

Matel LED Wizard 7

Logiciel de calepinage de **MATEL**
www.matel.fr

Prise en main rapide

Sommaire

<i>I. Pour bien commencer</i>	4
1. Configuration pc.....	4
2. Dongle.....	4
3. Mise à jour.....	5
<i>II. Préparation fichiers</i>	6
1. Importation de fichier.....	6
2. Mode file de fer.....	7
3. Redimensionner fichier.....	8
4. Power flow.....	9
5. Exemple de calepinage.....	12
6. Renommer les lettres pour les statistiques.....	16
7. Trou de fixation des modules.....	16
8. Gabarit de pose des modules.....	17
9. Alimentation.....	18
10. Statistiques.....	19
11. Sauvegarde.....	21

Bienvenue !

Félicitation, vous venez d'acquérir le logiciel Matel Led Wizzard, le logiciel N°1 de calepinage de leds disponible sur le marché.

Matel Led Wizzard vous donne tous les outils en un clique de souris pour créer et estimer vos enseignes lumineuses en quelques instants.

Ce logiciel de calepinage permet d'intégrer des modules led dans des lettres boîtier et/ou caissons ainsi que toutes les alimentations associées à partir de vos fichiers sources vectoriels.

Un tutoriel vidéo qui reprend les informations de bases de ce document est disponible sur notre site internet.

I. Pour bien commencer

1. Configuration pc

La configuration minimale pour ce logiciel est :

- 4GB RAM
- Processor dual core 1.5Ghz
- 500 Mo d'espace libre sur le disque dur pour le logiciel

Ce logiciel est recommandé pour windows 7 et windows 8



2. Dongle

Le Dongle est la clé de cryptage de sécurité du logiciel.



Chaque clé possède un numéro de série unique qui sera reconnu par le logiciel et qui est associé à un client. Il est à noter que vous devrez enregistrer vos coordonnées ainsi que les informations relatives à votre activité pour qu'une clé soit attribuée. Par ailleurs Matel se réserve le droit de suspendre la validité de la clé sans préavis. De plus chaque clé est unique, de ce fait aucun remplacement ne sera effectué en cas de perte ou de détérioration de la clé.

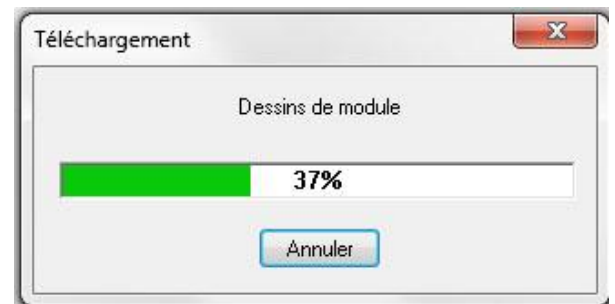
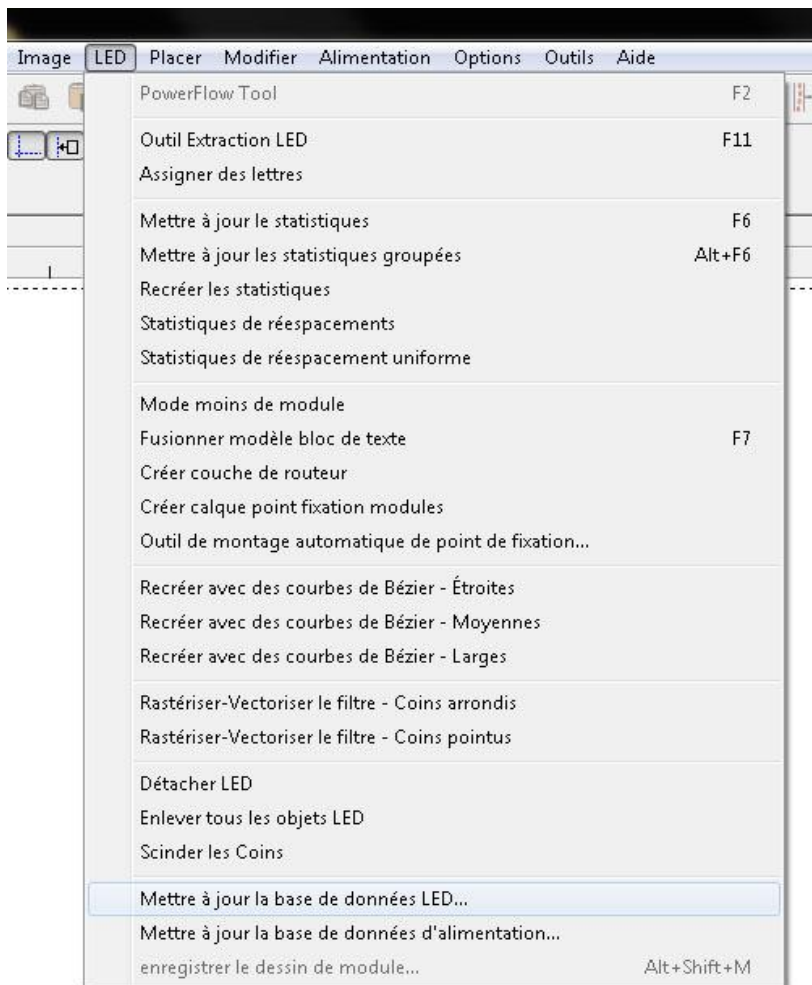
Il est impératif que la clé soit connectée au pc pour que le logiciel puisse s'activer et démarrer le programme. Elle doit rester connectée pendant toute la durée de la session de travail.



3. Mises à jours

Le logiciel a besoin de se connecter régulièrement à internet pour obtenir les dernières mise à jours d'une part pour les modifications des caractéristiques des modules de leds et ajouts de nouveaux produits et d'autre part pour les divers patches de mises à jours système.

Pour effectuer une mise à jour, cliquer sur « Mettre à jours la base de données LED... »



II. Préparation fichiers

1. Importation de fichier

Pour que le calepinage s'effectue dans de bonnes conditions, il est impératif que le fichier source soit de bonne qualité. Il faudra absolument que le fichier à traiter soit vectoriel. C'est grâce à ces vecteurs que le logiciel sera capable de calculer le calepinage des lettres. Il faudra aussi privilégier des fichiers sans dégradés de couleurs.

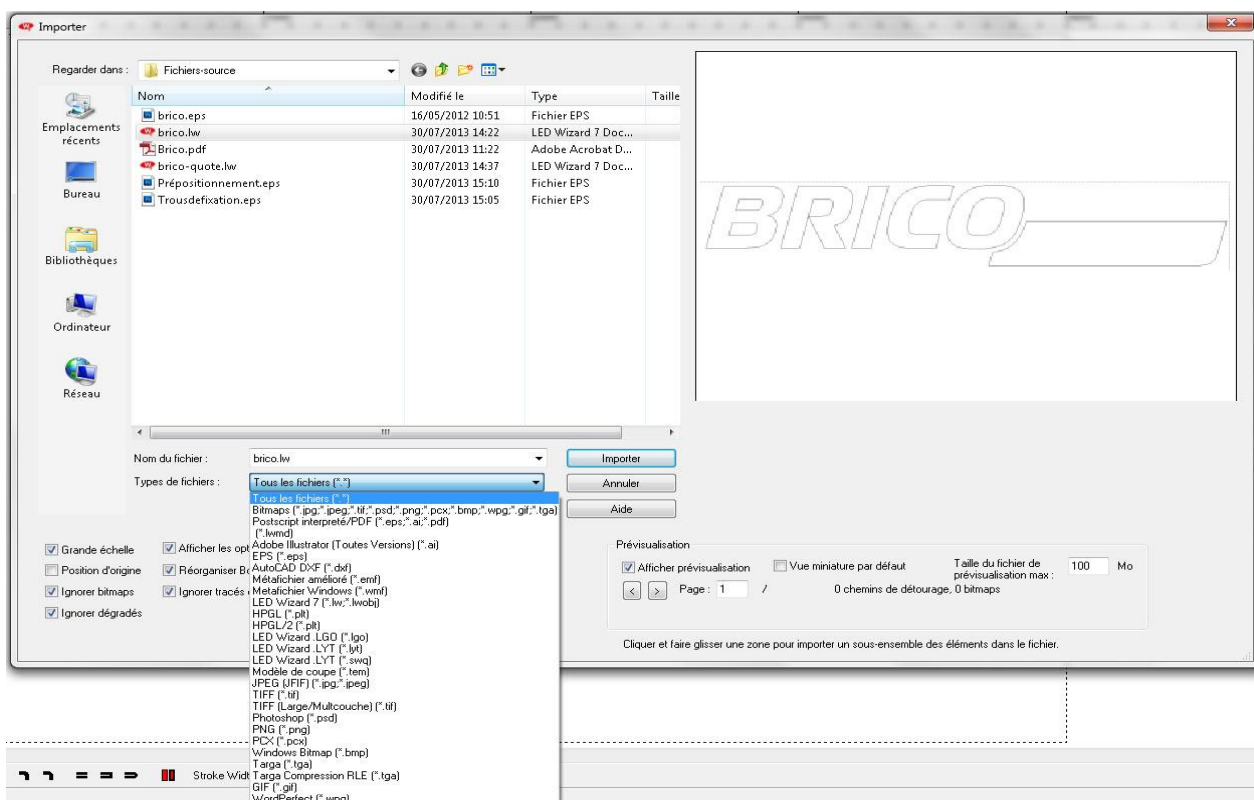
Les formats de fichier disponibles pour l'importation sont : pdf, eps, ai, dxf, plt, jpg, tiff et psd.

