pôles) – 2m

Câble Data pour raccorder le premier module Pixel 3 sur le contrôleur.



MLVCPDA :
Câble Data + Alimentation



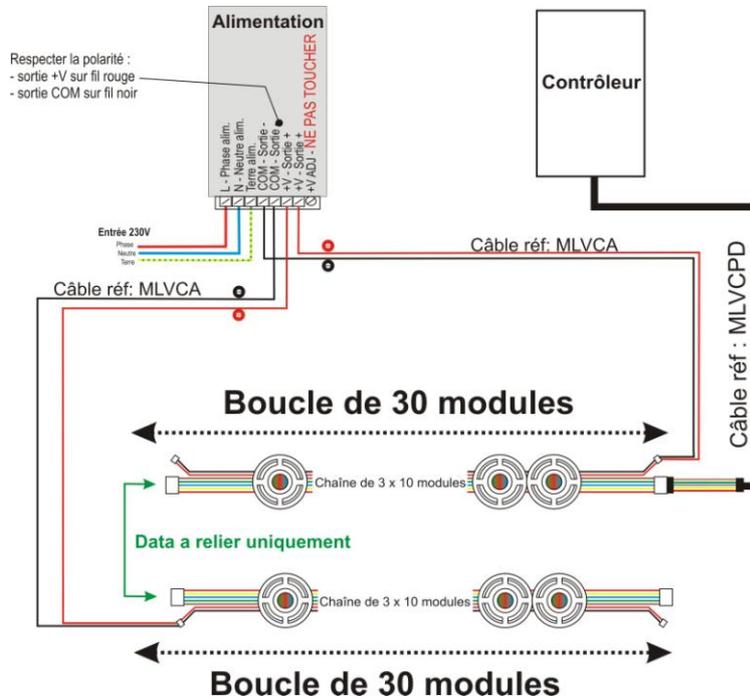
Câble RS232 :

**Câble de liaison au PC type RS232
(Fourni avec les contrôleurs)**

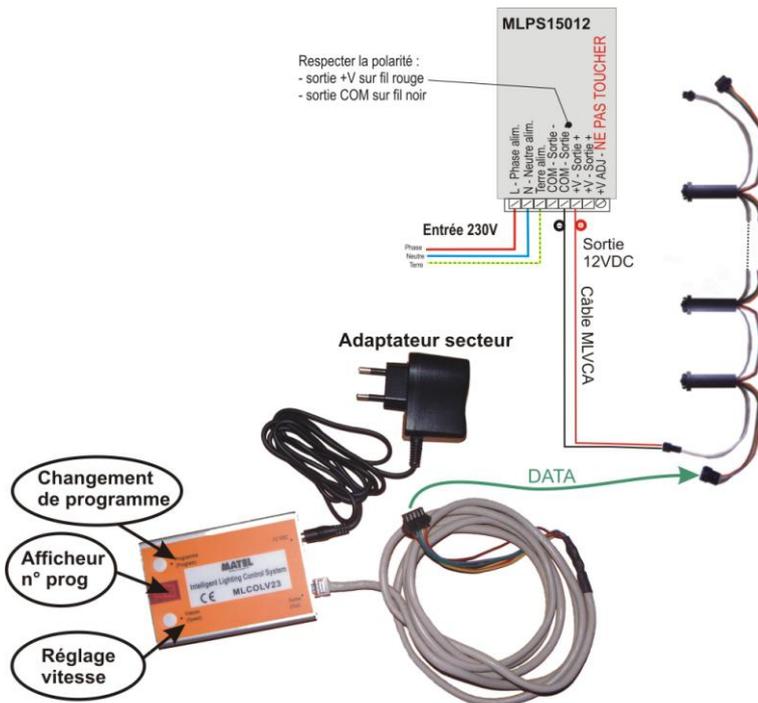


MISE EN ŒUVRE

Le câblage doit s'effectuer par des boucles en parallèle sur l'alimentation.
Chaque boucle ne doit pas comporter plus de 30 modules



SYNOPTIQUE DE BRANCHEMENT D'UN MLCOLV23



SYNOPTIQUE DE BRANCHEMENT D'UN MLCOLV21