Importation d'un fichier



Cliquer sur « importer »

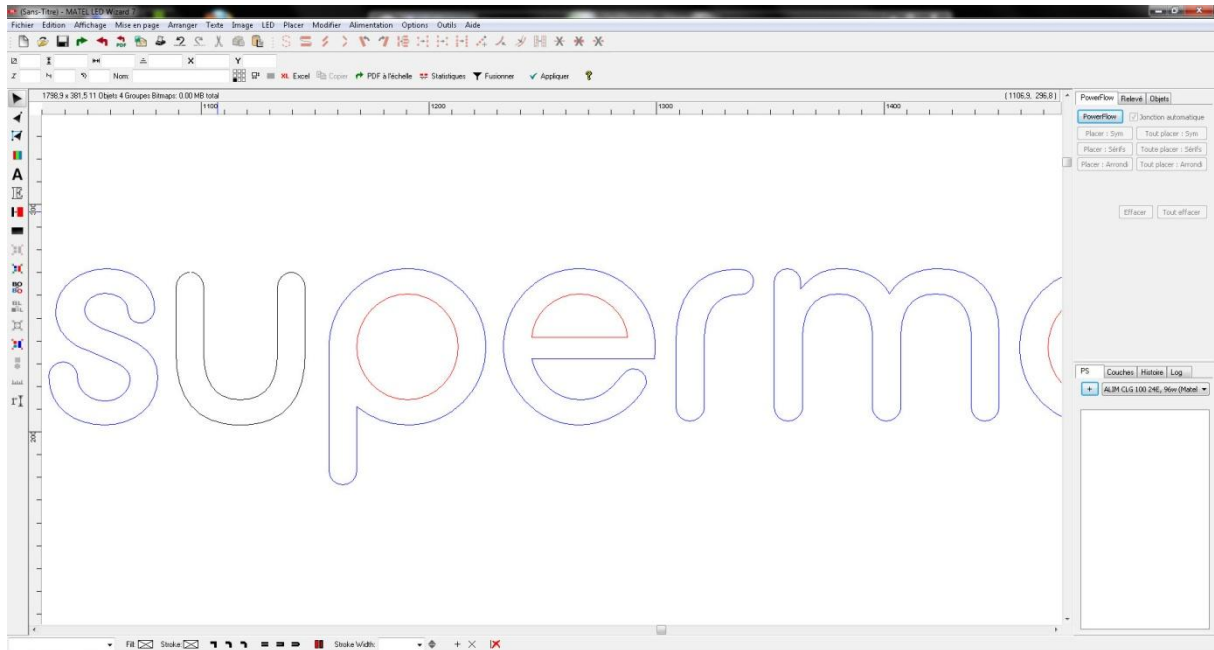
La fenêtre ci-dessous s'ouvre. Il suffit ensuite de naviguer dans l'arborescence et de sélectionner son fichier.



2. Mode file de fer

Le mode file de fer va permettre en 1 clique de s'assurer que les lettres ont été correctement conçues.

Il suffit de cliquer sur



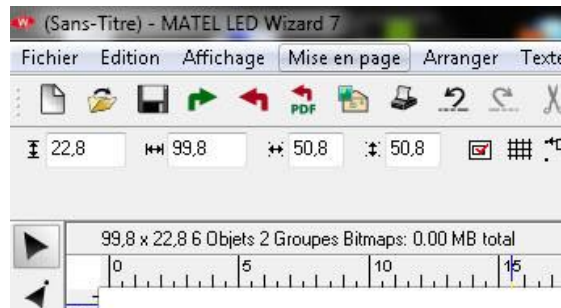
Dans l'exemple ci-dessus, les courbes bleues montrent que les lettres sont fermées correctement. Les courbes rouges montrent les endroits évidés. Les courbes noires signifient que la lettre n'est pas fermée. Cela veut dire que le logiciel sera incapable de créer le calepinage pour cette lettre.

Il est à noter que, pour éviter les erreurs de calcul du calepinage, le tracé devra comporter le moins de points nodaux possible. Sinon le résultat final pourra être altéré. En clair, le logiciel calcule le calepinage en fonction des courbes et des points nodaux, plus il y en a, plus le risque de mauvais placement des modules de led est grand.

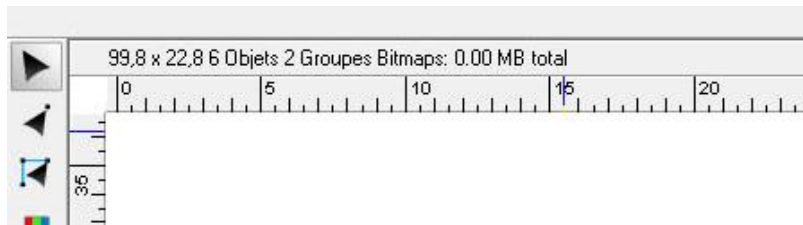


Pour résoudre ces problèmes il faudra retravailler et corriger le fichier dans un logiciel de création graphique de type corel draw ou illustrator.

3. Redimensionner fichier

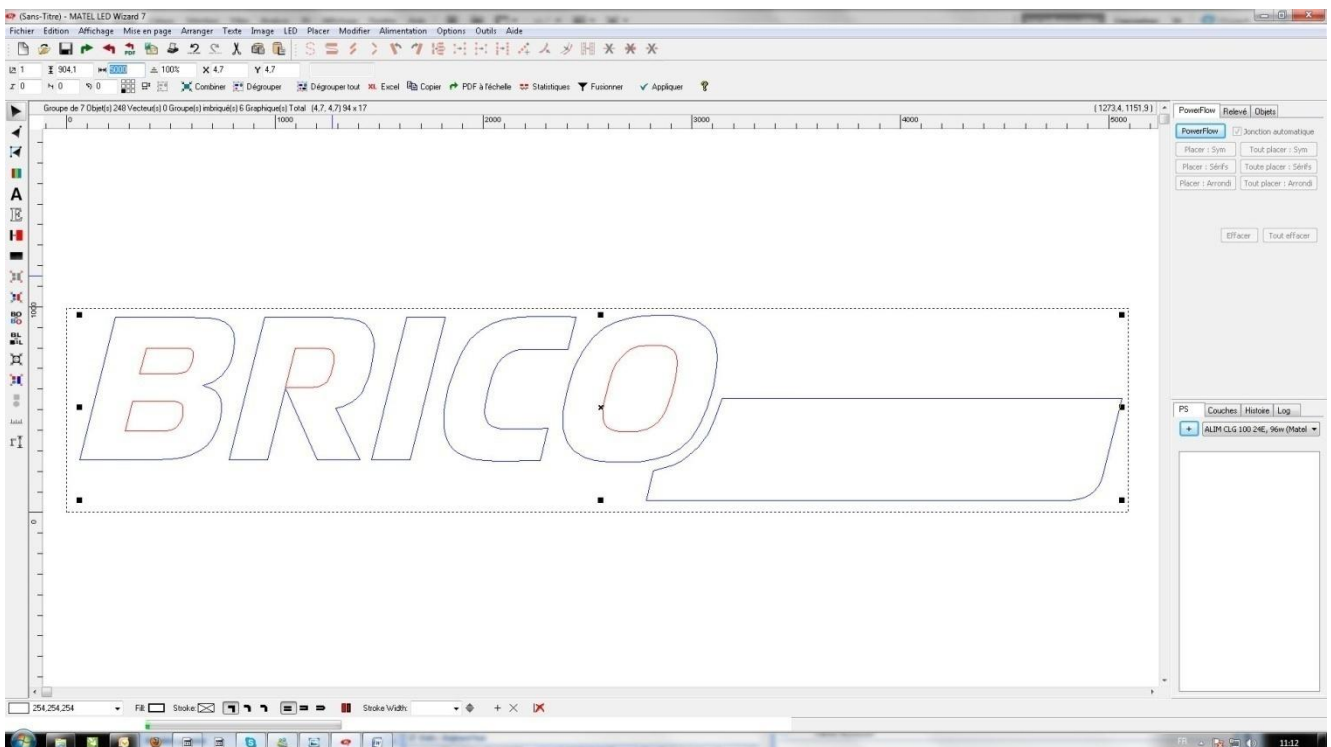


Pour changer les dimensions de l'enseigne, il suffit de la sélectionner et de changer les données de hauteur ou de longueur. Ces valeurs sont en mm. Ci-dessus, il est spécifié que l'objet fait 99,8 x 22,8 mm.



On peut remarquer qu'il y a une règle qui permet d'évaluer les dimensions de l'enseigne sur le contour de l'espace de travail.

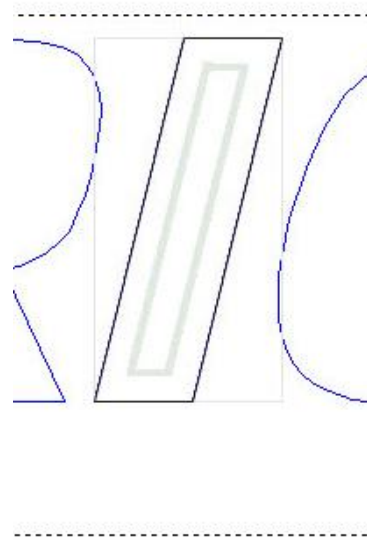
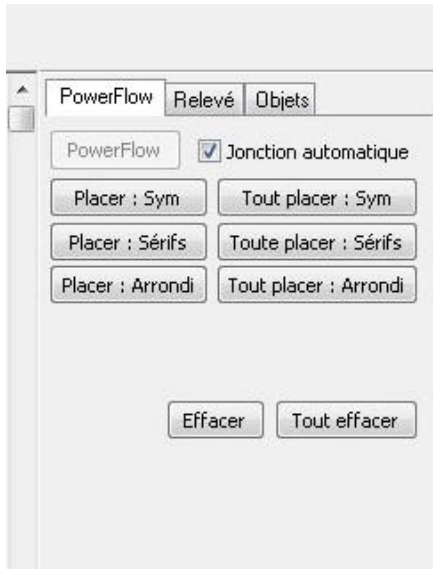
Ci-dessous, l'objet à été agrandi et fait 5000 mm de long.



4. Power flow

Une fois que le fichier est prêt et correctement préparé, la prochaine étape est le PowerFlow ; à savoir le calepinage.

Pour entrer dans ce mode, il suffit de sélectionner le texte de l'enseigne et de cliquer sur power flow.



A partir de ce moment nous entrons dans le mode power flow, c'est-à-dire que l'on voit le pré positionnement des leds sur la lettre sélectionnée. Nous pouvons distinguer un trait de couleur grise.

Les boutons placés sous l'icône PowerFlow vont servir à valider et lancer le calepinage.

Placer : Sym → Sera utilisé pour les lettres de type baton. **Power Flow**

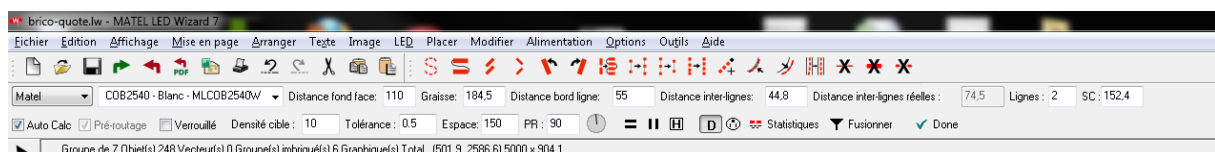
Placer : Sérifs → Sera utilisé pour les lettres de type sérifs. **Power Flow**

Placer : Arrondi → Sera utilisé pour les lettres de type scripts. *Power Flow*

Effacer → Effacera le calepinage de la lettre sélectionné.

Tout effacer → Effacera le calepinage de toutes les lettres.

Lorsque l'on est en mode PowerFlow, de nouvelles options apparaissent.

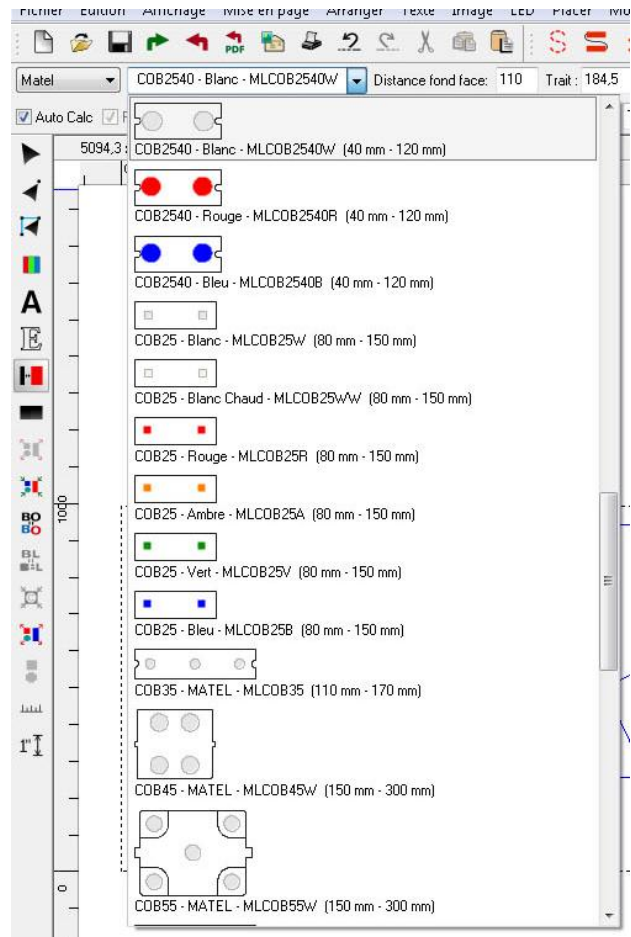


Jouer sur ces options vont changer les caractéristiques du calepinage.

La 1ere option est le choix des leds Matel.

On y retrouve les principaux modules existants au catalogue. Notamment la série 5.

Entre parenthèses se trouve la plage de distance fond / face relative à chaque module.



Distance fond face: 110 Graisse: 184,5 Distance bord ligne: 55 Distance inter-lignes: 44,8 Distance inter-lignes réelles : 74,5 Lignes : 2 SC : 152,4

Distance fond face : La distance fond face va jouer sur l'entraxe entre les lignes de led ainsi que le nombre de rangées de leds.

Graisse : Jouer sur cette valeur va directement jouer sur le nombre de rangées de leds.

Distance bord ligne : C'est la distance entre le bord et la 1^{ère} ligne de leds.

Distance interlignes : C'est la distance entre chaque ligne de leds.

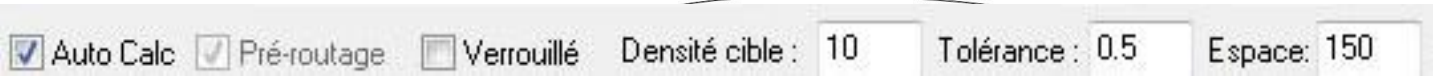
Distance interlignes réelles : C'est la distance entre chaque ligne de leds réelle dans le travail en cours.

Lignes : C'est le nombre de lignes qu'il va y avoir dans la graisse des lettres. Cette valeur est modifiable et va permettre d'ajuster le calepinage facilement.

SC

: C'est le rayonnement du module de led. Il est possible de faire apparaître un cercle qui aidera à déterminer le champ d'action de la led en appuyant sur « n »

S : 4.1 m/sd



Auto Calc

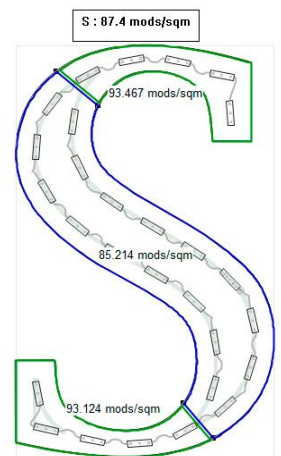
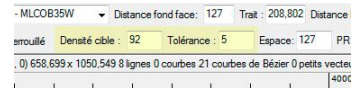
: Cocher cette case applique les règles de calepinage de chaque module de leds. Il est conseillé de garder cette option cochée sauf si un projet spécifique implique un calepinage spécifique hors préconisation logiciel.

Verrouillé

: Verrouille les données du calepinage.

Densité cible

: Grâce à cette option il est possible de se créer une densité cible dans la calepinage. Il est possible de faire apparaître la densité cible sur la lettre en plaçant le curseur sur les endroits clés de la lettre et en utilisant le raccourci « L ».



Tolérance

: C'est la tolérance de la Densité cible.

Espace

: C'est l'entraxe entre les leds.



PR

: Il est possible sur les grandes enseignes de modifier le type de calepinage et de tapisser les lettres comme un caisson carré. Voir la figure ci-dessous.



: Orientation manuel des leds sans angle précis.



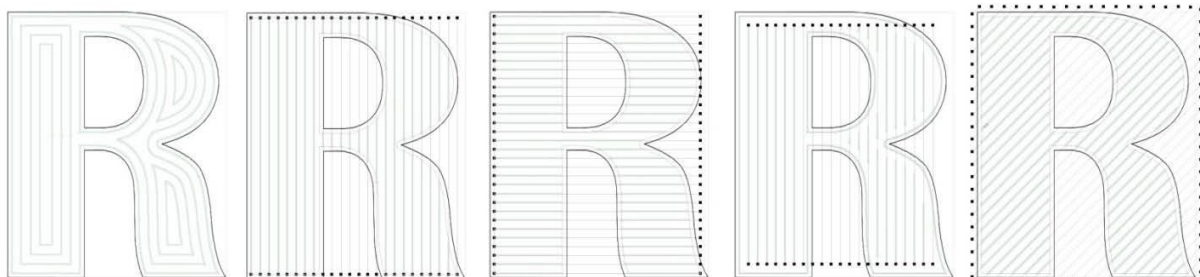
: Orientation horizontal.



: Orientation Vertical.



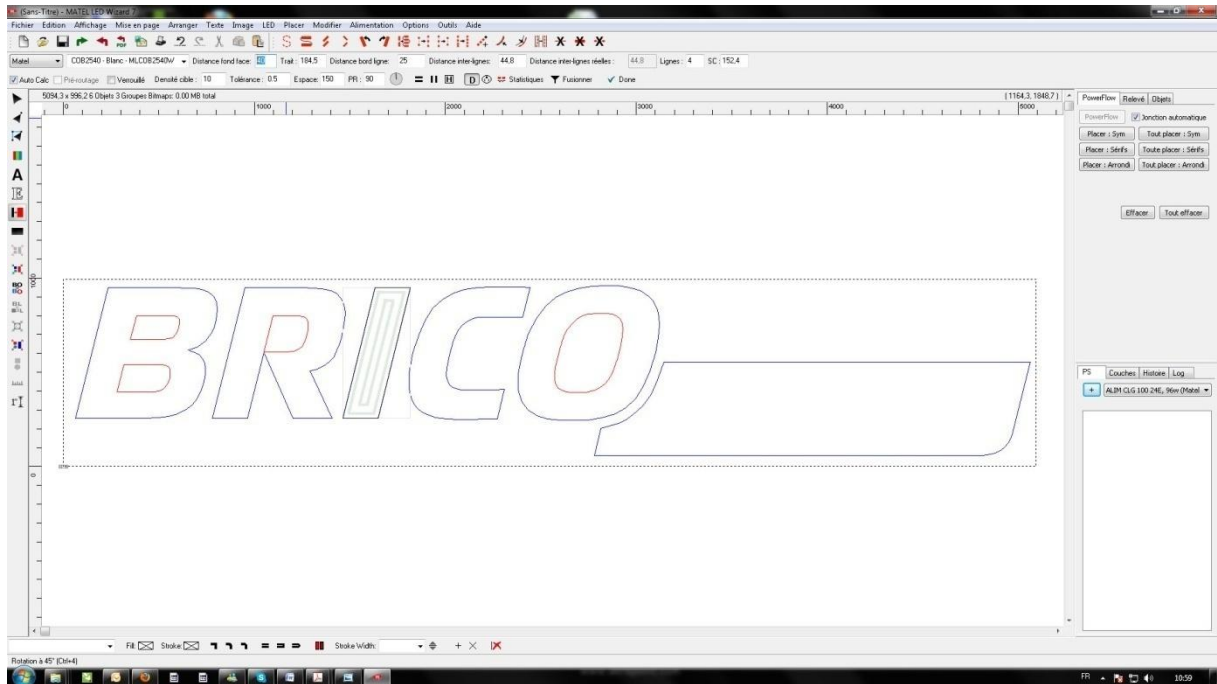
: Créer un contour sur le bord de la lettre ou du caisson puis oriente les leds selon l'angle choisit.



5. Exemple de Calepinage

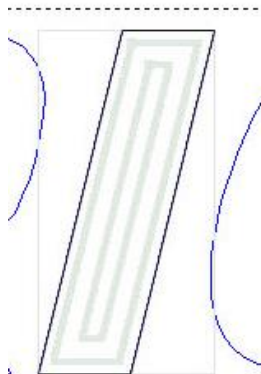
Il sera intéressant de consulter notre tutoriel vidéo concernant cette partie, qui servira de complément.

Notre exemple s'appuie sur le fichier de la vidéo.

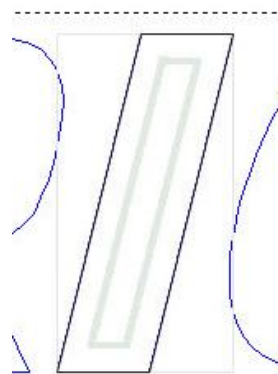


Le texte Brico a été redimensionné et fait 5000mm de long.

Nous allons utiliser de la cob2540W. On peut remarquer qu'en modifiant la distance fond face, le prépositionnement évolue :

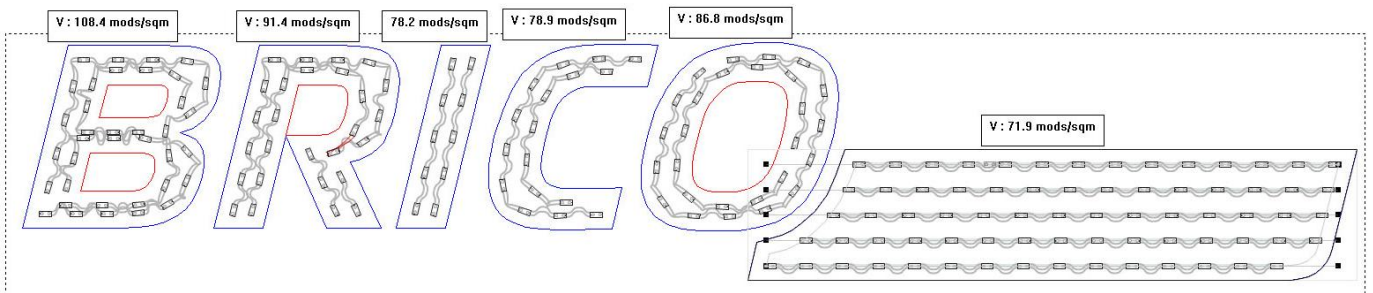


Distance fond face de 40



Distance fond face de 110

Se sont des lettres bâtons nous allons donc utiliser la fonction Placer : Sym. Ci-dessous le résultat :



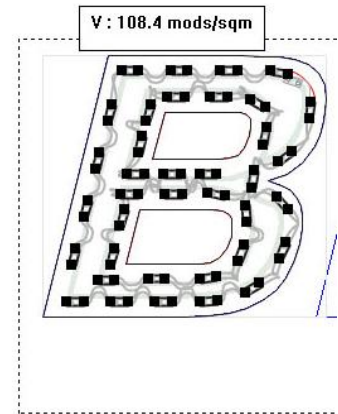
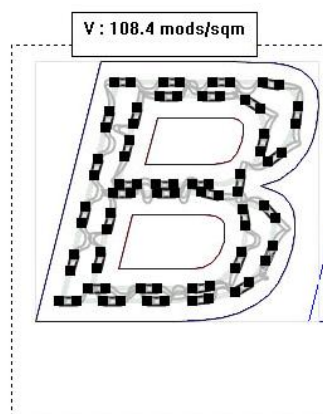
Le calepinage n'est pas totalement satisfaisant, notamment sur le « B ». Il faut le sélectionner dans un 1^{er} temps puis sélectionner les leds et enfin nous allons les rapprocher du bord pour uniformiser le calepinage.



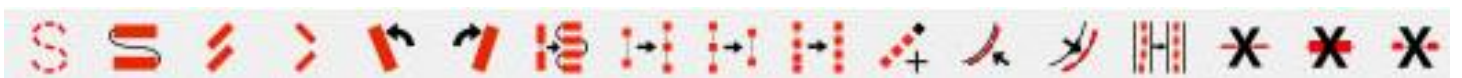
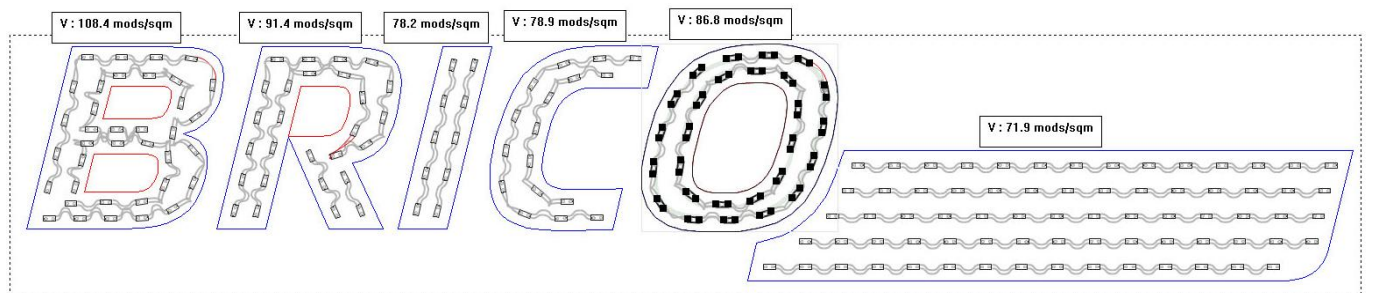
Sélectionne les leds



Rapproche ou Eloigne les leds du bord

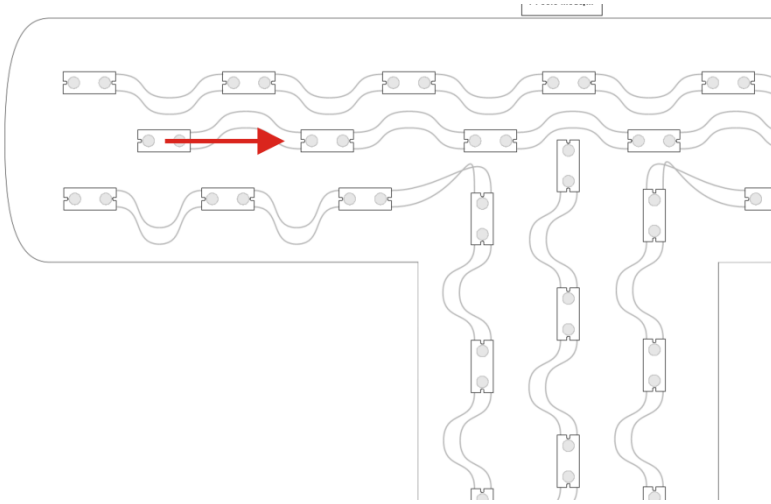


Le même effet à été appliqué aux autres leds

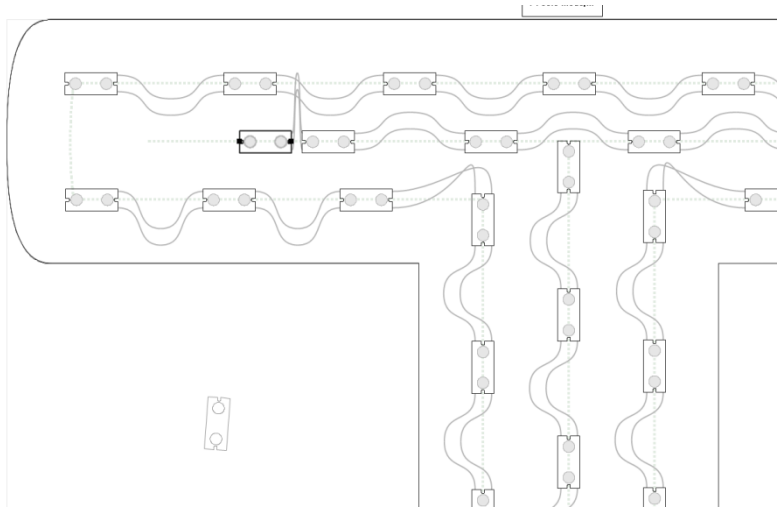


Les autres fonctions vont servir à orienter et à ajuster la disposition des leds.

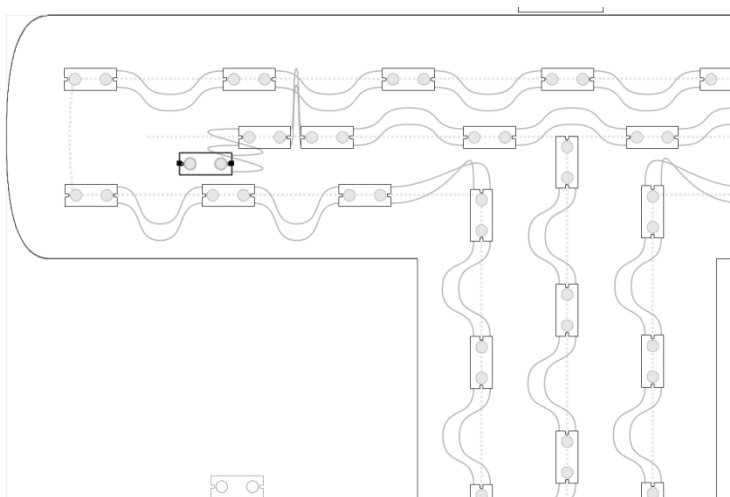
Il est possible de déplacer les modules « manuellement ». Il faut dans un 1^{er} temps entrer dans le mode **powerflow**, qui va permettre de sélectionner des modules avec la souris.

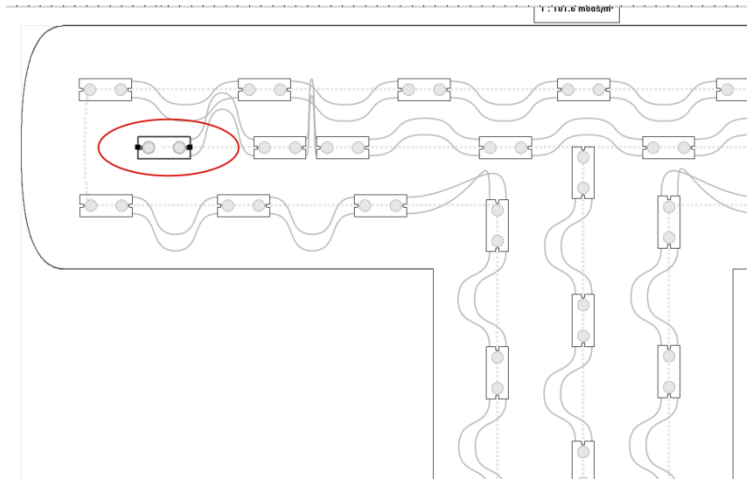


Il suffit de déplacer le module sélectionné du côté où l'on souhaite le positionner.

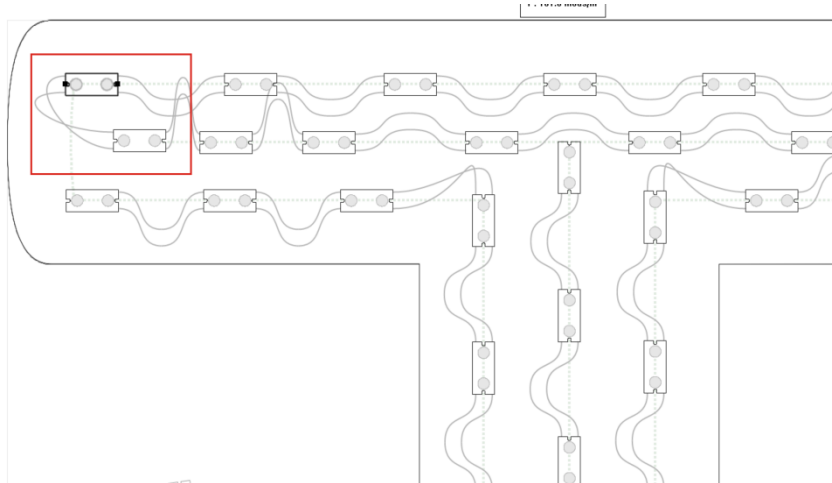


Le module se déplacera en suivant la ligne de prépositionnement. Il est toutefois possible de le déplacer librement en maintenant la touche « Ctrl » pour ainsi le placer à l'endroit choisi.





Pour ajouter un module, il suffit de faire un clique gauche à l'endroit voulu.



Pour le connecter à une rangée de led, il faut cliquer sur un autre module existant en maintenant « Shift ».

Raccourcis utiles :

Alt + click gauche → Centre le module par rapport à la grasse.

Shift + Clique → Pour sélectionner plusieurs modules d'une même chaîne : sélectionner le 1^{er} module, maintenir shift, placer le curseur de la souris sur le dernier module à sélectionner et cliquer dessus (tout en maintenant shift).

O → placer le curseur de la souris du coté où l'on veut déconnecter le module de led.

Ctrl +A → Sélectionne tous les modules d'une ligne.

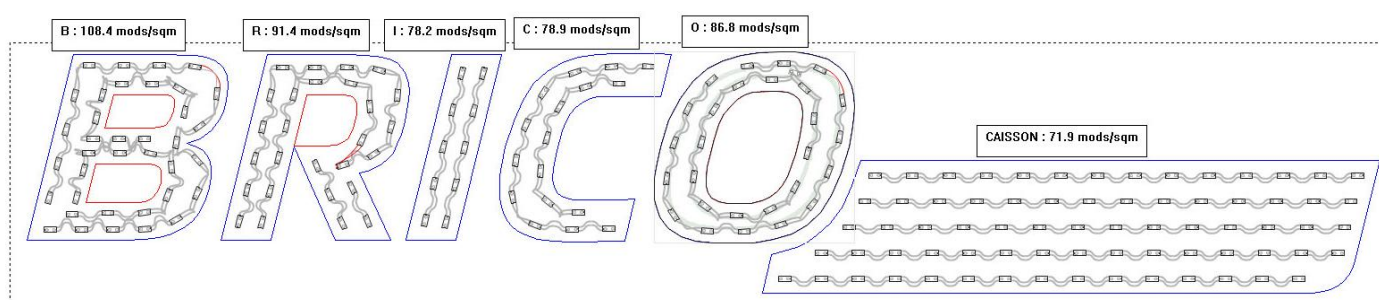
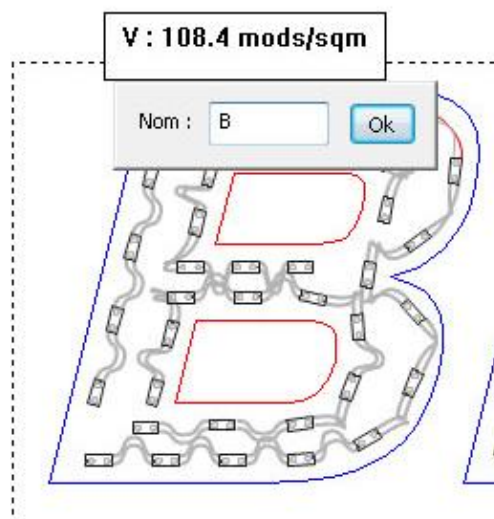
Shift+A → Sélectionne tous les modules d'une lettre.

Ctrl+cliqué glissé → Copie les leds sélectionnées.

6. Renommer les lettres pour les statistiques

Pour renommer les lettres, il suffit de cliquer sur le carré au dessus des lettres et d'entrer le caractère choisit dans la nouvelle fenêtre qui apparait puis de valider en cliquant sur Ok.

Renommer les lettres est utile pour établir et se retrouver facilement dans les statistiques du projet.

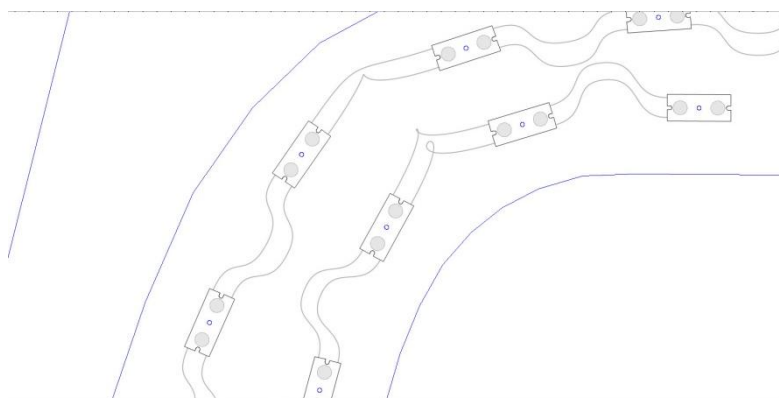


Il est possible de renommer des entités avec des noms pour les repérer par la suite. Par exemple, le caisson ci-dessus à droite à été renommé « caisson ».

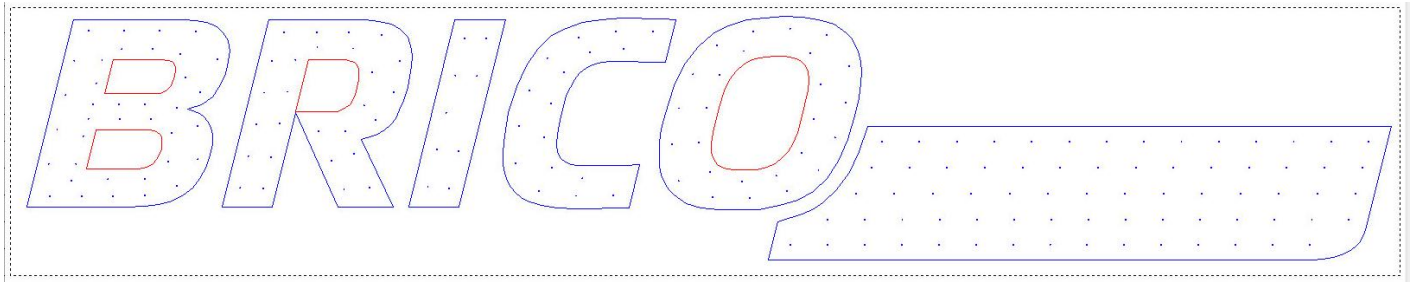
7. Trou de fixation des modules

Il est possible de créer un fichier qui sera exploitable par une machine de type mécanumérique. Ce fichier pourra servir à la découpe des lettres. Le plus est que le logiciel prends en compte les trous de fixation des modules.

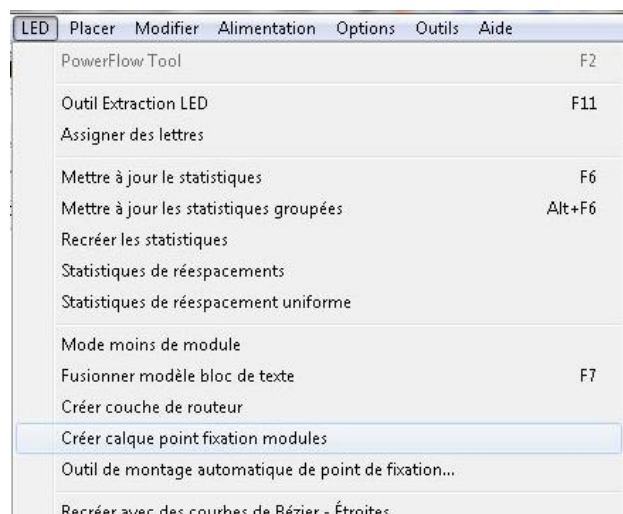
Chaque élément est dessiné sur une couche à part.



Il sera possible lors de l'enregistrement d'enregistrer uniquement la couche des trous et des contours des lettres.

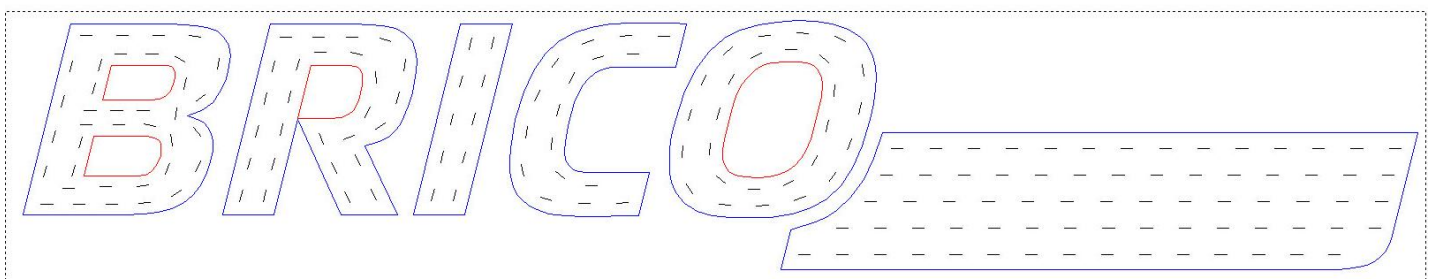
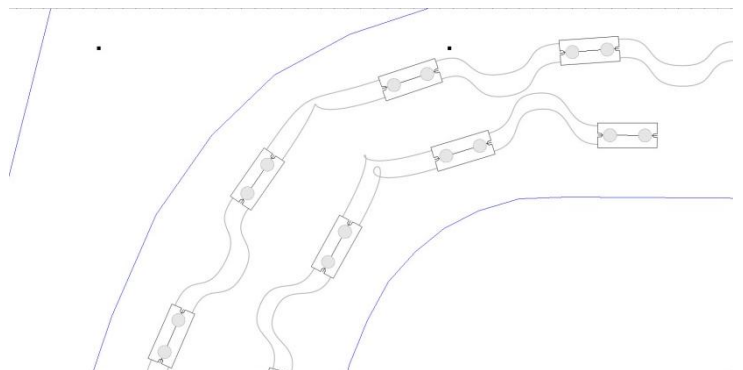
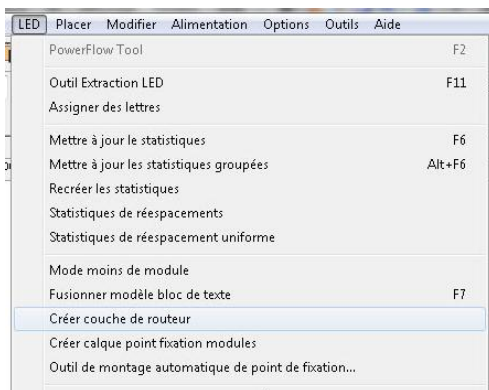


Pour arriver à ce résultat, il suffit de cliquer sur « Créer calque point de fixation modules ».

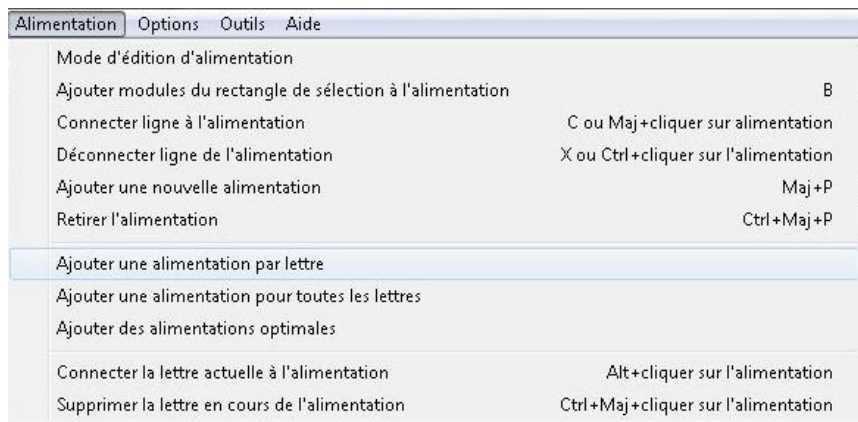


8. Gabarit de pose des modules

Il existe une autre façon de gagner du temps à la pose des modules de leds. Il est possible sur le même principe que les trous de fixation, d'imprimer un gabarit de pose des modules sur une machine d'impression numérique. Des traits seront dessinés à l'emplacement exact des modules de leds.

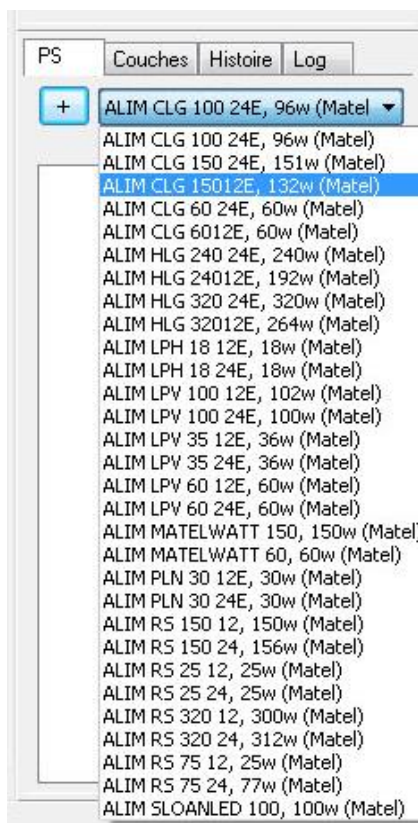


9. Alimentation



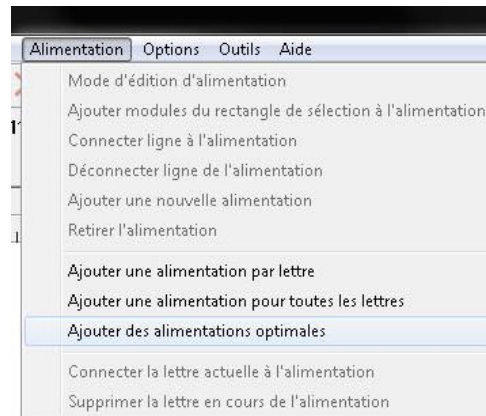
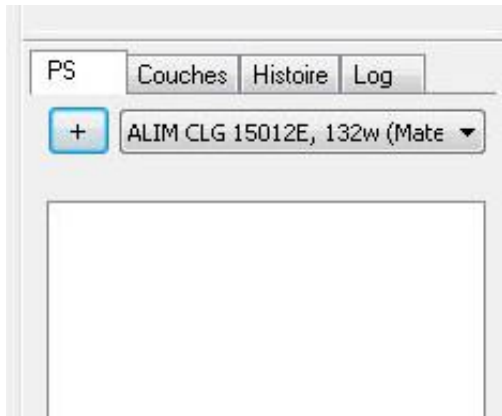
Description du menu, dans l'ordre de Haut en Bas :

- Passe en mode Alimentation
- Ajoute la sélection à l'alimentation en cours
- Connecte la ligne en cours à l'alimentation
- Déconnecte la ligne en cours à l'alimentation
- Ajoute une alimentation au projet
- Enlève l'alimentation en cours
- Connecte une alimentation par lettre
- Connecte toutes les lettres sur une alimentation
- Optimise le câblage des alimentations
- Connecte la lettre sélectionnée à l'alimentation
- Supprime l'alimentation de la lettre sélectionnée



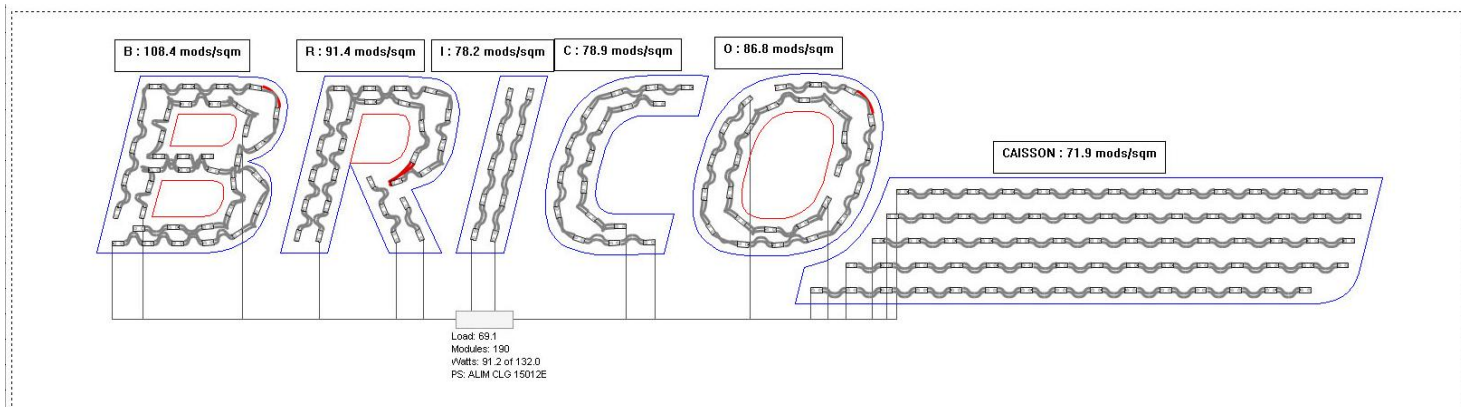
Le menu déroulant à droite contient les alimentations Matel.

Il est impératif de sélectionner une alimentation avant de lancer le mode alimentation et de passer en mode power flow.



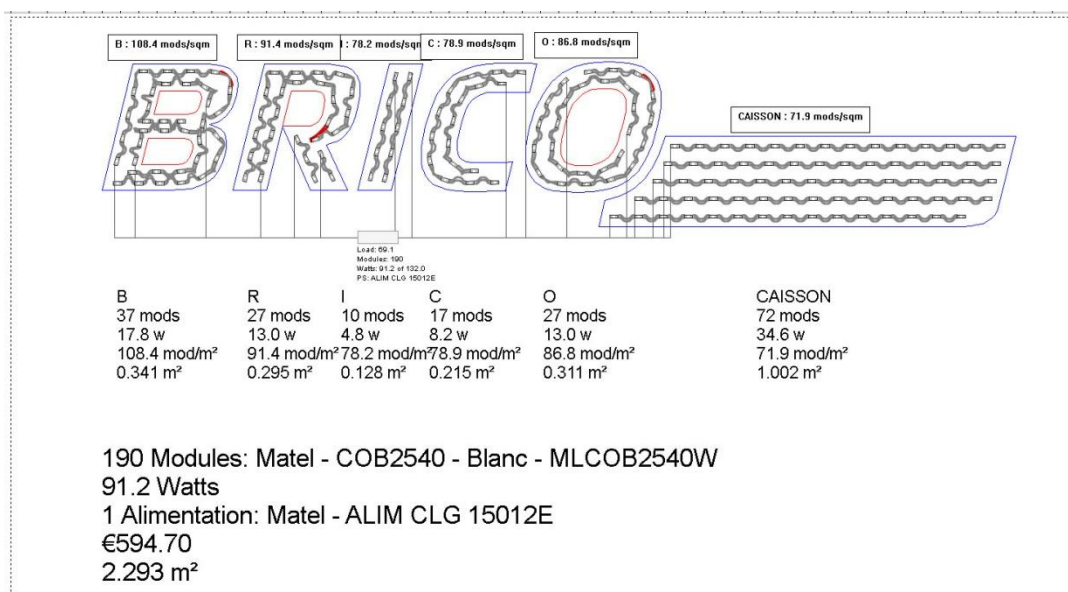
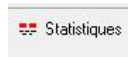
Pour notre texte brico, une alimentation 150W 12V à été sélectionnée. Il ne reste plus qu'à cliquer dans le menu alimentation sur « Ajouter des alimentations optimales ».

Ci-dessous le résultat :



10. Statistiques

Il ne reste plus maintenant qu'à établir les statistiques.



Dans l'affichage des stats, nous avons les stats individuelles. On y retrouve :

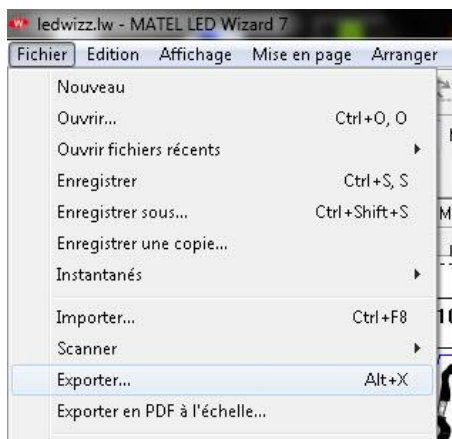
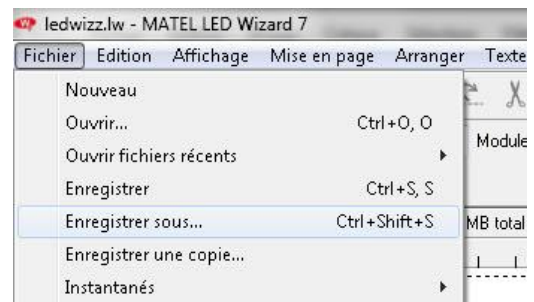
- Le nom de la lettre B
- Le nombre de modules/lettre 37 mods
- La puissance totale de la lettre 17.8 w
- Le nombre de modules au m² 108.4 mod/m²
- La surface de la lettre 0.341 m²

Nous avons les stats générales :

- Le nombre total de modules 190 Modules: Matel - COB2540 - Blanc - MLCOB2540W
- Le type de module de leds 91.2 Watts
- La réf du(des) module(s) utilisé(s) 1 Alimentation: Matel - ALIM CLG 15012E
- La puissance totale de l'enseigne €594.70
- La réf de(s) l'alimentation(s) 2.293 m²
- Le coût total de l'enseigne
- La surface total de l'enseigne

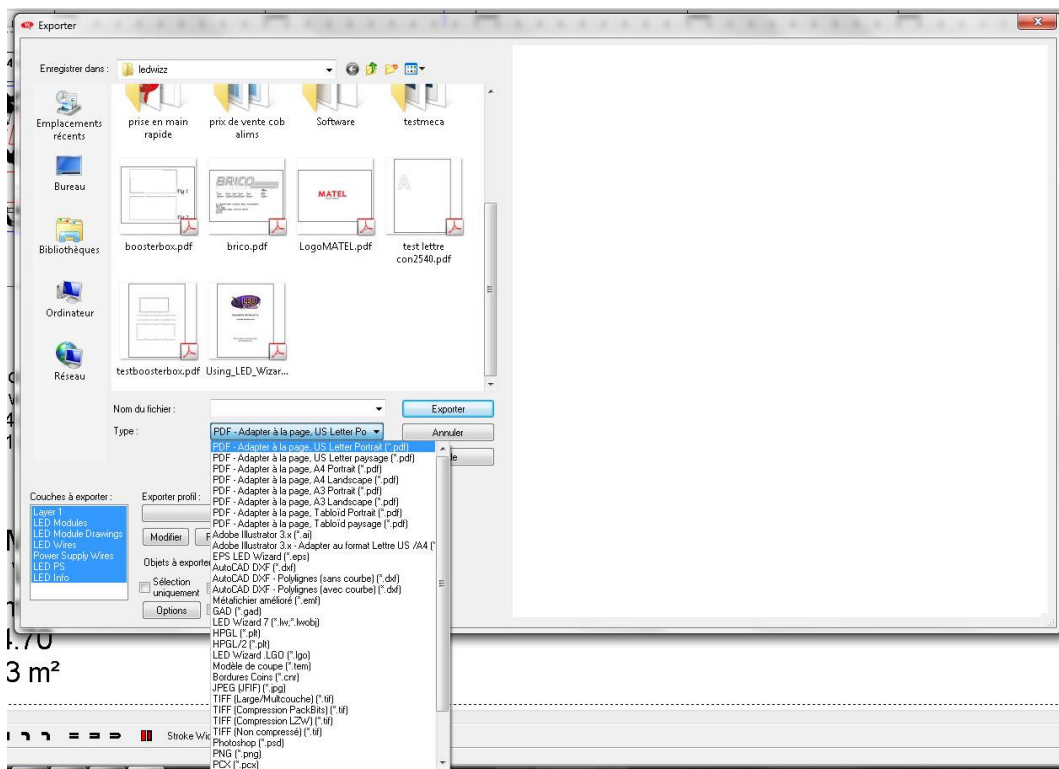
11. Sauvegarde

Il y a plusieurs façons de sauvegarder. Il est conseillé de sauvegarder le travail dans le format du logiciel, en *.lw. De cette façon il sera possible de rouvrir le projet et de pouvoir le modifier au besoin sans tout refaire.



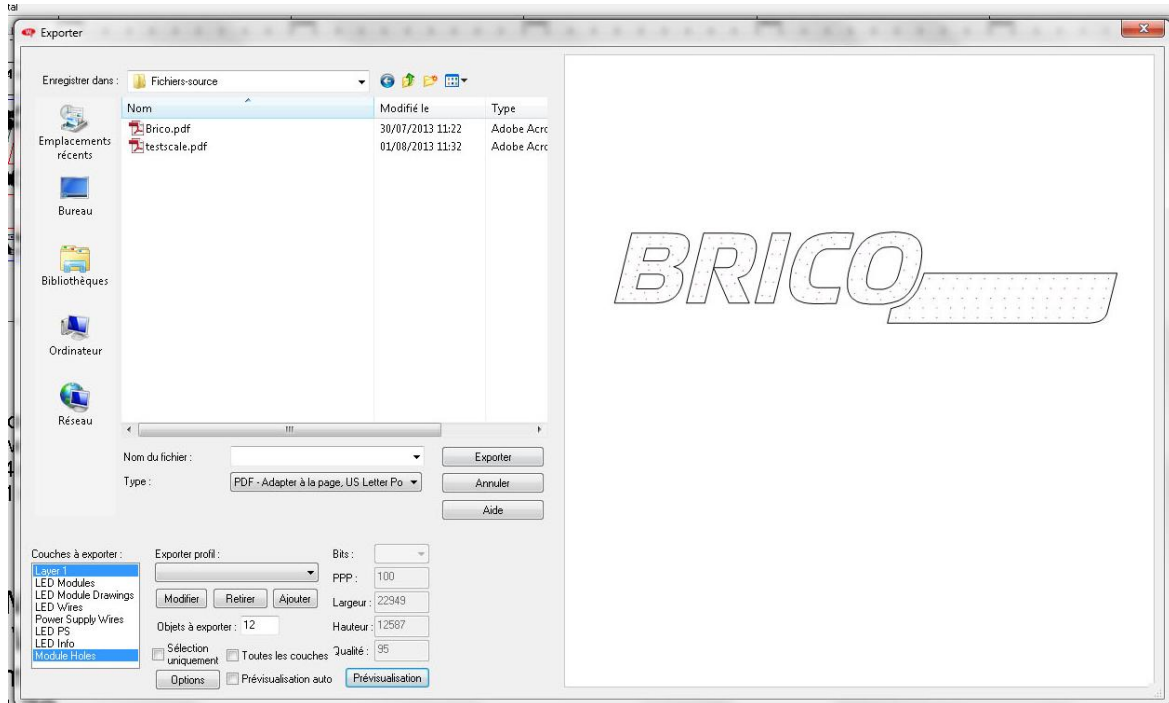
Une autre façon est d'exporter le fichier en pdf par exemple pour l'envoyer à un client ou en eps pour l'envoyer à une machine de découpe ou autre d'impression numérique.

Ci-dessous la fenêtre d'exportation.



Il suffit de choisir le format d'exportation que l'on souhaite.

Quelque soit le format choisi, il y a une petite subtilité qui permet de choisir quelles seront les couches exportées. De plus il y a un bouton « prévisualisation » qui permet d'afficher dans l'espace à droite se qui apparaîtra sur la sauvegarde.



Il suffit de sélectionner les couches qui seront intéressantes. Celles qui apparaissent en bleu sont celles qui seront sauvegardées.

- Layer1 : Courbes du fichier d'origine
- LED Modules : Modules de leds
- LED Module Drawings : Modules de leds
- LED Wires : Câbles des modules de leds
- Power Supply Wires : Câbles des alimentations
- LED PS : Alimentations
- LED Info : Statistiques
- Module Holes : Trous de fixations

